

# 日本馬術連盟競技会規程 第 33 版

## 序 文

本規程は、日本馬術連盟(以下 JEF という)が主催および公認する競技会において適用する規程を定めるものである。なお、条項は国際馬術連盟（以下 FEI という）が制定する各種競技会規程に準拠するものとし、除外する条項についてはその都度明記する。

本規程にあらゆる事態を想定して記載することは不可能である。予測しがたい異例の事態が発生した場合は、できる限り本規程と FEI 諸規程の趣旨に沿い決定を下すのが競技場審判団あるいは組織の任務である。記載されていない事項の場合は、本規程と FEI 諸規程との最大限の整合性をとり、常識とスポーツマン精神に則って解釈されるべきである。

## 第 1 編 競技会規則

### 第 1 章 総 論

#### 第 101 条 競技者

1. 主催及び公認競技会認定種目に出場する競技者は、日本国籍を有する者で JEF の認定する騎乗者資格 A 級または B 級を取得している者であること。
2. 外国籍の選手の取り扱いは次の通りとする。
  - ① FEI 公認競技に出場する選手は、FEI 一般規程に基づく所属 NF からの国際エントリーの提出により、騎乗者資格 A 級取得者扱いとして情報管理を行う。
  - ② JEF 主催・公認競技会に出場する選手は次のいずれかを選択することができる。ただし、いずれの場合も各全日本大会の選手権競技には出場できない。
    - i. 都道府県馬術連盟経由または JEF に直接会員登録する。この場合、FEI 一般規程に基づく所属 NF 発行のゲストライセンスの提出により、騎乗者資格 B 級取得者扱いとする。
    - ii. FEI 一般規程に基づく所属 NF 発行のゲストライセンスの提出に加えて、情報管理料（11,000 円）の納入により、騎乗者資格 B 級取得者扱いとして情報管理を行う。なお、当該選手を所有者として乗馬登録をする場合については第 102 条に示す。
3. 競技会で使用する所属名称は、選手が参加申込を行う際に申告した団体の名称を使用する。なお、使用できる名称は、JEF の正会員ならびに登録会員（団体）とする。
4. 国民体育大会の参加資格については、国民体育大会実施要項総則 5（参加資格、所属都道府県及び選手の年齢基準）、馬術競技実施要項、国体馬術競技会規程を適用する。

## 第102条 競技馬

1. 主催および公認競技会に参加する競技馬は、参加申込みの際に JEF 乗馬登録が完了していること。
2. 第101条2. ② iiの選手が所有者となって登録する乗馬については以下の通り取り扱う。
  - ① 乗馬登録関連の手数料はすべて半額（新規・更新・変更）とするが、当該馬の所有者を当該外国籍選手から当連盟の会員に変更する場合は、新規登録料の差額分を納入すること。それ以降の手数料は通常の額とする。
  - ② 主催・公認競技会においては当該競技の参加資格のあるすべての選手が騎乗することができ、その成績は当該馬のポイントに加算される。ただし、全日本大会において騎乗できるのは当該外国籍選手に限る。
3. 外国籍選手が騎乗して FEI 公認競技に出場する乗馬については JEF 登録を義務付けない。その場合、当該競技の結果は JEF システムには掲載するが、全日本大会出場のためのポイントは付与しない。
4. 主催競技会に参加する競技者は、乗馬登録証を携行しなければならない。

## 第103条 競技成績

1. 主催および公認競技会の実行委員会は、別に定めるところにより、全成績記録を作成の上、競技会終了後1週間以内に JEF に報告しなければならない。
2. 主催競技会実行委員会あるいは公認競技会主催者及びその審判長からの報告に基づき、選手・馬匹の競技成績をデータベースに登録するものとし、自由に閲覧できるものとする。
3. 記録の範囲は、JEF に登録されている選手及び馬匹とする。
4. 成績証明書発行申請を行う場合、競技会成績証明書発行手数料（5,500 円＜税込＞）を添えて申請する。
5. JEF が承認した公認競技会（ただし障害★★★★に限る）に対して、JEF 会長名の賞状を1枚提供する。なお、対象競技は、主催者が1競技を指定することができる。また、賞状を提供する競技には JEF 会長杯名義を使用することができる。ただし、経費は主催者の負担とする。

## 第104条 参加申し込み

1. 主催および公認競技会への参加申し込みに関する責任は、選手が負うものとする。
2. 事実と異なる事項を記載または実施要項に記載された資格及び条件に違背するところがある場合、当該競技に参加することはできない。

## 第105条 広告と宣伝

1. 国民体育大会を除く全ての競技会において、選手は衣類や装具のメーカー名またはスポンサーのロゴの入った服装を着用することができる。

2. 名称およびロゴの掲出場所、サイズ、適用種目は下表の通りとする。

なお、複数のロゴを掲出する場合、全てのロゴが指定のサイズ内に収まっていること。

日馬連主催・公認競技会で選手・馬につけられるスポンサーロゴ

掲出場所・サイズ	障 害	馬 場	総 合	エンデュランス
鞍下ゼッケンの両側に各 200 cm <sup>2</sup> 以内	○	○	○	○
ジャケット・上衣の胸ポケットの高さに 左右両側各 80 cm <sup>2</sup> 以内	○	○	○ (馬場と障害のみ)	×
キュロットの左足部分に 80 cm <sup>2</sup> 以内 (縦最大 20 cm、横最大 4 cm)	○	×	○ (クロスと障害のみ)	×
シャツの両襟・ハンティングストックの両側、 女性のブラウスのカラー中央に各 16 cm <sup>2</sup> 以内	○	○	○	○
ジャケット・上衣のいずれかの腕部分に 200 cm <sup>2</sup> または両側の腕の部分に各 100 cm <sup>2</sup>	×	×	○ (クロスのみ)	○
ヘルメットの中央部分縦に 125 cm <sup>2</sup> (縦最大 25 cm、横最大 5 cm)	○	×	○ (クロスと障害のみ)	○
イヤーフードに 75 cm <sup>2</sup> 以内のロゴ	○	○	○	×

3. TV契約で認められていれば、アリーナの側面と障害物に広告を表示することができる。スポンサー付き障害物の規格詳細は、本規程の第 208 条 3 に網羅されている。

4. 本条項でいう競技場内とは、選手が審査を受ける場所と馬体検査を受ける場所全てを含む。

#### 第 106 条 危険の回避

競技場審判団が危険であると判断した場合は、関係役員と協議の上、危険の回避に努めなければならない。なお、実施要項等を変更する場合は、周知徹底しなければならない。

#### 第 107 条 虐待行為

1. いかなる人物も競技会の開催中、あるいはその他いかなるときにも馬の虐待行為を行ってはならない。「虐待行為」とは次あげる何れの行為も含め、またこれに限定することなく、馬に対して痛みや不必要な不快感をを起こさせたり、起こすと思われる行為、あるいは不作為をいう：

- ・馬に対して何らかの電気ショック装置を使用すること
- ・過度に、または執拗に拍車を使用すること
- ・銜、あるいはその他の器具で馬の口を突く行為
- ・疲労している馬や、跛行している馬、負傷している馬で競技に出場すること
- ・馬の「肢たたき」をすること
- ・馬体のいかなる部分であれ、知覚過敏処置あるいは知覚鈍麻処置を取ること
- ・十分な飼料や飲水を与えなかったり、あるいは運動もしない状態で馬を放置すること
- ・障害を落下させた時に馬に過剰な痛みを与える装置や器具を使用すること

2. 馬への虐待行為を目撃した者は、直ちに抗議書式（第 129 条）にて報告しなければならない。競技会開催期間中に、あるいは競技会に直接関連して馬への虐待行為を目撃した場合は、抗議（第 129 条）として役員へ報告するものとする。その他の時期に馬への虐待行為を目撃した場合は、JEF 司法委員会へ付託のため抗議（第 129 条）として JEF 理事長へ報告しなければならない。

#### **第 108 条 選手の保護**

1. 競技場審判団は、医事担当役員と協議のうえ、重症あるいは重症になり得る怪我や健康状態のため競技継続は不適格である選手について、いつでも競技あるいは競技会全般から外することができる。

#### **第 109 条 馬の保護**

1. 競技会期間中、参加馬の治療行為は、馬への福祉および人馬の安全確保のため、原則として禁止する。ただし、事故や急病に対処するため主催者側の許可を得たときは治療することができる。
2. 緊急を要する治療を行ったときは、治療後に主催者に届け出なければならない。
3. 主催者の許可を得た治療であっても、その治療が競技成績に影響を及ぼすと判断されたときは、競技場審判団が、獣医師団長/獣医師団と協議のうえで、競技に継続参加できるかを決定する。また、治療後の競技成績を無効とすることがある。
4. 馬が禁止物質による処置あるいは治療を受けながら競技会に参加できるか否かは、JEF 獣医規程に定める手順に従い、獣医師団長あるいは獣医師団の勧告を受けて競技場審判団が判断する。

#### **第 110 条 準備運動場**

準備運動場については、各競技者同一の条件で行うこととし、特定の競技者または馬匹のみが優遇されてはならない。

#### **第 111 条 損害賠償保険**

1. 主催競技会への参加申込みにあたっては、何らかの傷害保険への加入を条件とする。
2. JEF は、主催競技会開催の都度、参加競技者及び関係者に対し、団体加入損害賠償保険の契約を行う。この場合、保険料は、当該大会の実行予算にて負担する。また公認競技会においても損害賠償保険の加入を推奨する。

#### **第 112 条 審判員等**

1. 主催および公認競技会に従事する審判員、コースデザイナー、スチュワードは、JEF が認定する資格を有する者とし、各種規程に従って任命されなければならない。
2. 主催および公認競技会に大会役員として従事する技術代表、審判員、コースデザイナー、スチュワード、オフィシャル獣医師（JEF 獣医規程 1005 条）、救護医師あるいは装蹄師は、当該競技会において選手として出場することはできない。

## 第2章 日本馬術連盟主催競技会

### 第113条 名 称

規約第21条に規定する主催競技会のうち全日本馬術大会の名称は、接頭辞として回数及び接尾辞として実施年（西暦）を付して表示する。

### 第114条 分 割

全日本馬術大会は、分割して実施することができる。分割した場合は、競技会名の接尾辞の後に「パートⅠ」または「パートⅡ」を付すものとする。

### 第115条 実施要項

主催競技会の実施要項は、当該競技本部が作成する。

### 第116条 開催日程

主催競技会の開催日程は、前年の12月末日までに各競技本部が取りまとめ理事会の承認を得て公表する。

### 第117条 参加資格

1. 主催競技会における参加資格は、それぞれ次のとおりとする。
  1. 1 全日本障害馬術大会（パートⅠ、パートⅡ）
    - ① 公認競技会における馬のポイントにより出場権を得た馬匹。
    - ② 障害馬術本部が推薦する馬匹。
  1. 2 以下に該当する選手が全日本障害馬術大会パートⅡの中障害Cまたは中障害Dに参加する場合には、騎乗馬匹の年齢を7歳以下に制限する。但し、競走馬からの転用馬に関しては、競走馬の登録抹消日から3年以内であれば、馬匹の年齢が8歳以上でも参加することができる。
    - ・ 前年度の全日本障害馬術大会パートⅡ以降に実施された公認競技会または主催競技会において、大障害種目に出場した選手
    - ・ 前年度の全日本障害馬術大会パートⅠで実施された大障害飛越競技以外のいずれかの種目（予選競技を含む）で10位以内に入った選手
    - ・ 前年度の全日本障害馬術大会パートⅡ以降にナショナルチームに認定されているもしくは認定されていた選手
2. 全日本馬場馬術大会（パートⅠ、パートⅡ）
  - ① 公認競技会におけるポイントにより出場権を得た人馬。
  - ② 馬場馬術本部が推薦する馬匹。
3. 全日本総合馬術大会（パートⅠ、パートⅡ）は、実施要項にて規定する。
4. 全日本エンデュランス馬術大会は、実施要項にて規定する。
5. ヤング、ジュニア、チルドレンについては、各大会実施要項にて規定する。

## 第118条 推薦基準

- 1 前条における本部推薦の基準は以下の通りとする。
  1. 1全日本障害馬術大会
    - ・対象となる選手はナショナルチームのメンバーとする。
    - ・対象大会は全日本障害馬術大会パートⅠとし、大障害飛越競技A・Bのみとする。
    - ・騎乗する馬匹は、1選手3頭までとし、選手・馬匹参加料は無料とする。
  1. 2全日本馬場馬術大会
    - ・対象となる選手はナショナルチームのメンバーとする。
    - ・対象大会は全日本馬場馬術大会パートⅠとし、選手権競技のみとする。
2. 推薦での出場頭数は、総馬匹数の概ね2割以内とし、推薦依頼が多数の場合は過去の実績と会場の厩舎数をもとに各競技馬術本部が選考する。
3. 推薦の選手及び馬匹は大会プログラムにその旨明記する。
4. 全日本障害馬術大会パートⅠおよびパートⅡの各大会において、ランキングポイントによる出場権獲得馬リストの発表後、規約第6条の地域区分において出場資格獲得馬が5頭未満の場合、以下の条件により地域参加枠を配分する。
  - ・獲得馬が2頭以下の場合 → 地域参加枠 3頭
  - ・獲得馬が3頭の場合 → 地域参加枠 2頭
  - ・獲得馬が4頭の場合 → 地域参加枠 1頭
  - ・獲得馬が5頭以上の場合 → 地域参加枠 0頭
5. 地域参加枠で出場する人馬は、ポイント対象期間の公認競技会においてグレード宣言しているクラスで1回以上の完走実績があること。
6. 全日本障害馬術大会に出場できる種目は、宣言しているグレードと同一であること。

## 第119条 ジュニア層の年齢区分

ジュニア層の年齢区分は以下の通りとする。

チルドレンライダー	10才となる暦年の始めから16才となる暦年の終わりまで
ジュニアライダー	14才となる暦年の始めから18才となる暦年の終わりまで
ヤングライダー	16才となる暦年の始めから22才となる暦年の終わりまで

## 第120条 大会役員の編成

1. 主催競技会の大会役員編成は、別表3による。
2. 国民体育大会馬術競技の中央競技役員編成は、別表4による。

## 第121条 実施競技

実施する競技は、国内最上位クラスで行う選手権競技のほか、理事会で承認する競技とする。

## 第122条 開催

全ての主催競技会は、当該競技本部が実行委員会を編成して準備・運営にあたり開催する。

### **第123条 開催地の選定**

会場地については、当該競技本部が選定を行い理事会に報告する。

### **第124条 個人情報の取り扱い**

日本馬術連盟プライバシーポリシーに従うこととする。

## **第3章 法務制度**

### **第125条 序 文**

1. 法務制度を以下の通り定める。
  1. 1 定款、規約、諸規程に基づいて任命された役員と団体の法的権限と責任
  1. 2 科罰の範囲
  1. 3 JEF 管轄下にある個人や団体の行為あるいは行動に対する抗議と報告を行う手順
  1. 4 定款、規約、諸規程に基づいて職務を遂行する個人や団体が下した決定または科罰に対する上訴の手続き
2. 抗議あるいは上訴に対して判断を下すにあたり、この任にあたる期間は書面や口頭の類を問わず入手可能な証拠を検証して、可能であれば当事者全員から聞き取り調査を行い、これに関わる物証全てを考察し、いかなる場合も偏りのない公正な判断を下すよう尽力しなければならない。

### **第126条 利害の抵触**

JEF において何らかの役職についている個人が、他者の行動の動機づけに影響を与える可能性がある、または影響を与えられると思われる多様な利害の一つでも関わっている、または関わっていると思われる場合は、実質的な利害の抵触が存在すると言える。

利害の抵触とは、JEF を代表するか、あるいは JEF のためまたは JEF の代理としてビジネスまたはその他の取り引きを行う際に、客観性に影響を与える可能性がある、あるいは影響を与えられる、家族関係を含む、個人的な関係、職業上の関係または金銭的な関係と定義づけられる。

回避可能な利害の抵触は回避しなければならない。しかし、利害の抵触はオフィシャルとして必要な経験や専門性に関連している。利害の抵触と専門性とのバランスは当該競技種目規程に規定されるべきである。(JEF)

### **第127条 競技場審判団－任務**

1. 競技場審判団は、競技会開催中もしくはこれに直接関連して発生した事柄について、同審判団の管轄期間内に提出されたすべての抗議と報告を処理する権限を有する。
2. 競技場審判団の管轄期間は、主催者と選手関係者の公式ミーティングあるいは1回目のホース・インスペクション開始の1時間前に始まり、各々の競技種目に応じ、その種目の最終成績発表後30分までとする。
3. 獣医療がからむ特殊な事例であり、上訴委員会が設けられていない場合には、競技会の獣医師団長あるいは獣医師代表を顧問の資格で競技場審判団に加わるよう招請しなければならない。
4. 役員（JEF が任命した役員を除く）、馬の所有者、馬の管理責任者、選手、チーム役員に対して、競技場審判団は以下の科罰を科すことができる：

4. 1 警告；
  4. 2 50,000円までの罰金－JEFへ支払うこと；
  4. 3 競技から1頭あるいは複数頭の馬の失格処分；
  4. 4 制限区域から許可なく馬を退出させた場合、この馬に騎乗する選手は1頭あるいは複数頭について、それ以降24時間の競技出場停止処分。問題の馬は自動的に当該競技会の残りの競技から失格となる；
  4. 5 違反が重大と思われる場合は競技会開催中に即時失格処分とし、上訴委員会（上訴委員会が設置されていない場合はJEF司法委員会）へ付託する。
5. 決定は書面にて当事者に通達されなければならない。科罰を伴う場合は公認競技会審判長がこれを記録しなければならない。
6. 以下の場合には競技場審判団の下した決定に対して上訴はできない：
6. 1 決定に関わる疑義が競技中における実際の演技観察、あるいは演技に対して与えられる得点などの場合；  
例（これに限定されるものではないが）：  
障害落下があったかどうか、馬が不従順であったかどうか、馬が障害を拒止したのか飛越中の障害落下なのか、落馬あるいは人馬転倒か、コンビネーション障害で馬が巻乗りをしたのか、拒止かあるいは逃避か、走行に要した時間はどうかであったか、時間内に障害を飛越したか、競技規程に基づいて判断した場合に、選手が通過した特定経路は減点対象となるかどうか。
  6. 2 ホース・インスペクション不合格の場合を含め、獣医学的理由による馬の失権；
  6. 3 科罰が追加されることのない警告の発令；
  6. 4 競技会期間中の即時失格
7. 競技場審判団は、以下の場合には上訴委員会へ付託する：
7. 1 競技場審判団の権限を超えた事例；
  7. 2 競技場審判団の権限内ではあるが、競技場審判団が科すことのできる科罰以上に厳しいものが相応しいと思われる事例；
  7. 3 馬に対する虐待行為であるとの申し立てに関わるものであるが、競技を審査するという観点から直ちに判断が必要なわけではなく、またその主たる任務は競技の審査であることに鑑みて、上訴委員会による対応がより適切であると思われる事例

## 第128条 上訴委員会－任務

1. 上訴委員会の設置が指定されている競技会では、委員長とメンバー2名以上は、競技会期間中、即ちその管轄期間を通していつでも対応できる状況になければならない。競技場審判団に提出された抗議が保留となっている場合は、この問題に関する競技場審判団の決定が発表されてから1時間が経過するまで、上訴委員会は対応できる状態になければならず、またその管轄権が及ぶ範囲となる。
2. 上訴委員会は以下の事例を扱うものとする：
  2. 1 第127条6に定めるものを除く、競技場審判団の下した決定に対する上訴。この場合は上訴委員会の決定が最終のものとなる；
  2. 2 上訴委員会に提出された抗議、あるいは競技場審判団から上訴委員会に付託された抗議、および競技場審判団の権限を超えた事例すべて；
  2. 3 乗馬登録の不正行為に関する報告および予防接種歴の不備に関する報告；
3. 獣医療に関わる事例で相応と思われる場合は、競技会の獣医師団長か獣医師代表を顧問の資格で上訴委員会に加わるよう要請しなければならない。



4. 役員、馬の所有者、馬の管理責任者、選手、チーム役員に対して、上訴委員会は以下の科罰を科することができる：
  4. 1 警告；
  4. 2 100,000円までの罰金－JEFへ支払うこと；
  4. 3 一競技あるいは競技会全体から1頭、あるいは複数頭の馬の失格処分；
  4. 4 制限区域から許可なく馬を退出させた場合、この馬に騎乗する選手は1頭あるいは複数頭について、それ以降24時間の競技出場停止処分。問題の馬は自動的に当該競技会の残りの競技から失格となる；
  4. 5 違反が重大と思われる場合は競技、あるいは競技会全体から1頭もしくは複数頭の馬を即時失格処分とし、(JEF 司法委員会への付託のため) JEF 理事長へ委託する。
5. 上訴委員会は以下の事例について、JEF 司法委員会への付託のため JEF 理事長へ報告するものとする：
  5. 1 その権限を超えた事例
  5. 2 上訴委員会の権限内の事例ではあるが、上訴以外の内容であり、上訴委員会が科すことのできる科罰よりも厳しいものが相応しいと思われる事例

## 第129条 抗議

1. 主催あるいは公認競技会に何らかの資格で関与している人物あるいは団体に対して、もしくは JEF の管轄下にある人物あるいは団体に対して、主催/公認競技会の期間中あるいはこれに関連して、もしくはその他の時点で発生した場合であっても、諸規程の遵守不履行、または共通の行動原則、公平性あるいは皆が共有する標準的なスポーツマンシップへの違反行為などについて、抗議を申し立てることができる。
2. 抗議は、都道府県馬連会長、国民体育大会の参加チーム監督、役員、団体会員代表者、代表者不在の場合は競技会出場馬の管理責任者が行える。例外として馬への虐待行為に関わる抗議は、いかなる人物あるいは団体でも提出することができる。
3. 下記7項に記載された事項を含め、競技の開催あるいは運営において、諸規程の遵守を怠った場合は、競技場審判団の管轄期間中に同審判団へ抗議を提出しなければならない。  
この他の事項に関わる抗議は上訴委員会の管轄期間中に同委員会へ、また上訴委員会が設けられていない場合は競技場審判団へ提出しなければならない。
4. 競技会開催中もしくはこれに直接関連して発生したのではなく、もしくは競技会終了後まで判明しなかった事柄に関する抗議は、JEF 理事長宛に報告し、これには JEF 司法委員会が対応するものとする。事例が競技会への移動中、あるいは検疫やトレーニング、環境順応期間中を含めて到着後に起きた場合は競技会に直接関連して発生したものと見なす。
5. JEF 司法委員会へ付託のために JEF 理事長宛てに提出する抗議は、当該競技会終了後、14日以内に JEF 理事長の元へ届かなければならない。
6. 抗議は書面で準備し、抗議申し立て資格のある人物が署名し、場合によってはその抗議の裏付けとなる証拠と証人の氏名と共に必要な保証金を添えて、自ら競技場審判団長あるいは上訴委員長へ提出するか、あるいは JEF 理事長へ送付しなければならない。

7. いかなる状況であっても、以下の事柄に対する抗議は競技場審判団宛てに、次の制限時間内にのみ行うことができ、これらに対する競技場審判団の判断を踏まえなければ上訴委員会へ上訴する権利はない：
7. 1 選手あるいは馬の出場資格、あるいはアリーナの馬場状態に関する抗議：当該競技開始の30分前まで；
7. 2 障害馬術競技の障害区間における障害、コースプラン、コース全長に関する抗議：競技開始の15分前まで；
7. 3 総合馬術競技会におけるクロスカントリー障害、あるいはコース、またエンデュランス競技のコースに関する抗議：当該競技が行われる前日の午後6：00まで；
7. 4 競技中の不正行為や偶発事例、あるいは競技成績に関わる抗議：競技成績の発表後30分まで
8. いかなる状況であっても、JEF 理事長が、自らの裁量により正当と判断した場合においては、いかなる人物あるいは団体による抗議、いかなる人物あるいは団体に対する抗議、もしくは自ら主導して提出した抗議については、時を選ばずいかなる事柄であっても、保証金がない場合においても、JEF 司法委員会へ付託することができる。
9. 抗議を行う人物は、できれば事例の証人を立てると共に他の形態の証拠を確保し、抗議の提出先団体へ証人の同行を願うか、あるいは証人の氏名と住所を記載して正式に署名を受けた証人による陳述書を準備しなければならない。
10. 審判長/審判員、技術代表、獣医師団長は、抗議の要因となったあらゆる行為、あるいは義務不履行を JEF 理事長へ報告しなければならない（保証金なし）。

### 第130条 上 訴

1. 正当な利害を有する人物あるいは団体であれば、規約および一般規程、競技規程に基づいて権限を与えられた人物あるいは団体が下した決定に対して、上訴することができる。但し、容認されるものには制限がある（下記2項を参照のこと）：
1. 1 競技場審判団が下した決定に対する上訴については、上訴委員会（上訴委員会が設けられていない場合は JEF 司法委員会）へ
1. 2 上訴委員会による決定に対する上訴については、JEF 理事長を通して JEF 司法委員会へ
1. 3 JEF 司法委員会による決定に対する上訴については、日本スポーツ仲裁機構へ。このような上訴を行う人物あるいは団体は、JEF 理事長へこの旨を通知し、上訴文書のコピーを提出しなければならない。
2. 以下の事柄に対する上訴は認められない：
2. 1 第127条6. 1～4に網羅された事例（あるいは上訴委員会が設けられていない場合にアリーナや障害、コースに関わる事例）における競技場審判団の決定；
2. 2 競技場審判団が出した決定に対する上訴について、上訴委員会が下した決定；
2. 3 上訴委員会が設けられていない場合で、競技場審判団が出した決定に対する上訴について JEF 司法委員会が下した決定
3. 上訴委員会への上訴は文書で準備し、これに署名して、裏付け証拠書類を添付するか、あるいは1名または複数の証人を伴って、競技場審判団の決定が出された後1時間以内に行わなければならない。

4. 上訴委員会が設けられていない場合、JEF 司法委員会への上訴は文書で準備し、これに署名して、裏付け証拠書類を添付するか、あるいは1名または複数の証人を伴って、競技会終了後14日以内にJEF 理事長へ提出、あるいは出向かなければならない。選手に関わる内容の上訴権は、選手あるいは馬の能力資格の問題、および競技規程の解釈にからむ問題に限定される。
5. JEF 司法委員会への上訴は JEF 理事長宛てに送るものとするが、上訴者本人またはその委任を受けた代理人が署名し、裏付け証拠書類を添付するか、あるいは1名または複数の証人を指定の公聴会に伴うこととし、またこの上訴は先の決定事項通知が JEF 理事長から送付された日より30日以内にJEF 理事長の元へ届かなければならない。
6. 1 日本スポーツ仲裁機構への提訴は裏付け証拠書類を伴い、スポーツ仲裁規則に定める手順に従って、日本スポーツ仲裁機構事務局へ送付しなければならない。
6. 2 スポーツ仲裁規則に示された期限以降に日本スポーツ仲裁機構の元へ届いた提訴については、検討の対象とならない。
7. 新たな証拠を上訴で提示することはできない。ただし、相当の努力を払っても第一審前の公聴会までにこの新たな証拠を得ることが不可能であったと示された場合を除く。

### **第131条 保証金**

1. 競技場審判団あるいは上訴委員会に対する抗議と上訴には、JEF に対して 10,000 円の保証金を添えなければならない。
2. JEF 司法委員会への抗議と上訴には、JEF に対して 30,000 円の保証金を添えなければならない。
3. 馬への虐待行為にかかわる抗議については保証金を添える必要はない。
4. 日本スポーツ仲裁機構への抗議と上訴については、スポーツ仲裁規則に従って手続きを行うものとする。

### **第132条 抗議、上訴、および科罰の記録**

1. 審判団長（総合馬術競技会の場合は技術代表）は JEF 理事長への報告書の中で、競技場審判団が受け付けたすべての報告と抗議について記載するとともに、他の関連事項も含めてこれらに対して競技場審判団が下した決定と科罰について記載しなければならない。
2. 上訴委員長は、上訴委員会が受け付けたすべての抗議、報告、上訴について JEF 理事長へ報告するとともに、他の関連事項も含めてこれらに対して上訴委員会が下した決定と科罰について報告しなければならない。
3. JEF 理事長は以下について責任を負う：
  - (i) イエロー警告カードの発行の記録と JEF 司法委員会が決定した内容の通知
  - (ii) JEF 司法委員会の議事録と日本スポーツ仲裁機構の決定についての記録
  - (iii) 上記機関の決定とその発効日を当事者に通知すること
  - (iv) 公表に値すると考える決定事項、あるいは公表すべき決定事項すべてについて発表すること
  - (v) 競技会役員からの報告書の処理

### 第133条 裁定内容の履行時期

1. 上訴できない事例に対する裁定は即時発効し、可能な限り速やかにその旨が当事者または団体に通知されなければならない。
2. 裁定内容の通知後に上訴権の放棄が行われた場合、上訴権を放棄した当事者に対する裁定は、権利放棄の通知が JEF に届いた日に発効する。
3. 上訴可能な事例についての競技場審判団および上訴委員会の裁定は、その裁定内容の発効時期は、上訴可能期間の終了時あるいは当事者が公式に上訴権を放棄したときのいずれか早い時期となる。
4. 上訴権のある事例においても、JEF 司法委員会による第一次裁定あるいは JEF 司法委員会または日本スポーツ仲裁機構による第二次あるいは最終的な裁定内容は、当事者または団体あてに書面で通知された日あるいは JEF 司法委員会または日本スポーツ仲裁機構が特に定めた日から発効することがある。
5. 上訴委員会による第二次あるいは最終的な裁定は、当事者または団体にその内容を通知した日から発効されるべきである。

### 第134条 科 罰

1. 適正な科罰を科すよう、決定を下す際には以下の要因とともに、これに関連する他の要因も考慮するべきである。
  1. 1 行為あるいは義務不履行が、その違反者が選手に不公平な利益をもたらしたかどうか
  1. 2 行為あるいは義務不履行が、他の人物あるいはこれに関わる団体に物的損害を与えたかどうか
  1. 3 行為あるいは義務不履行が、馬への虐待行為に関わるものであったかどうか
  1. 4 行為あるいは義務不履行が、このスポーツに関わる人物の尊厳、あるいは誠実さを傷つけるものであったかどうか
  1. 5 行為あるいは義務不履行が、詐欺や暴力、虐待、あるいはこれに類する犯罪行為に関わるものであったかどうか
  1. 6 行為あるいは義務不履行が、故意であったと見なされたかどうか
2. 意図的ではなく、また重大な結果に至らなかった些少な侵犯や違反行為の場合は、口頭または書面による警告を与えることが適切である。
3. 特に違反者が注意を怠ったような事例では罰金を科すことが適切である。
4. 定款、規約、諸規程あるいは各種競技会規程に明記されている場合、あるいは迅速な処置が必要な状況では失格処分が適切である。
  4. 1 競技からの失格とは、馬の所有者が変わった場合でも当該選手とその騎乗馬 1 頭、あるいは複数頭が出場リストと順位から除外され、その競技で獲得した賞金が没収されることを意味する。
  4. 2 競技会からの失格とは、馬の所有者が変わった場合でも当該選手とその騎乗馬 1 頭、あるいは複数頭が当該競技会で残りの競技への参加が禁じられることを意味し、(4.1 項に示す規定に加えて) 定款、規約、諸規程あるいは各種競技会規程に定める場合には当該競技会でそれ以前の競技において獲得した賞金の没収も含まれる。

5. 意図的あるいは甚だしい不注意による諸規則の侵害や違反行為があった場合は、JEF 司法委員会が課す諸条件に従い、出場停止処分が適切である。事例によっては、定款、規約、諸規程あるいは各種競技会規程に基づいて、自動的に出場停止処分となる場合もある。
5. 1 出場停止処分は明示された期間中効力をもち、この間は当該処分を受けた人物、馬あるいは団体は、選手、競技馬あるいは役員として競技または競技会に参加することができず、JEF が管轄する競技会、あるいは規約第 6 章に従って JEF が管轄する競技会の運営や参画もできない。
5. 2 出場停止処分の発効時を決定する際には、正当な科罰を執行するよう、適正な管轄団体が違反の重大性を斟酌しなければならない。
- 6.
6. 1 上記 3 ～ 5 項に矛盾することがあっても、「馬アンチ・ドーピングおよび薬物規制規程」(EADMCR) 条項に反する事例については、EADMCR に定める科罰を適用する。
6. 2 いかなる形態における馬の虐待（肢たたき、四肢の知覚過敏処置、あるいは知覚鈍磨処置、禁止されている調教方法など）も、1,200,000 円を上限とする罰金と／あるいは 3 ヶ月から終身の出場停止処分が科される。
6. 3 競技会役員または競技会に関わる第三者（他の選手、ジャーナリスト、観客など）に対する不穏当な行動には、15,000～800,000 円の罰金と／あるいは 3 ～ 12 ヶ月の出場停止処分が科される。
6. 4 いかなる種類の不正、暴力、また競技会に適用される国内法で犯罪行為と定義される行動には、100,000～1,200,000 円の罰金と／あるいは 1 ヶ月から終身の出場停止処分が科される。
7. 上記 6.2 項と 6.3 項に記載した違反で、それほど重大な性格のものではない場合と／あるいは各種競技会規程に定める事例について：
7. 1 法務制度に定める手順をとらず、競技場審判団長、上訴委員長およびチーフ・スチュワードが馬の管理責任者にイエロー警告カードを手渡すか、あるいは他の適切な方法で発行する。
7. 2 同じ馬の管理責任者が、最初に警告通知書を発行された時点から 1 年以内に、同じ競技会あるいは他の主催あるいは公認競技会で再度警告通知書を受け取った場合、この馬の管理責任者はその出場している競技会終了直後から自動的に 2 ヶ月間の競技出場停止処分を受ける。JEF 理事長は、この馬の管理責任者に対して出場停止処分を通告する責務を負う。
7. 3 警告通知書を発行した場合は、当該競技会の主催者ならびに JEF 理事長に報告しなければならない。
8. 場合により罰金と出場停止処分、失格が組み合わされた科罰となることもある。罰金額と出場停止期間は前記 6 項のガイドラインと状況に鑑みて決定する。
9. 法務制度に則って科された罰金は、すべて JEF に支払われるものとする。組織委員会やその他の団体に支払うのではなく、請求を受けた段階で JEF へ支払わなければならない。支払いの請求を受けてから 30 日以内に罰金を支払わなかった者は、罰金の支払いが完了するまで自動的に出場停止処分となる。不注意により罰金が組織委員会、あるいは他の何れかの人物に支払われた場合は、JEF へ送金しなければならない。

10. JEF 司法委員会の決定により、敗訴した当事者に対して、JEF が司法手続きに要した経費として 50,000～60,000 円を課す場合がある。更に公聴会の開催により、あるいは審理が過度に長引いた場合、またはその他の予期せぬ事由により JEF の支払う審理経費が増加した場合は、当事者に対して更に 850,000 円を上限として経費支払いが命じられることもある。公正さを期して、公聴会がその他の公聴会や JEF 司法委員会の運営会合と兼ね合わせで行われる場合の JEF 負担経費は、個別に計算されるものとする。

## 第2編 障害馬術競技

### 第1章 はじめに

#### 第200条 通 則

1. 障害馬術競技とは、障害物を配置したコースを用いて様々な条件のもとで馬と選手のコンビネーションが審査される競技である。この競技は飛越における馬の自由な動きやエネルギー、技能、速度、従順性、および選手のホースマンシップを具現することを目的とする。競技を統制するためには厳格かつ詳細な障害馬術規程を定めることが肝要である。
2. 選手が障害物の落下、拒止、規定タイム超過などの過失を犯した場合には減点される。競技の種類によるが、減点の最も少ない選手、あるいは走行タイムの最も早い選手、得点の最も多い選手が優勝となる。
3. 障害馬術競技の多様性が推奨される。競技やコースに変化をもたせることは選手や観客の関心を高める大切な要素であり、従って本障害馬術規程は障害馬術競技に適用される諸規程を画一化するものではあっても競技の本質を画一化するものではない。
4. 一般規程と障害馬術規程に記載の要件を遵守するという条件で、障害馬術本部にて協議の上、他種の競技を許可する場合がある。各競技の詳細な競技条件は、競技会の実施要項とプログラムに明記しなければならない。JEFが競技の開催条件を承認しない限り、組織委員会は競技の実施を認められない。これらの競技を開催する諸条件は、書面にてJEFの承認が必要である。(JEF)
5. 競技はすべての選手に公平でなければならない。その為には、公式ビデオ記録など、利用できるあらゆる技術的支援を駆使し、JEF諸規程に則ってその責務を遂行する競技役員を支援することが認められる。公式なビデオ記録がJEF諸規程に即して認可されるには、公式成績発表後30分以内に審判長への提出が必要である。ビデオ記録を用いて再考するか否かは審判長の判断に任される。競技場審判団がビデオ証拠を信頼し、成績発表後に競技結果を変更する場合には、このビデオ記録に元の裁定あるいは判断が誤っていたとする確固たる証拠がなければならない。ビデオの使用はいかなる場合も適用される規定の範囲内とし、その使用によって現行規定を変えるものであってはならない。水濠障害については、水濠障害審判員の判断が最終である（第211条8を参照）。(JEF)
6. 経 費 本項については主催および公認競技会では適用しない (JEF)
7. 組織委員会の資金上の義務については、JEFが保証するものではない。(JEF)
8. 主催および公認競技会で行う標準競技とスピードアンドハンディネスについては次の各項を適用する。
  8. 1. 1 水濠を設置する場合は、実施要項に明記しその幅（奥行）を示さなければならない。
  8. 1. 2 垂直障害の内、少なくとも2個は必ず最高の高さのものを設置しなければならない。
  8. 1. 3 コンビネーション障害は、3個のダブル障害または1個のダブル障害と1個のトリプル障害までとする。

8. 2 グレード及び実施基準は以下のとおりとする。(JEF)

8. 2. 1 グレードは、大障害 A、B、中障害 A、B、C、D、小障害 A、B、C の 9 区分とする。(JEF)

8. 2. 2 基準 A (標準競技) で実施する競技 (JEF)

グレード	最大高さ (cm)	最大幅 (cm)	障害物個数 (以内)	速度 (m/分)
大障害 A	160	160～180	13	375～400
大障害 B	150	150～170	13	375～400
中障害 A	140	140～160	13	350～400
中障害 B	130	130～150	13	350～400
中障害 C	120	120～140	13	350
中障害 D	110	110～130	13	350
小障害 A	100	100～120	13	350
小障害 B	90	90～110	13	350
小障害 C	80	80～100	13	325～350

※三段横木障害の幅については、上記規定にとられないものとする。

ダブルまたはトリプルのコンビネーション障害は、1 個の障害と数える。

ジャンプオフの速度は、変更できない。

8. 3 基準 C (スピードアンドハンディネス) で実施する競技 (JEF)

前記 8.2.2 に記載のグレードに応じて以下のとおり増減する。

高さ：-5cm / 幅：増減なし / 速度：適用なし

## 第2章 アリーナとスクーリングエリア

### 第201条 アリーナ、スクーリングエリア、練習用障害物

1. アリーナは四方を囲まれていなければならない。競技中、馬がアリーナ内にいる間はすべての出入口を物理的に閉鎖しなければならない。

2. 屋内アリーナは 800 m<sup>2</sup>以上の広さがなければならない。屋外アリーナは 3,000 m<sup>2</sup>以上の広さがなければならない。なお、正当な事由により、障害馬術本部がこの規則に関する例外を認める場合がある。  
(JEF)

### 3. スクーリングエリア

組織委員会は、適正なトレーニング条件として十分な広さを持つスクーリングエリアを最低1ヶ所は提供しなければならない。少なくとも垂直障害1個と幅障害1個を用意する必要がある。またグラウンドは馬のトレーニングに適切な状態でなければならない。参加選手数が多く、また十分なスペースがある場合には障害物を追加して提供するべきである。これらの障害物はすべて通常の方法で構築し、赤と白の標旗を設置しなければならない。しかしこのような標旗に代えて、テープやペンキなどで障害物のソデあるいは支柱の上端を白色や赤色にしてもよい。



スペース的に余裕があり参加選手数が多い場合は、スクーリングエリアを別に1面設けることができる。

スクーリングエリアが一般の人々もアクセスできるようなエリアに位置している場合、安全上の理由により、周囲に幅約1メートルのバッファゾーンを設けて、一般の人が馬と直接接触しないようにしなければならない。(JEF)

#### 4. 練習用障害物

組織委員会が提供した障害用資材以外のものを用いることは禁止され、これに違反した場合は失格および／または罰金が科せられる(第242条2.6と第240条2.5を参照)。練習用障害物は標旗の指示方向にしか飛越してはならない。練習用障害物のいかなる部分も物理的に人が支えてはいけない。

4. 1 グラウンドラインは障害物正面の真下、あるいは踏切側手前1.00m以内に置くことができる。垂直障害の踏切側にグラウンドラインを置く場合には、それと同じ距離で障害物着地側にもグラウンドラインを置くことができるが、距離は1.00m以内とする。幅障害の着地側には、グラウンドラインを置いてはならない。
4. 2 高さ1.30mあるいはそれ以上の障害物では、グラウンドライン使用の有無にかかわらず、障害物踏切側に最低2本の横木を掛け金にのせて設置しなければならない。低い方の横木は常に1.30m未満の高さでなければならない。
4. 3 もし障害物最上段にクロスバーを使う場合は、個々に落下するよう設置しなければならない。横木の上端は掛け金にのせることとする。しかしクロスバーの後方に水平横木を置くことはでき、その場合はクロスバー中心より少なくとも20cm高くしなければならない。
4. 4 障害物の最上段横木は両端とも必ず掛け金にのせなければならない。もし横木を掛け金の端にのせる場合は、踏切側に近い部分ではなく着地側の方へのせなければならない。
4. 5 障害物の高さ最大が1.40mあるいはそれ以下の競技において練習用馬場で使用できる障害物は、進行中の競技にて使われている障害物の高さおよび幅の最大実測値から10cmを超えない範囲とする。進行中の競技に使われている障害物の高さが1.40mを超える場合は、練習用馬場で使用できる障害物の高さを1.60mまで、幅は1.80mまでとする。
4. 6 横木が持ち上げられている場合、あるいはその片端もしくは両端が掛け金にのせられている場合に、馬を常歩で通過させることは認められない。
4. 7 組織委員会は水濠障害を模した障害用資材を提供することができる。

#### 5. ジムナスティック・トレーニング

5. 1 選手はグラウンドに置き横木を用いてジムナスティック・トレーニングを行うことができるが、この目的に使用できる障害物の高さは1.30mまでとする。このような障害物を使用する選手は、肢たたきに関する規定に違反してはならない(第243条2.1参照)。十分なスペースがあれば、ストライドなしで設置した連続障害(インアンドアウト/バウンス練習)を使ったトレーニングが許可される。このような運動には高さ1.00m以内の障害物を3個まで利用できる; 障害間距離は2.50m以上、3.00m以下とする。
5. 2 置き横木: 十分なスペースがある場合は、高さ1.30m以下の垂直障害の踏切側に2.50m以上離して置き横木を用いることができる。置き横木は着地側にも置くことはできるが、速歩で飛越する場合は2.50m以上離し、駈歩通過の場合は3.00m以上離すこととする。障害物から6.00m以上離して飛越側か着地側のいずれか、または両方に置かれた横木は、置き横木とみなされな

いため、垂直障害およびオクサーのいずれでも使用が認められる。

5. 3 運動とトレーニング：午前中の数時間はスチュワード1名を常駐させて、選手が運動やトレーニングを行えるよう、可能な限り準備を整える必要がある。選手は第201条4、第201条5、第201条6に違反しない範囲で障害物を変えることができる。
6. 十分なスペースがあって正しい障害間距離で設置する場合に限り、コンビネーション障害の使用が認められる。障害用資材は組織委員会が用意しなければならない。  
トレーニング・エリアが混んでいる場合、選手は単独障害のみ使用できる。
7. スクーリングエリアの使用中は、必ずスチュワードが監視していなければならない。

## 第202条 アリーナへの立ち入りと練習用障害物

1. 選手が徒歩でアリーナへ入場できるのは、各競技前のコース下見 1 回のみであり、これにはジャンプオフのある競技も含まれる。アリーナ入場口や、目立つようアリーナ中央に「アリーナ閉鎖」を表示して、アリーナへの入場を禁止する。アリーナ内への入場が許可されるのは競技場審判団がベルを鳴らして入場の合図をした時と、「アリーナ開放」の表示がある場合である。また場内放送でのアナウンスも必要である。ただし、異なるコースで 2 回走行が行われる競技では、2 回目の走行前に下見をすることができる。
2. 練習用施設が著しく限られている屋内競技会については、組織委員会が競技場審判団の合意を得た上で、時間を定めてアリーナを練習に開放することができる。
3. スクーリングエリアが不適切もしくは使用できない場合は、コースに使われていない練習用障害物をアリーナ内に 1 個設置しなければならない。その他の状況下ではいかなる競技においても、任意障害あるいは練習用障害物を設置することはできない。一部の特別競技（六段障害飛越競技やピュイッサンス競技など）においては、競技場審判団の判断により、1 回目あるいは 2 回目のジャンプオフ後に残っている選手はアリーナ内に待機していなければならない場合がある。この場合、競技場審判団はアリーナ内に練習用障害物 1 個の設置を認めなければならない。
4. 練習用障害物は高さ 1.40 m、幅 1.60 m 以内の幅障害、あるいは高さ 1.40 m 以内の垂直障害とし、必ず赤と白の標旗を設置するが番号は付けない。この障害物の大きさは競技中に変更してはならない。この障害物の飛越試行は 2 回までとする。この障害物を 3 回以上飛越、または飛越しようと試みた選手は失格となる場合があり、加えて罰金が科せられる（第 242 条 2.3 と第 240 条 2.6 を参照）。

練習用障害物を間違った方向から飛越した場合は失格となる（第 242 条 2.7）。

選手には練習用障害物の飛越に最大 90 秒が与えられ、競技場審判団によるベルの合図でカウントが始まる。

練習用障害物における落下、拒止あるいは逃避は、飛越行為 1 回とみなされる。1 回目の試行で拒止があり、障害物の落下もしくは移動を伴った場合は、この練習用障害物が復旧された時点で 2 回目かつ最終飛越を試みることができる。障害物の復旧に要した時間は 90 秒には含まれない。

競技場審判団は選手が練習用障害物の飛越試行を終了した後、もしくは 90 秒が経過した時点で競技走行開始の合図をしなくてはならない。このベルの合図後に、1 回しか試行していない選手は 2 回目の飛越を試みてもよいが、スタートラインを正方向から 45 秒以内に通過しなければならない；これを怠った場合は走行タイムの計測が開始される（第 203 条 1.2 を参照）。

5. 競技開始前に行われるパレードの最中にアリーナ内の障害物を飛越したり、飛越しようとしてはならない。この条項に違反した場合は失格となる場合がある（第 242 条 2.4 を参照）。
6. 入賞者は競技場審判団の許可を得て、プレス向けに障害物を 1 個飛越することができる。ただし、その後の走行に使用される障害物ではないものとし、またこの行為は奨励されるべきものではない。

## 第 203 条 ベル

1. ベルは選手とのコミュニケーション手段である。競技場審判団のメンバー 1 名がベルを担当し、この使用に責任を負う。ベルは次の場合に使われる：
  1. 1 コースの準備が終わり、選手に下見のためアリーナ入場を許可すること（第 202 条 1 を参照）と下見終了を伝える。
  1. 2 スタートの合図を送り、アリーナに隣接して設置されたスコアボードのタイム表示装置、あるいはこれに代わる表示装置にて 45 秒のカウントダウンを開始する。

45 秒のカウントダウンは選手が走行開始前に使える時間を示す。予期できぬ状況が発生した場合は、競技場審判団にこの 45 秒カウントダウンを中断する権限がある。スタートの合図から人馬のコンビネーションが正方向からスタートラインを通過するまでに生じた不従順などの偶発事例は減点されない。（第 235 条 3 を参照）しかし人馬コンビネーションが競技アリーナに入場した時点からスタートライン通過までのいかなる時点でも、落馬または人馬転倒があった場合は、走行開始の合図が出されていたか否かにかかわらず、同コンビネーションは当該ラウンドあるいは当該競技に出場することは認められず、しかるべくベルを鳴らす必要がある。

ベルが鳴ってから第 1 障害を飛越するまでにスタートラインを正方向から 2 回目に通過した場合は、不従順とみなされる。

しかし状況に鑑み、競技場審判団はその判断でスタートを有効化せず、あるいはスタート手順を取りやめ、再度スタートの合図を行ってカウントダウンを再開する権限を有する。
  1. 3 何らかの理由や予期せぬ事態により選手の走行を中断させるため、および中断後に走行再開の合図をする（第 217 条 4 と第 233 条を参照）。
  1. 4 不従順によって落下した障害物が復旧されたことを選手に合図する（第 233 条を参照）。
  1. 5 長めの合図を繰り返して、選手が失権となったことを知らせる。
2. 第 233 条 2 に特段の記載がある場合を除き、選手が停止の合図に従わない場合は競技場審判団の判断により失権となる（第 241 条 4.5 を参照）。
3. 走行中断後に選手が走行開始のベルの合図を待たずに走行を再開し、障害物を飛越したり飛越しようとした場合、その選手は失権となる（第 241 条 3.14 を参照）。

## 第204条 コースと全長測定

1. 競技場審判団は競技開始前にコースの下見を行い、これを検証しなければならない。コースとは、乗馬した選手が競技中に正方向からスタートを通過してフィニッシュに至るまでに走行するであろう軌跡を言う。全長は馬が通常走行するライン上を短距離部分で正確に測定してメートル表示をするが、カーブする箇所では特に通常の走行ラインに留意する。この通常走行するラインとは障害物の中央を通るものとする。
2. 本条項については主催および公認競技会では適用しない。(JEF)
3. 一度競技が開始されると、コースデザイナーおよび技術代表（選任されている場合）と協議のうえ、競技場審判団だけがコースの全長測定に著しい誤りがあったと結論づけることができる。これは遅くとも、不従順やその他いかなる中断もなしにコースを完走した選手が3名出るまでとし、これら3選手は45秒のカウントダウン終了前にコース走行を始めていなければならない。そして次の選手が走行を開始する前に判断する。この場合、競技場審判団は規定タイムを変更することができる。規定タイムが延ばされた場合、この変更前にコース走行を終了している選手については、その変更に従ってスコアを修正する。規定タイムの短縮は、既に走行を終了している選手が規定タイムの変更によりタイム減点を受けることがない範囲でのみ可能である。
4. フィットティング状態が悪化した場合、競技場審判団は当該競技の最初の選手がスタートする前に、実施要項に記載された規定速度を変更できる。
5. メートル表示のコース全長は、競技に使用される障害物総数×60を超えてはならない。
6. スタートラインとフィニッシュラインは、第1障害および最終障害から6 m～15 m以内の距離で設置しなければならない。これらのラインは両方とも、全面赤の標旗を右側に、全面白の標旗を左側に設置しなければならない。スタートラインとフィニッシュラインの標旗の脇には「S」（＝スタート）と「F」（＝フィニッシュ）の文字を書いたマーカーも設置しなければならない。

## 第205条 コースプラン

1. コースデザイナーは、コース詳細をすべて正確に示したコースプランのコピーを競技場審判団へ渡さなければならない。競技場審判団に渡されたコースプランのコピーを、各競技開始の遅くとも30分前までにアリーナの入場口にできるだけ近い場所へ掲示しなければならない。すべての競技会において、コースデザイナーが測定したコース全長は、事前に掲示されるコースプランに記載しなければならない。
2. 本規程に定める特定競技の場合を除き、障害物は飛越順序に従って番号を付けなければならない。
3. コンビネーション障害に付ける番号は1つとする。競技場審判団と選手に分かり易くするため、コンビネーションの各障害物にこの番号を繰り返し表示できる。その場合は区別するために文字を加える（例：8A、8B、8Cなど）。

4. コースプランには以下の項目の記載が必要である：
- 4. 1 スタートラインとフィニッシュラインの位置。別段の記載がない限り、走行中にこれらのラインを再度通過しても減点対象とはならない。
  - 4. 2 障害物の相対的な位置、障害物の種類（幅障害、垂直障害、トリプルバー）、障害物に表示される通し番号と文字表示
  - 4. 3 左側に白標旗、右側に赤標旗で表示した回転義務地点
  - 4. 4 選手が通過すべきコースを継続したラインで示したり（この場合、選手は正確にこのコースを通らなければならない）、矢印で各障害物の飛越方向を示す（この場合、選手はコースを自由に選択できる）。制限のないコースに回転義務地点を指定する場合は、同一プラン上に継続したラインと矢印で示さなければならない。
  - 4. 5 使用するペナルティ一覧
  - 4. 6 競技での走行速度（適用する場合）
  - 4. 7 コース全長
  - 4. 8 規定タイムと制限タイム（ある場合）；または障害馬術規程に定める特定競技では指定タイム
  - 4. 9 ジャンプオフに使用される障害物、コース全長、規定タイム、制限タイム
  - 4. 10 完全閉鎖もしくは一部閉鎖とみなされるコンビネーション障害（第 214 条を参照）
  - 4. 11 コースに関する競技場審判団の決定および／または変更事項

## 第 206 条 コースの修正

- 1. 状況によりやむを得ず、既に掲示されたコースプランを修正する必要がある場合は、競技場審判団の合意をもってのみ変更できる。この場合、各チーム監督と個人選手全員へ変更事項の伝達が必要である。
- 2. 一度競技が開始された後は障害馬術規程に別段の記載がない限り、その競技の開催条件を修正したり、コースや障害物を変更してはならない（第 204 条 3 を参照）。競技を中断する必要がある場合（激しい雷雨や照明の不備など）は、同じ障害物とコースを使い、できるだけ同じ条件下で中断した段階から競技を続行しなければならない。（JEF）
- 3. 上記 2. にかかわらず、競技場審判団の意見により状況の悪化あるいは他の異例な状況により必要と判断された場合は、ラウンド中もしくはラウンドとラウンドの合間に障害物の位置を移動させることができる。水濠障害や乾壕、固定障害のように移動できない障害物の場合はコースから外す。障害物がラウンド中にコースから外された場合は、変更以前に走行を終了している選手で当該障害にて減点があった選手について、障害減点やそれに伴うタイム修正を取り消し、スコアを調整しなければならない。しかし、既に発生した失権とタイム減点はすべてそのままとする。
- 4. 上記 3. により変更されたコースについて、必要であれば規定タイムと制限タイムを新たに設定する。

## 第207条 標旗

1. 全面赤と全面白の標旗を用いて、次のようなコース詳細を示さなければならない。
  1. 1 スタートライン ; 「S」と記したマーカーも設置しなければならない(第204条6を参照)。
  1. 2 障害物の限界 ; 標旗は障害物の支柱のどの部分に装着してもよい。また標旗を単独で立てても構わない。垂直障害については赤旗と白旗を1本ずつ設置し、幅障害の限界を示すには少なくとも2本ずつの赤旗と白旗を設置しなければならない。これらの標旗は練習用馬場に提供される障害物(第201条3)、あるいはアリーナ内の練習用障害物(第202条3)の限界を示すためにも使用しなければならない。練習用馬場では、標旗の代わりに上端が赤色あるいは白色の障害物のソデ／支柱を使用してもよい。
  1. 3 回転義務地点 ;
  1. 4 フィニッシュライン ; 「F」と記したマーカーも設置しなければならない(第204条6)。
2. 障害物、スタートライン、フィニッシュライン、回転義務地点において、選手は必ず標旗の間を(赤旗を右手に、白旗を左手に見て)通過しなければならない。水濠障害着地側の限界を示す標旗のポールは、砕けたり割れたりせず、またこれに当たった時には曲がるような素材で作る必要がある ; 標旗には尖った先端や角があってはならない。
3. 選手が標旗間を正しく通過しなかった場合は、戻って正しく通過してから走行を続行しなくてはならない。修正を行わなかった場合は失権となる(第220条2を参照)。
4. アリーナ内で標旗を転倒させても減点にはならない。障害物や回転義務地点、フィニッシュラインの限界を示す標旗を不従順や反抗によって(これらのラインを通過せずに)転倒させたり、予期せぬ事情により倒れた場合は、標旗の再設置を直ぐには行わない ; 選手は走行を継続しなければならず、障害物／回転義務地点は標旗が元の位置にあるものとして審査が行われる。この標旗は次の選手にスタートの合図を出す前に再設置しなければならない。
5. しかしながら、水濠障害や自然障害の限界を示す標旗が不従順や予期せぬ事情により転倒し、この標旗の転倒によって障害物の性質が変わってしまった場合には、競技場審判団が当該選手の走行を中断させる。標旗が再設置されている間は時計を止め、第232条の手順に従ってタイム修正の6秒を適用する。
6. 特定の競技では、スタートラインとフィニッシュラインを両方向から通過する場合がある。この場合は4本の標旗を使用し、赤旗1本と白旗1本をラインの各々の端に設置する。

## 第3章 障害物

### 第208条 障害物－概略

1. 障害物は全体の形状と外観が魅力に溢れ、変化に富み、周囲の環境によく合ったものでなければならない。障害物自体、およびこれを構成する各々のパーツも落下し得るものでなければならず、かつ軽すぎてわずかな接触でも落下するものであったり、重過ぎて馬の転倒や怪我を誘引するものであってはならない。

2. 障害物はホースマンシップと公平性を念頭においてデザインしなければならない。
3. スポンサー付き障害物とは、標旗間に広告やスポンサー製品、またはそれを表現するような描写がある障害物のことを言う。障害物のソデに表示された広告あるいは製品描写の面積が 0.5 m<sup>2</sup>を超える場合も、スポンサー付き障害物とみなされる。障害物のソデに 0.5 m<sup>2</sup>以内の面積で広告が表示されている場合は、スポンサー付き障害物とみなさない。  
本項目は JEF が主催する競技会や競技に適用する。技術代表（公認競技会の場合コースデザイナー）は、安全性と技術的適性の観点から、すべての障害物のデザインと構造を承認しなければならない。  
  
スポンサー付き障害物の飛越回数は、障害馬術本部長および JEF 理事長の合意を得て増やすことができる。（JEF）
4. 本条項については、主催および公認競技会では適用しない。（JEF）
5. 六段障害飛越競技、ピュイッサンス競技、パワーアンドスキル競技を除いては、いかなる場合も障害物の高さが 1.70m を超えてはならない。幅障害は 2.00m を超えるものであってはならないが、例外としてトリプルバー（三段横木）の最大幅は 2.20m とする。この制限は 1 回あるいは数回のジャンプオフにも適用する。水濠障害の奥行は、踏切部分を含めて 4.00m を超えてはならない。
6. 横木とその他の障害物構成パーツは、掛け金（カップ）で支えるものとする。横木は掛け金の上で回転し得る状態にななければならない；この場合、掛け金の深さは 18mm 以上、30mm 以内とする。プランク、欄干、障壁、ゲートなどの掛け金については、通常の掛け金よりも開いているか、あるいは平らなものでなければならない。
7. 本規程と最終実施要項に記載された障害物の高さとの制限は、細心の注意を払って遵守しなければならない。しかし、障害物に使われている材料や設置された場所によって規定の大きさを多少超えるような場合は、規定の上限を超えたとはみなされないが、使用可能な材料を用いて実施要項に記載されている大きさの上限を超えないよう、最大限の努力を払っていることを条件とする。実施要項で高さ最大を 1.45m あるいはそれ以上と記載している競技では、競技に使用する障害物の高さをコースデザイナーの判断で実施要項記載の高さより 3cm を限度として高くできる。
8. 本規程に明記されたもの以外で、競技に使われる障害物については、実施要項に明示しなければならない。

## **第 209 条 垂直障害**

1. その構造のいかんを問わず、同一垂直面で過失が判定される場合にのみ、垂直障害と称することができる。

## **第 210 条 幅障害**

1. 幅障害は高さとの両方で飛越に努力を要するよう造られた障害物である。幅障害の奥の横木や、トリプルバーの中央と奥の横木には掛け金として FEI 認可のセイフティーカップを使用しなければ

ならない。競技アリーナおよびスクーリングエリアでは認可されたセイフティーカップの使用が義務づけられる。

2. セイフティーカップに関する規則の遵守については審判長が責任を負う。公認競技会における審判長はこれに関わるあらゆる規則違反を障害馬術本部へ報告する。競技会で使用される FEI 認可のセイフティーカップ業者の名称を実施要項に記載する。(JEF)

## **第 2 1 1 条 水濠障害、垂直障害を伴った水濠障害、およびリバプール**

1. 障害物を水濠障害と称するには水濠の手前、中間、着地側にいかなる障害物も設置してはならない。水濠障害の奥行は 2.00m 以上とし、掘り下げる必要がある。水濠障害設営の詳細については付則 7 を参照のこと。

水濠障害が付則 7 に記載の規格を満たさない場合は、第 211 条 10 に記載されている通り、垂直障害を水濠の上に設置しなければならない。

2. 踏切側には高さが 40cm 以上、50cm 以下の踏切（生垣、小さい壁）を設置しなければならない。水濠障害正面の幅は奥行より 30%以上広くなければならない。
3. 主催競技会では、厚さ約 1cm で対比色のプラスティシオンで覆った幅 6cm 以上、8cm 以内の着地板で水濠障害の着地側限界を明示しなければならない。このプラスティシオンは馬が踏んだときにはその都度、取り替える。馬が跡を残したときにはいつでも取り替えられるよう、予備の着地板と共にプラスティシオンを幾つか準備しておく必要がある。着地板は水際の地面に正しく固定しなければならない；競技場審判団によるコース視察時には、着地板の全長が水に接している状態でなければならない。(JEF)
4. 水濠障害の底がコンクリートや硬い素材でできている場合は、ヤシ製あるいはゴム製マットのような柔らかい素材で覆わなければならない。
5. 水濠障害での過失は次の通り：
  5. 1 水濠障害の限界を示す着地板に馬の一蹄またはそれ以上の蹄がのった場合。蹄または蹄鉄が着地板に接触して跡を残した場合は過失である。球節あるいはブーツの跡は過失とならない。
  5. 2 馬の一蹄またはそれ以上の蹄が着水した場合。
6. 生垣や踏切部分にぶつかったり、これを転倒または移動させても過失とはならない。
7. もし 4 本の標旗のうち 1 本を落下または移動させた場合は、水濠障害審判員が標旗のどちら側を馬が通過したか見極めて、それが逃避にあたるか否かを判断する。逃避と判断した場合はベルを鳴らし、落下または移動した標旗が復旧されるまで計時を止め、第 232 条に則って 6 秒を加算する。
8. 水濠障害審判員の決定は最終的なものである。このため水濠障害審判員は競技場審判団メンバーでなければならない。



9. 水濠障害審判員は、水濠障害で減点のあった馬の個体識別番号と減点理由を記録しなければならない。

10. オープン水濠障害の上には高さ 1.50m までの垂直障害のみ設置でき、これに使用する横木の数に制限はないが、FEI 認可のセイフティーカップを使用する。垂直障害はこの水濠障害正面から 2.00m 以内に設置することとする。この障害物は水濠障害ではなく垂直障害として審査される。その為、限界を指定する着地板やその他の措置を講じる必要はない。着地板が使用されている場合は視覚的補助と考え、これに何らかの跡が残っても減点とはならない。踏切側の障害構成パーツが移動した場合でも同様に判断する。水濠障害の上に設置する垂直障害には、長さ 3.50m 以上の横木のみ使用できる。

11. 第 211 条 10 の例外として、障害物の下、手前あるいは背後に水を用いる場合（いわゆる「リバプール」）には、（水の部分を含めた）障害物の奥行全長は 2.00 m 以内とする。奥行き 2.00m を超えるオープンウォーターはリバプールとして使用できない。いかなるリバプール障害もウォータートレイの前端が正面横木と同一垂直面にあるか、あるいは正面横木の垂直面より前になければならない。

12. 投光照明のもとで行われる競技で水濠障害を使用できるか否かは、技術代表（公認競技会については公認競技会審判長）の判断に任される。（JEF）

13. 本項については主催および公認競技会では適用しない（JEF）

## 第 212 条 コンビネーション障害

1. ダブル、トリプルもしくはそれ以上のコンビネーション障害とは、2 個あるいはそれ以上の障害物の集合を意味し、各障害間距離は 7m～12m として（ただし、基準 C 採用のハンティング競技やスピードアンドハンディネス競技の場合、および障害間距離が 7m 未満の固定障害を除く）、2 回以上の連続飛越を必要とするものである。障害間距離は、着地側の障害物基底部から次の障害物の踏切側基底部までを測定する。

2. コンビネーション障害では、いかなる障害物も周回することなく、各障害物を別々に、かつ連続して飛越しなければならない。コンビネーション障害のどの障害物における過失も個々に減点される。

3. 拒止や逃避があった場合、選手はそのコンビネーション障害が完全閉鎖か一部閉鎖（第 214 条を参照）、あるいは六段障害飛越競技でない限り、このコンビネーション障害をすべて再飛越しなければならない。（JEF）

4. コンビネーション障害を構成する各障害物における過失と再飛越の際の過失は個々に減点され、合算される。

5. コンビネーション障害では、トリプルバーは最初の障害物にのみ使用することができる：

### **第 2 1 3 条 バンク、堆土、傾斜路**

1. 第 213 条 2 に記載の場合を除き、バンク、堆土、傾斜路、サンカンロードはそれに障害物が設けられていてもいなくても、また飛越方向がどちらからであってもコンビネーション障害とみなされる（第 212 条を参照）。
2. 障害物が設置されていないか、あるいは 1 本か数本の横木のみがその上に設置されているバンクや堆土は、1 回で飛越しても良い。この方法で飛越しても減点対象とはならない。
3. 高さ 1m 以内のテーブルバンクを除き、バンクや堆土、サンカンロード、崖錘、スロープ、傾斜路を屋内競技会に使用してはならない。

### **第 2 1 4 条 閉鎖コンビネーション障害、一部閉鎖コンビネーション障害、および一部開放コンビネーション障害**

1. 四方を囲まれており、飛越以外には通過の方法がない場合には、このコンビネーション障害を完全閉鎖障害とみなす。
2. 閉鎖コンビネーション障害とは出入りのできる羊用囲い（四角形または六角形）、もしくはこれに類似するもので、競技場審判団が閉鎖コンビネーション障害と判断したものとする。コンビネーション障害の一部が開放でもう一方が閉鎖である場合は、一部開放かつ一部閉鎖とみなす。拒止や逃避が生じた場合は次の要領で対処する（第 219 条を参照）：
  2. 1 閉鎖部分で不従順が生じた場合、選手はコースの表示方向へ飛越して出なければならない。
  2. 2 開放部分で不従順が生じた場合、選手はそのコンビネーション障害のすべてを再飛越しなければならない。これを怠った場合は失権となる（第 241 条 3.15 参照）。  
不従順により障害物の落下および／または移動が生じた場合は、タイム修正の 6 秒が適用される。一度、障害物の囲いの中に入って拒止が生じた場合には、選手はコースの表示方向へ飛越して出なければならない。計時が再開された時点で 6 秒の減点が加算され、選手は走行を再開する。
3. 競技場審判団は競技前にコンビネーション障害を閉鎖とするか一部閉鎖とするかを決定しなければならない。この決定はコースプランに示さなければならない。
4. コースプランにコンビネーション障害が閉鎖か一部閉鎖なのか明記されていない場合は、開放コンビネーション障害とみなし、しかるべく審査される。

## 第215条 選択障害とジョーカー

1. 競技でコース上の2つの障害物に同一番号が付けられている場合は、選手はいずれの障害物を飛越するか選択できる：
  1. 1 障害物の落下や移動を伴わずに拒止や逃避が生じた場合は、次の試行に際して選手は拒止あるいは逃避のあった障害物を飛越する義務はない。飛越する障害物を選択できる。
  1. 2 障害物の落下や移動を伴う拒止や逃避が生じた場合は、その落下あるいは移動した障害物が復旧され、競技場審判団がスタートの合図を出すのを待って、選手は走行を再開しなければならない。飛越する障害物を選択できる。
2. 選択障害の各々に赤色と白色の標旗を設置する必要がある。
3. ジョーカーは難しい障害物であり、ホースマンシップと公平性を念頭においてデザインしなければならない。これはアキュムレーター競技かトップスコア競技でのみ使用できる。

## 第4章 走行中のペナルティ

### 第216条 ペナルティ－概略

走行中に次のような事例にはペナルティが発生する：

1. 障害物の落下（第217条を参照）と水濺障害における馬の肢の着水、もしくは水濺障害限界を示す着地板に肢もしくは蹄鉄の跡が残った場合
2. 不従順（拒止、逃避、あるいは反抗）（第219条を参照）
3. コースからの逸脱（第220条を参照）
4. 人馬転倒または落馬（第224条を参照）
5. 許可のない援助（第225条を参照）
6. 規定タイムあるいは制限タイムの超過（第227条と第228条を参照）

### 第217条 障害物の落下

1. 馬または選手の過失により、次のようなことが発生した場合は障害物の落下とみなされる：
  1. 1 障害物全体あるいは同一垂直面上で上のパーツが落下したものの、落下したパーツが他のパーツに引っかかって落ちなかった場合（第218条1を参照）。
  1. 2 少なくとも障害物の片側が掛け金のいかなる部分からも外れている場合
2. 飛越方向を問わず、飛越中に障害物の一部や標旗に接触したり、これを移動させてしまっても、障害物の落下とはみなされない。疑念がある場合は、競技場審判団が選手に有利となるよう判断する

べきである。不従順による障害物および／または標旗の落下や移動は、拒止としてのみ減点される。

不従順の結果、障害物（標旗の場合を除く）の移動が発生した場合はベルを鳴らし、復旧される間は時計を止める。この場合は落下とみなされず、不従順でのみ減点され、第 232 条に則ってタイム修正される。

3. 障害物の落下に対する減点は、基準 A と基準 C に記載の通り（第 236 条と第 239 条を参照）。
4. 落下した障害物の一部が他の障害物を飛越する際に妨げとなる場合はベルを鳴らし、これを除去してコースの走行が可能となるまで時計を止める。
5. 適正に復旧されなかった障害物を選手が正しく飛越した場合は減点とならない。しかしこの障害物を落下させた場合は、競技で採用されている基準に従って減点される。

### 第 218 条 垂直障害と幅障害

1. 垂直障害もしくは障害物の一部が 2 つ以上のパーツで構成されており、これらが同一垂直面上で積み上げられている場合は、最上部が落下した時にのみ減点となる。
2. 一回の飛越で通過しなければならない幅障害が、同一垂直面上に位置しない複数のパーツで構築されている場合は、落下したパーツの個数や位置に関わりなく最上段にある 1 個か複数個のパーツが落下した場合にのみ 1 過失としてカウントされる。障害物の空間をうめる目的で使われる木や生垣は、減点対象とならない。

### 第 219 条 不従順

1. 次に述べる行為は不従順とみなされ、減点となる（第 236 条と第 239 条を参照）：
  1. 1 拒 止
  1. 2 逃 避
  1. 3 反 抗
  1. 4 コースのいかなる場所であれ、またいかなる理由があろうと、巻乗りと思われるもの、もしくは連続巻乗りを行った場合。コース上で要求されていない限り、直前に飛越した障害物のまわりを一周するのも不従順である。
2. 上記の記載にかかわらず、次に述べる行為は不従順とみなされない：
  2. 1 逃避や拒止の後に、（障害物が復旧されているか否かにかかわらず）飛越態勢に入るために行う 45 秒以内の巻乗り。

### 第 220 条 経路からの逸脱

1. 選手が次のような走行を行った場合は経路からの逸脱とみなされる：
  1. 1 発表されたコースプラン通りの走行をしなかった場合。
  1. 2 スタートラインやフィニッシュラインの標旗間を正方向から通過しなかった場合（第 241 条 3.6 と第 241 条 3.17 を参照）。
  1. 3 回転義務地点を通らなかった場合（第 241 条 3.7 を参照）。
  1. 4 一部の特別競技を除いて、指定された順序あるいは方向へ障害物を飛越しなかった場合（第 241 条 3.10 と第 241 条 3.11 を参照）。
  1. 5 コースの一部ではない障害物を飛越したり飛越しようとした場合、あるいはこれを抜かした場

合。コースに含まれない障害物は閉鎖されるべきであるが、仮にアリーナ関係者がこれを閉鎖していなかった場合でも、コースの一部でない障害物を飛越した選手は失権となる。

2. コースからの逸脱を修正しない場合は、その人馬コンビネーションは失権となる（第 241 条 3.6、第 241 条 3.7、第 241 条 3.17 を参照）。

### **第 2 2 1 条 拒 止**

1. 飛越しなければならない障害物の前で馬が止まった場合は、障害物が落下もしくは移動する、しないにかかわらず拒止とみなされる。
2. 障害物の手前で止まっても、後退したり障害物を倒したりせず、直ちにその場から障害物を飛越した場合は減点されない。
3. この停止が長引いて、馬が自発的にであろうとなかろうと一歩でも後退した場合は拒止とみなされる。
4. 馬が滑り込みながらも障害物を押し倒して通り過ぎた場合、ベル担当の審判員はこれが拒止か障害物の落下かを速やかに判断しなければならない。当該審判員が拒止と判断した場合は直ちにベルを鳴らし、選手は障害物が復旧された時に速やかに再試行できるよう準備しなければならない（第 232 条と第 233 条を参照）。
4. 1 審判員が拒止とみなさなかった場合はベルを鳴らさず、選手は走行を継続しなければならない。選手は障害物の落下で減点される。
4. 2 コンビネーション障害では、ベルが鳴った後にコンビネーションの別の障害物を飛越しても失権の対象とはならず、またその障害物を落下させたとしても減点されない。

### **第 2 2 2 条 逃 避**

1. 馬が選手のコントロールから逃れ、飛越しなければならない障害物や、通過しなければならない回転義務地点を避けた場合は逃避とみなされる。
2. 馬が 2 本の赤標旗、あるいは 2 本の白標旗の間を飛越した場合は、障害物を正しく飛越したとはみなされず、選手は逃避で減点され、再度、障害物を正しく飛越しなければならない。
3. 飛越しようとしている障害物、コンビネーションの一部、フィニッシュライン、もしくは回転義務地点の延長線上を馬体全体、あるいはその一部が通過した場合は逃避とみなされ、しかるべく減点される。

### **第 2 2 3 条 反 抗**

1. 馬が前進を拒んだり、何らかの理由で止まったり、1 回もしくは数回にわたって多少なりとも半回転をしたり、もしくは理由を問わず後肢で立ち上がったたり後退した場合は反抗とみなされる。
2. 障害物が正しく復旧されていない場合や予期せぬ状況を競技場審判団へ知らせる場合を除き、いかなる時、あるいは理由であれ、選手が馬を止めた場合は反抗となる（第 233 条 3.2 を参照）。第 241 条 3.4 に記載の状況を除き、反抗は拒止として減点される。

## 第224条 落馬または人馬転倒

1. 選手の落馬
  1. 1 競技アリーナにおける選手の落馬  
選手の意思の有無にかかわらず、選手が馬体から離れて地面に接触するか、あるいは鞍上に戻るために何らかの支えまたは外部からの援助が必要となった場合は、落馬とみなされる。
  1. 2 落馬しないよう選手が何らかの形で体を支えたり、あるいは外部から援助を受けたことが明白でない場合は、選手に有利なように計らわなければならない。
2. 競技アリーナ以外での選手の落馬  
不本意ながら選手が馬体から離れてしまった場合は、落馬とみなされる。選手が意図して下馬した場合は、落馬とみなされない。
3. 馬の転倒  
馬の肩と後躯がともに地面に着いている、あるいは障害物と地面に着いた場合は、転倒とみなされる。
4. 選手の落馬または人馬転倒時に従うべきプロトコル  
いかなる場合でも、競技アリーナ、練習馬場、あるいは競技会場のその他の場所で選手の落馬または人馬転倒があった場合、下記 4.1～4.3 に既説する条項に従い、当該選手は、競技会メディカルサービスのチェックを受けなければ、進行中のラウンドあるいは当該競技会における次のラウンドもしくは競技に出場できず、また馬は獣医師団長（公認競技会においてはオフィシャル獣医師）のチェックを受けなければ当該競技会における次のラウンドあるいは競技に出場できない。（JEF）
  4. 1 競技アリーナにおける落馬または人馬転倒
    4. 1. 1 ラウンド開始前の落馬または人馬転倒  
ラウンド開始（第 226 条 2 参照）前のいかなる時点でも選手の落馬または人馬転倒があった場合、当該人馬コンビネーションは失権とならないが、そのラウンドへの出場が認められない。当該選手が 2 頭以上の馬をその競技に参加申込していた場合、同選手は競技会メディカルサービスのチェックを受けなければ、進行中のラウンドに他の自馬で出場することが認められない。この事例の場合、必要と思われれば競技場審判団が当該選手に遅い出番を割り振ることがある。馬については、獣医師団長（公認競技会においてはオフィシャル獣医師）のチェックを受けなければ当該競技会における次のラウンドあるいは競技に出場が認められない。（JEF）
    4. 1. 2 ラウンド中の落馬または人馬転倒  
ラウンド中（第 226 条 2 参照）に選手の落馬または人馬転倒があった場合、当該人馬コンビネーションは失権となる（第 241 条 3.25 参照）。当該選手が 2 頭以上の馬をその競技に参加申込していた場合、同選手は競技会メディカルサービスのチェックを受けなければ、進行中のラウンドに他の自馬で出場することが認められない。この事例の場合、必要と思われれば競技場審判団が当該選手に遅い出番を割り振ることがある。馬については、獣医師団長（公認競技会においてはオフィシャル獣医師）のチェックを受けなければ当該競技会における次のラウンドもしくは競技に出場が認められない。（JEF）

4. 1. 3 フィニッシュライン通過後の落馬または人馬転倒  
フィニッシュライン通過（第 226 条 2 参照）後に選手の落馬または人馬転倒があった場合、当該人馬コンビネーションはそのラウンドで失権とはならない。同選手は競技会メディカルサービスのチェックを受け、また当該馬は獣医師団長（公認競技会においてはオフィシャル獣医師）の許可を受けなければ、ジャンプオフあるいは該当する場合は第 2 ラウンド、もしくは当該競技会におけるそれ以降の競技に出場が認められない。フィニッシュライン通過後の落馬または人馬転倒に関する詳細は第 235 条 4 を参照のこと。（JEF）
4. 2 練習馬場での落馬または人馬転倒  
競技の第 1 ラウンドあるいは第 2 ラウンドのために競技アリーナへ入場する前に、練習馬場にて選手の落馬または人馬転倒があった場合、当該選手は競技会メディカルサービスのチェックを受け、また当該馬は獣医師団長（公認競技会においてはオフィシャル獣医師）のチェックを受けなければ、選手および／または馬は進行中のラウンドに出場が認められない。この事例の場合は必要と思われれば、競技場審判団が当該選手に遅い出番を割り振ることがある。ジャンプオフのために競技アリーナへ入場する前に、練習馬場にて選手の落馬または人馬転倒があった場合は、競技場審判団の判断で、当該選手が競技会メディカルサービスのチェックを受け、当該馬が獣医師団長（公認競技会においてはオフィシャル獣医師）のチェックを受けるのに相応な時間を遅らせてジャンプオフを行うか、もしくは当該人馬コンビネーションをジャンプオフから失権とする場合もある。（JEF）
4. 3 競技会場内のいかなる場所であっても、選手の落馬または人馬転倒があった場合はそのすべてについて、競技場審判団は、競技会メディカルサービスとの協議を経て、深刻な怪我、潜在的に深刻な怪我、機能障害または健康状態により競技参加適性がない選手あるいはサポートスタッフに対し、当該競技および／または競技会全体において出場を認めない権限を有する。（JEF）

## 第 225 条 許可のない援助

1. スタートラインを正方向に通過してから最終障害飛越後にフィニッシュラインを通過するまでの間、選手や馬を助ける目的で行われた第三者による物理的介入は、援助の依頼があったかどうかにかかわらず許可なき援助とみなされる。
2. 例外的に、競技場審判団は選手が徒歩でアリーナへ入場したり、人から援助を受けることを認め、許可なき援助とみなさないことがある。
3. 走行中に馬上の選手に対して馬装や頭絡の調整を支援したり、もしくは鞭を手渡す行為は当該選手の失権となる。走行中に馬上の選手にヘッドギアおよび／または眼鏡を手渡すことは許可なき援助とはみなされない（第 241 条 3.20 参照）。
4. 障害馬術競技においてはイヤフォンおよび／または他の電子通信機器の使用は厳格に禁止され、そのような機器を用いた場合は失権となる。疑義を避けるために明記すると、選手、グルームあるいはその他の人物は、アリーナを除けば片耳にイヤフォンを装着することはできる（第 256 条 1.10 参照）。

## 第5章 タイムと速度

### 第226条 走行タイム

1. 走行タイムとは選手がコースを完走し終わるまでの時間と、タイム修正（第232条を参照）がある場合はこれを加算した時間であり、1/100秒まで記録する。走行タイムは第226条2に記載されているようにスタートラインを通過した時点、あるいは45秒のカウントダウンが終了した時点（第203条1.2参照）のいずれか早い方で計測開始となる。最終障害を飛越後、選手が騎乗した状態でフィニッシュラインを正しい方向から通過する時点まで計測する。
2. 走行は、選手が騎乗している状態でベルの合図後にスタートラインを正方向から初めて通過した時点で始まる。この走行は最終障害を飛越後、選手が騎乗した状態でフィニッシュラインを正方向から通過する時点までとする。
3. 選手にはっきり見えるディスプレイで、45秒のカウントダウンを表示しなければならない。

### 第227条 規定タイム

1. 各競技における走行の規定タイムは、第234条と付則2に定めるコース全長と速度に対応して決定される。

### 第228条 制限タイム

1. 規定タイムが設定されているすべての競技において、その制限タイムは規定タイムの2倍とする。

### 第229条 計 時

1. 競技会ではどの競技でも同じ計時システムを使うか、あるいは同一タイプの計時器を使用しなければならない。状況によって障害馬術本部が例外を認めた場合を除き、主催競技会、国民体育大会馬術競技では、障害馬術本部が動作確認済みの1/100秒まで記録できる計時器の使用が義務づけられる。(JEF)
1. 2 公認障害馬術競技会カテゴリー★★以上では、1/100秒まで記録できる計時器の使用が義務づけられる。(JEF)
1. 3 タイムキーパーは馬番号と走行に要した時間について計時システムを使用して記録しなければならない。(JEF)
2. 電子計時システムが故障した時に備えて、2個のデジタル・ストップウォッチを競技場審判団に用意し、また3個目のデジタル・ストップウォッチを使って、不従順でベルが鳴らされてから走行再開までの時間や中断、連続している2個の障害間の所要時間、反抗の制限タイムを計測するために用いる。審判長あるいは競技場審判団メンバー1名は、デジタル・ストップウォッチを持たなければならない。
3. ストップウォッチを使用して時間を計測する競技では、時間の記録を1/100秒まで行う。タイムキーパーが2名配置されている場合は1名の測定時間のみを公式計時とみなし、2人目の測定時間はバックアップとして用いる。
4. 電子計時器が故障した場合、これにより影響を受けた選手のタイムはストップウォッチで1/100秒まで測定する。(JEF)



5. 選手の走行タイムの確定にビデオ記録は使用しない。
6. 選手のスタートラインおよび／またはフィニッシュライン通過が競技場審判団席からはっきり判断できない場合は、スタートラインとフィニッシュラインに各々役員を1名配置するなど、1～2名の役員をおいて選手の通過を旗で合図させなければならない。選手が走行を完了するのに要した時間は競技場審判団席にて記録する。

### **第230条 計時の中断**

1. 計時が中断されている間、選手はベルの合図で走行の再開が許可されるまで自由にアリーナ内を移動することができる。  
時計が止められた地点に選手が戻った時点で、時計が再スタートされる。例外として、不従順による障害物の落下や移動があった場合は第232条が適用される。
2. 計時の開始と停止の責務は、唯一、ベル担当の審判員が負う。使用される計時器はこの操作が可能なものでなければならない。タイムキーパーはこの性能に責任を負う必要はない。
3. 電子計時システムは、選手の走行タイムを記録するばかりでなく、タイム修正があればこれも含まなければならない。

### **第231条 計時中断中の不従順**

1. 走行タイムの計測中断は、第232条と第233条の条項に従うこととする。コースからの逸脱、逃避、あるいは拒止の場合は時計を止めない。
2. 計時中断中の不従順は減点されないが、障害物の落下を伴う拒止の後に2回目の拒止があった場合を除く。
3. 失権に関する条項は計時を中断している間も有効である。

### **第232条 タイム修正**

1. 不従順の結果、選手がいかなる障害物であっても移動させたり落下させた場合、あるいは水濠障害や自然障害の限界を示す標旗を移動させたり落下させた場合、もしくは標旗の落下によって障害物の性質が変わってしまった場合はベルが鳴らされ、障害物が再構築されるまで時計が止められる。障害物が再構築された段階で、ベルを鳴らしてコースの準備ができ、選手は走行を継続できる旨を知らせる。選手は拒止に対して減点され、走行終了に要した時間に6秒のタイム修正が加算される。拒止があった障害物地点で、馬が地面を離れた瞬間に時計が再スタートとなる。落下を伴う不従順がコンビネーションの2つ目以降の障害物で発生した場合には、当該コンビネーションの最初の障害物の踏切で馬が地面を離れた時に時計が再スタートとなる。

### 第233条 走行中の停止

1. 何らかの理由や予期せぬ事態により選手が走行を継続できない場合は、ベルを鳴らして選手の走行を止めるべきである。選手が停止しようとしていることが明らかになった段階で直ちに時計を止める。コースの準備ができた段階でベルを鳴らし、選手が走行を停止した地点に戻った時に時計を再開させる。減点はなく、当該選手の走行時間に6秒の加算もない。
2. 選手がベルを鳴らされても走行を停止しない場合は本人の責任にて競技を継続することとなり、時計を止めない。競技場審判団は、その選手が指示を無視して走行を停止しなかったことで失権とするか、状況によって走行の続行を許可するかを決定しなければならない。選手が失権とされずに走行の続行を認められた場合は、停止の指示が出される前と後の障害物スコアがカウントされる。
3. 飛越する障害物が正しく構築されていない旨を競技場審判団に伝えるために、選手が自ら走行を停止した場合や、予期せぬ事態により選手が不可抗力で、通常の状況下では走行を継続できなくなった場合などは、直ちに時計を停止しなければならない。
3. 1 もしその障害物の寸法が正しく、また正確に復旧されており、あるいは予期せぬ事態との申し立てを競技場審判団が認めなかった場合、当該選手は走行中の停止で減点され（第223条1を参照）、走行タイムに6秒が加算される。
3. 2 もし障害物や障害物の一部が再構築を要する状態であったり、予期せぬ事態が競技場審判団により認められた場合、選手は減点されない。中断した時間は差し引かれ、選手が走行を中断した地点に戻るまで時計が止められる。このような場合に選手の対応が遅れても、その遅れは斟酌され、妥当と思われる秒数が同選手の記録タイムから差し引かれる。

### 第234条 速度

1. 主催および公認競技会では適用しない。(JEF)
1. 1 主催および公認競技会における速度については、別表（P.209-210）を参照のこと。
1. 2 ピューッサンス競技／パワーアンドスキル競技：最低速度なし
1. 3から1. 5については、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

## 第6章 ペナルティー一覧

### 第235条 過失

1. スタートラインとフィニッシュラインの間で発生した過失を考慮しなければならない。  
例外：最終障害の落下は、選手がアリーナから退場するまでに、もしくは次の選手に走行開始を合図するベルが鳴るまでのいずれか早い時点までに、その最上段部分が掛け金から片端あるいは両端とも落下した場合に、過失とみなされる。過失の定義は、第217条と第218条に従う。

2. 走行が中断されている間の不従順については減点されない。(第 231 条 2 を参照)

3. 選手/馬コンビネーションが競技アリーナへ入場した時点から正しい方向でスタートラインを通過するまでに発生した不従順および落馬/人馬転倒は、減点されない。しかし人馬コンビネーションがアリーナに入場してから、走行開始の合図後にスタートラインを正しい方向で通過するまでに、選手の落馬または人馬転倒が生じた場合、当該コンビネーションはそのラウンドあるいは競技への出場が認められない(第 224 条 4.1.1 参照)。競技場審判団は、競技会メディカルサービスとの協議を経て、深刻な怪我、潜在的に深刻な怪我、機能障害または健康状態により競技参加適性がない選手に対し、当該競技および/または競技会全体において出場を認めない権限を有する。(JEF)

4. フィニッシュライン通過後の選手の落馬/人馬転倒は失権とならない。しかしフィニッシュライン通過後の落馬/人馬転倒については以下を適用する：

4. 1 直ちにジャンプオフを行う競技にて、フィニッシュライン通過後に選手の落馬/人馬転倒があった場合には、当該選手/馬コンビネーションはジャンプオフから失権となり、ジャンプオフを出場辞退、棄権あるいは失権した最下位選手と同順位となる。当該選手は競技会メディカルサービスのチェックを受け、また当該馬は獣医師団長(公認競技会においてはオフィシャル獣医師)のチェックを受けなければ、選手および/または馬は当該競技会でそれ以降の競技に出場が認められない。(JEF)

4. 2 ジャンプオフを伴う競技(直ちにジャンプオフを行う競技を除く)にて、フィニッシュライン通過後に選手の落馬/人馬転倒があった場合、あるいは2回走行競技の第1ラウンドのフィニッシュライン通過後に落馬/人馬転倒があった場合、当該選手は競技会メディカルサービスのチェックを受け、また当該馬は獣医師団長(公認競技会においてはオフィシャル獣医師)のチェックを受けなければ、当該選手および/または馬はジャンプオフあるいは第2ラウンドに出場が認められない。ジャンプオフを行う競技では、競技場審判団の判断で、当該選手が競技会メディカルサービスのチェックを受け、当該馬が獣医師団長(公認競技会においてはオフィシャル獣医師)のチェックを受けるのに相応な時間を遅らせてジャンプオフを行うか、もしくは当該コンビネーションをジャンプオフから失権とする場合もある。2回走行競技の場合、必要と思われれば競技場審判団が当該選手に第2ラウンドで遅い出番を割り振ることがある。(JEF)

4. 3 ジャンプオフでフィニッシュライン通過後に選手が落馬した場合、あるいは人馬コンビネーションがジャンプオフへの出場資格がなく本走行のフィニッシュライン通過後に選手が落馬した場合、もしくはジャンプオフのない競技でフィニッシュライン通過後に選手が落馬した場合、当該選手は競技会メディカルサービスのチェックを受け、また当該馬は獣医師団長(公認競技会においてはオフィシャル獣医師)のチェックを受けなければ、当該選手および/または馬は当該競技会でそれ以降の競技に出場が認められない。(JEF)

4. 4 上記 4.1-4.3 に概説したすべての場合において、競技場審判団は、競技会メディカルサービスとの協議を経て、深刻な怪我、潜在的に深刻な怪我、機能障害または健康状態により競技参加適性がない選手に対し、当該競技および/または競技会全体において出場を認めない権限を有する。(JEF)

## 第236条 基準A

1. 過失は本章に示す一覧表に従い、減点あるいは失権として科される。

過 失	減 点
(i) 1 回目の不従順	減点 4
(ii) 飛越中の障害物の落下	減点 4
(iii) 水濠障害で馬の四肢あるいはそれ以上の肢が着水、または着地側で水濠の限界を示す着地板に肢もしくは蹄鉄の跡が残った場合	減点 4
(iv) すべての競技において選手の落馬または人馬転倒	失権
(v) 2 回目の不従順、あるいは第 241 条に定める他の違反行為	失権
(vi) 制限タイムの超過	失権
(vii) 第 1 ラウンドと第 2 ラウンド、タイムレースでないジャンプオフでの規定タイム超過	4 秒ごとに減点 1
(viii) タイムレースのジャンプオフにおける規定タイム超過	1 秒ごとに、あるいは端数につき減点 1

2. 不従順の減点は同一障害だけではなく、全走行を通して累積される。

## 第237条 基準Aでのスコア

1. 障害物での過失減点とタイム減点を加算したものが、選手の走行スコアとなる。第 1 位および／またはその他の順位で同点がでた場合は、当該競技について定められた条件に従い、走行タイムが順位決定に勘案される場合がある。

## 第238条 基準Aに基づく採点方法

1. タイムレースとしない競技

1. 1 同減点の選手は同順位となる。実施要項に定める条件により、第 1 位で同減点の場合はタイムレースでないジャンプオフを 1 回もしくは 2 回実施することができる。
1. 2 タイムレースとせず、規定タイムを設けた競技ではあるが、第 1 位で同減点となった場合はタイムレースのジャンプオフを 1 回行う。他の選手については、初回ラウンドにおける減点によって順位を決定する。
1. 3 タイムレースとせず、規定タイムを設けた競技ではあるが、第 1 位で同減点となった場合はタイムレースではない 1 回目のジャンプオフを行い、それでも第 1 位で同減点が出た場合は、タイムレースで 2 回目のジャンプオフを行う。他の選手については 1 回目のジャンプオフでの減点と、必要であれば初回ラウンドでの減点で順位を決定する。

2. タイムレース競技

2. 1 どの順位についても同減点の選手が出た場合は、走行に要したタイムに従って順位を決定する。第 1 位で減点とタイムが同じ場合は、短縮コースでジャンプオフを 1 回行うことができ、実施

要項の条項に則って障害物の高さおよび／または幅を増すことができる。

2. 2 タイムレース競技であるが、第 1 位で同減点となった場合はタイムレースのジャンプオフを 1 回行う。他の選手については第 1 ラウンドでの減点とタイムで順位を決定する。マイナー競技（一般規程を参照）では、実施要項にその旨を記載すれば基準 C に従ってジャンプオフを行うことができる。
2. 3 第 238 条 2.2 と同じく、これはタイムレース競技であるが、タイムレースで 1 回目ジャンプオフを行っても、なお第 1 位で同減点の選手がでた場合は、タイムレースで 2 回目のジャンプオフを行う。他の選手については最初のジャンプオフでの減点とタイム、そして必要であれば第 1 ラウンドでの減点とタイムで順位を決定する。
3. タイムレースで順位が決定されるすべての競技において、第 1 位で減点とタイムが同じ場合は、実施要項の条項に則って障害物の高さおよび／または幅を増した短縮コースでジャンプオフを 1 回行うことができる。実施要項にジャンプオフに関する条項を定めていない場合は、ジャンプオフなしの競技と考える（第 245 条 6 を参照）。
4. 第 238 条 1.1 および第 238 条 2.1 に則って実施される競技では、いかなる場合もジャンプオフは 2 回までとする。

## 第 239 条 基準 C

1. 基準 C での過失は秒数に換算されて走行に要した時間に加算されるか、あるいは失権となる。

### 2. 基準 C における減点

過 失	減 点
(i) 飛越中の障害物落下、馬の四肢あるいはそれ以上の肢が水濠障害で着水、もしくは着地側で水濠の限界を示す着地板を踏んだ場合	アウトドア競技では 4 秒（二段階走行競技の第二段階目、ノックアウト競技、基準 C で行われるジャンプオフでは 3 秒）； インドア競技では 3 秒
(ii) 1 回目の不従順	な し
(iii) 落下および／または障害物の移動を伴う 1 回目の不従順	6 秒のタイム修正
(iv) 2 回目の不従順、もしくは第 241 条に定める他の違反	失 権
(v) すべての競技において選手の落馬または人馬転倒	失 権

3. 基準 C では規定タイムはない。以下の制限タイムを適用できる：

(i)…… 180 秒：コース全長が 600m 以上の場合、あるいは

(ii)…… 120 秒：コース全長が 600m 未満の場合

制限タイムの超過……………失権

#### 4. 基準 C に基づくスコア

走行に要した時間（タイム修正がある場合はこの秒数を含める）に、障害物の落下 1 個につき 4 秒（ジャンプオフ、あるいは二段階走行競技の二段階目については 3 秒）を加算し、選手の走行スコアを秒数で示す。

#### 5. 本項は、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

6. 第 1 位で同点の場合は、競技会実施要項にジャンプオフに関する特定条項がない限り、等しく第 1 位となる。

### 第7章 罰金、イエローカード、失権、失格

#### 第240条 罰金とイエローカード

1. 審判長、上訴委員長、チーフスチュワードおよび技術代表は各々が第134条7に則り、イエロー警告カードを出す権限を有する。(JEF)
2. 次のような場合、妥当とみなされれば審判長または上訴委員長が、一般規程に則って、罰金を科すことがある：(JEF)
  2. 1 失権後、速やかにアリーナを去らない選手
  2. 2 走行終了後、速やかにアリーナを去らない選手
  2. 3 失権または棄権した後に、アリーナから退場するまでに単独障害の飛越を2回以上試みたり、誤った方向から飛越した選手
  2. 4 フィニッシュラインを通過した後に、1個あるいは複数の障害物を飛越して失権となった選手、または競技場審判団の許可なしにマスコミ向けに障害物を飛越した選手（第202条6を参照）
  2. 5 スクワリングエリアで組織委員会が準備したものと異なる障害物を使用した選手（第242条2.6と第201条4を参照）
  2. 6 アリーナ内に設けられた練習用障害物を許可された回数以上に飛越したり、飛越しようとした選手（第202条4、第242条2.3、第262条1.9を参照）
  2. 7 アリーナへの入場に際して、競技場審判団あるいは役員に敬礼を怠った選手（第256条2.1を参照）
  2. 8 個体識別番号を付けていない反則が度重なった場合（第282条2参照）
  2. 9 広告規定（一般規程第135条参照）に違反したり、服装および馬具に関する規則（第256条1と第257条）に従わない選手
  2. 10 組織委員会の指示に従わない選手
  2. 11 変形させる目的で障害物に触れた選手
  2. 12 役員の指示に従わなかったり、競技会役員やその他競技会関係者（他の選手、JEF職員あるいは代表者、ジャーナリスト、観客など）に対して不穏当な行動をとった選手 (JEF)
  2. 13 警告を受けても違反を繰り返す選手
3. 審判長あるいは上訴委員長が科した罰金についてはすべてJEFから当該選手に請求書が送られ、罰金はJEFに支払われるものとする。(JEF)

## 第241条 失 権

1. 規程もしくは競技条件に別段の記載がない限り、失権とは争点となっている競技において選手と馬が競技を継続できないことを意味する。失権は時間を遡って適用できる。
2. 選手は棄権したり失権となった後に、単独障害を1個飛越する権利があるが、その競技のコース中に  
ある障害物であること。しかしながら、これは落馬による失権には適用しない。
3. 障害馬術競技において選手が失権となる事由を以下に示す。競技場審判団は以下の場合に失権を適用しなければならない：
  3. 1 競技場審判団が許可した練習用障害物を除き、走行を開始する前にアリーナ内の障害物を飛越したり、飛越しようとした場合（第202条3参照）
  3. 2 スタートの合図が出される前に走行を開始し、コース上の第1障害を飛越した場合（第202条5と第203条1.2を参照）
  3. 3 走行タイムの計測が始まってから45秒以内に第1障害を飛越しなかった場合。ただし、不可抗力による場合を除く（第203条1.2を参照）。
  3. 4 走行中に馬が継続して45秒間反抗した場合（第223条2を参照）
  3. 5 次の障害物を45秒以内に飛越しなかった場合、もしくは最終障害を飛越してフィニッシュラインを通過するまでの所要時間が45秒を超えた場合
  3. 6 スタートラインで標旗間を正しい方向から通過せずに第1障害を飛越した場合（第220条1.2を参照）
  3. 7 回転義務地点を通過しなかった場合、あるいはコースプラン上に継続したラインで示された経路をとらなかった場合
  3. 8 走行中にコースの一部ではない障害物を飛越したり、飛越しようとした場合（第220条1.5を参照）
  3. 9 コース上の障害物を抜かした場合（第220条1.5を参照）、あるいは逃避や拒止の後にその障害物を再飛越しなかった場合
  3. 10 順序を間違えて障害物を飛越した場合（第220条1.4を参照）
  3. 11 誤った方向から障害物を飛越した場合（第220条1.4を参照）
  3. 12 制限タイムを超過した場合（第236条と第239条を参照）
  3. 13 拒止の後に、落下した障害物が復旧されるのを待たずに飛越したり、飛越しようとした場合
  3. 14 走行中断の後、ベルが鳴るのを待たずに障害物を飛越したり、飛越しようとした場合（第203条3を参照）
  3. 15 コンビネーション障害の閉鎖部分である場合を除き（第214条を参照）、拒止または逃避の後にコンビネーションのすべての障害物を再飛越しなかった場合（第212条3を参照）
  3. 16 コンビネーションの各障害物を別々にかつ連続して飛越しなかった場合（第212条2を参照）
  3. 17 （一部の特別競技を除き）最終障害を飛越した後にフィニッシュラインの標旗間を騎乗で正方向から通過せず、アリーナを出た場合（第226条2を参照）
  3. 18 スタート前も含め、競技場審判団の許可なく選手および／または馬がアリーナを出た場合
  3. 19 スタート前も含め、走行を終了する前に放馬した馬がアリーナから出た場合
  3. 20 走行中にヘッドギアおよび／または眼鏡以外の物を騎乗したまま受け取った場合
  3. 21 馬具と装具に関する規定を遵守しない場合（第257条1と第257条2を参照）

- 3. 2 2 選手もしくは馬に競技を終了できないような事故が起こった場合（第258条を参照）
  - 3. 2 3 閉鎖コンビネーション障害を正しい方向から出なかったり、閉鎖コンビネーション障害を移動させた場合
  - 3. 2 4 走行中の2回目の不従順（第236条と第239条を参照）
  - 3. 2 5 走行中の選手の落馬または人馬転倒（第224条、第236条、第239条を参照）；注記：フィニッシュライン通過後の落馬／人馬転倒は失権とならない（第235条4を参照）
  - 3. 2 6 何らかの理由により選手あるいは馬が競技続行に不適性であると競技場審判団が判断した場合
  - 3. 2 7 走行終了後にアリーナ内にある障害物を飛越したり、あるいは飛越しようとした場合；ただし選手／馬コンビネーションが障害物を飛越せざるを得ないような状況、例えばジャンプオフを即時に行う競技であったり、あるいは二段階競技でベルの合図が遅すぎて障害前で馬を制止できない場合などを除く（プレス向けに障害物を1個飛越する許可については、第202条6を参照）。
  - 3. 2 8 ヘッドギアの固定ポイントを的確に締めずに、またはまったく締めずに飛越したり、あるいは飛越しようとした場合；ただし固定ポイントを締め直すために選手が急停止すると危険な場合を除く（第256条1.4を参照）。
  - 3. 2 9 競技中にイヤフォンおよび/または他の電子通信機器を装着している選手（第225条4参照）
  - 3. 3 0 馬の脇腹に出血
  - 3. 3 1 口に出血がみとめられる馬（明らかに馬が舌や唇を噛んだためと思われる口の出血などマイナーな事例では、役員は口をすすがせたり血を拭き取る行為を許可し、当該選手の競技継続を認めることがある；口にこれ以上の出血が確認された場合は失権となる）
4. 次の場合、失権となるかは競技場審判団の判断に任される：
- 4. 1 選手氏名および/または出場番号が呼ばれてもアリーナへ入場しなかった場合
  - 4. 2 騎乗してアリーナへ入場、あるいはアリーナから退場しなかった場合（ただしフィニッシュライン通過後に落馬した場合は退場前に再騎乗する必要はない）
  - 4. 3 上記 3.20の場合を除き、許可されない物理的援助を受けた場合
  - 4. 4 事前に組織委員会に通知することなく、基準Aあるいは基準C採用のスピード競技で馬を馴致させた場合
  - 4. 5 走行中にベルが鳴っても停止しなかった場合（第203条2と第233条2）

## 第242条 失 格

- 1. 失格とは選手、その騎乗馬（1頭もしくは複数頭）、および/または人馬ともに、争点となっている競技または競技会全般から出場資格を失うことを意味する。失格は時間を遡って適用できる。
- 2. 次の場合に競技場審判団は失格を科すことができる：
  - 2. 1 競技開始後に選手が徒歩でアリーナへ入場した場合
  - 2. 2 競技場審判団の許可なくアリーナ内で練習したり障害物を飛越したり、飛越しようとした場合（第202条2、第202条5、第202条6を参照）
  - 2. 3 アリーナ内の練習用障害物を許可された回数以上に飛越したり、飛越しようとした場合（第202条4、第240条2.6、第262条1.9を参照）



- 2. 4 アリーナ内にある障害物や、次の競技に使用される障害物を飛越したり、飛越しようとした場合（第202条5を参照）
- 2. 5 競技場審判団の許可を得なかったり、あるいは正当な理由なしに、ジャンプオフを前にして競技を棄権した場合
- 2. 6 競技会開催中に、組織委員会が用意したものとは異なる障害物を使って練習を行った場合（第240条2.5と第201条4を参照）
- 2. 7 スクーリングエリアに設置された障害物を誤った方向から飛越した場合、あるいはアリーナ内に練習用障害物が設置されているときにこれを誤った方向から飛越した場合（第201条4と第202条4参照）
- 2. 8 競技場審判団メンバー、上訴委員会メンバー、スチュワードあるいは他の関係者から役員に報告のあった馬への虐待行為および/または残虐な扱いすべて（第243条参照）。**(JEF)**
- 3. 以下の場合は失格措置が必須である：
  - 3. 1 馬体のいずれかの部位で拍車や鞭の過剰使用を示唆する兆候；追加措置を適用することもある（第243条参照）
  - 3. 2 競技会場のいかなる場所においても、許可されていない障害物を飛越すること
  - 3. 3 競技会期間中にどのような目的であれ、馬とともに競技会場を出ること。

## **第243条 馬に対する虐待行為（第107条も参照）（JEF）**

- 1. 様々なやり方の肢たたきを含め、いかなる形態であろうと馬に対する残忍行為、非人道的行為、虐待行為は厳しく禁止される（第243条2を参照）。

競技場審判団の見解により馬への虐待行為であるとみなされた行為あるいは一連の行為に対して、本規程に則って次のペナルティのいずれか、あるいは複数のペナルティが科される：

- (i) イエローカード（第134条を参照）
- (ii) 罰金
- (iii) 失権
- (iv) 失格

- 2. 次の行為は馬に対する虐待行為とみなされる：（第107条も参照）**(JEF)**

### 2. 1 馬の肢たたき

「肢たたき」という用語は、競技において馬がより高く、かつ注意深く障害物を飛越するように導くある種の人為的技巧と解釈される。肢たたきとなり得る例をすべてここに挙げることは無理であるが、概して言えば、選手および/または騎乗していない助手（この場合も選手の責任）が手に持った物で馬の肢をたたくこと（何であれ、誰がやろうとも）、または意図的に馬が何かにぶつかるよう仕向けること、例えば必要以上に障害物を高くしたり/あるいは幅を広くすること、不適正なグラウンドラインを置くこと、速歩通過用横木やコンビネーション障害の間隔を狂わせたり、馬を障害物前で急に止めたり追うこと、あるいは馬が肢をぶつけなければ飛べないような向け方することなどを言う。

競技場審判団の管轄期間中に、肢たたきやその他いかなる形態であっても虐待的調教が行われた場合、当該選手と馬は少なくとも24時間、すべての競技から失格となる。更に競技場審判団は状況に鑑みて妥当と思われる場合には、当該選手および/または馬をその競技会全般から失格とするなどの措置をとることもできる。

### 2. 2 鞭の過剰使用

- 鞭は選手の感情のはけ口として使用してはならない。そのような使い方は常に過剰となる
- 馬の頭部を鞭で打つ行為は常に鞭の過剰使用となる
- 4回以上続けて馬を打ってはいけない。馬の皮膚が破れた場合には、常に鞭の過剰使用とみなされる
- 失権した後に鞭を使ってはならない。

鞭を誤用したり過度に使用したと確認された選手は失格となり、競技場審判団の判断により罰金が科されることもある。

## 2. 3 他の形態での虐待行為

他のいかなる形態での虐待行為（例えば肢の知覚過敏処置や知覚鈍麻処置、禁止されている調教方法の採用、拍車の過剰使用、そして一般規程、獣医規程やまたは他の FEI 諸規程に明記されている他の事例など）も禁止され、本規則に基づいて適切に処罰されなければならない。

### 第244条 ブーツとバンテージ規制

1. スチュワード業務 - ブーツとバンテージ規制（第 257 条 2.3～第 257 条 2.5 と獣医規程 1025 条も参照）（JEF）

ピュイッサンス競技と六段障害飛越競技、および各競技会で最高賞金額が設定されている競技では、全頭についてブーツとバンテージの検査を行わなければならない。他の競技でもブーツとバンテージの検査を行うことが推奨される。ブーツとバンテージ規制の手順については、獣医規程とFEI障害馬術スチュワード・マニュアルを参照のこと。（JEF）

## 第8章 ジャンプオフ

### 第245条 ジャンプオフー概略

1. 同一競技において1回または複数の本走行を経て、第1位で同点となった選手のみがジャンプオフに出場できる。選手は、初回走行で騎乗した馬でジャンプオフに出場しなければならない。
2. 原則として、ジャンプオフは当該競技の本走行で使われたルールと基準、およびその種の競技で適用されるジャンプオフ規程に則って行わなければならない。しかし、基準A採用のマイナー競技のジャンプオフについては、その旨が実施要項に記載してあれば基準Cで審査を行うこともできる。いかなる場合も、ジャンプオフは本競技の走行が終了した後、直ちに行わなければならない。
3. 実施要項に明記してあれば、本走行を減点なしで完走した選手はその後直ちにジャンプオフへ進むよう、組織委員会が定めることができる。この場合は、ジャンプオフ・コース走行開始の合図として、ベルをもう一度鳴らさなければならないが、これに際しては第203条1.2の45秒ルールを適用する。ジャンプオフへ出場資格を得た選手は、本走行を終了してからジャンプオフの前にアリーナから退出することは認められない。この種のジャンプオフは、第238条1.2あるいは第238条2.2に従い、基準Aで行われる競技でのみ認められ、最高賞金額が設けられている競技では許可されない。本走行で減点なしで完走した選手がいない場合は、適宜、第238条1.1あるいは第238条2.1に従って順位を確定する。（JEF）
4. 本規程に別段の定めがない限り（パワーアンドスキル競技は262条参照：JEF）、いかなる競技でも3回以上のジャンプオフは行えない。

5. 実施要項または本規程で特に決められている場合を除き、ジャンプオフのスターティングオーダーは、その前に行われた本走行のスターティングオーダーと同じでなければならない。(JEF)

ジャンプオフのある1回走行競技の本走行スタート前に落鉄した馬については、これより後のスターティングオーダーとなる。ジャンプオフでスタート前に落鉄した場合は、3頭分後ろのスターティングオーダーとなる。蹄鉄の装着がこの時までには終了していない場合は、競技場審判団の判断で、スターティングオーダーをさらに繰り下げるか失権とするか決定される。(JEF)

6. 第1位で同点となった場合は、実施要項の条項に則ってジャンプオフを1回行うことができる。実施要項にジャンプオフの条項がない場合は、ジャンプオフを行わない競技とみなす。

#### **第246条 ジャンプオフでの障害物**

1. ジャンプオフでの障害物は、第208条5に定める限度内で、高さおよび／または幅（部分的もしくは全体的に）を変更できる。しかしながら、ジャンプオフ用障害の寸法を増すことができるのは、第1位で同点となっている複数の選手が障害減点なしで本走行を終えている場合のみである。
2. オリジナルコースでコンビネーション障害が使われている場合は、ジャンプオフにもコンビネーション障害を最低1個は含めなければならない。
3. ジャンプオフにおける障害物の個数は6個（コンビネーション障害は1つと数える）にまで減らすことができる。
4. ジャンプオフでは障害物の形、タイプ、色を変えてはならないが、コンビネーション障害の一部を取り除いても構わない。コンビネーション障害がトリプル、あるいは4個の障害物で構成されている場合は、中央の障害物だけを除くことはできない。
5. ジャンプオフ用障害物の飛越順序は、オリジナルコースから変更してもよい。
6. ジャンプオフにおいては、コンビネーションの障害間距離を変更してはならない。
7. ジャンプオフ用コースには、最大2個まで単独障害を追加することができる。この追加障害物については2個とも、コース下見に際してコースに設置されているか、あるいは本走行もしくは複数の走行で使用された障害物で構築しなければならない；もし本走行で使われた障害物を本走行とは異なる素材でジャンプオフ用に構築したり、あるいは新たな素材を加えて構築する場合は、ジャンプオフ用の追加障害物とはみなされないが、素材の変更は競技場審判団の承認を受け、コースプランに示して選手に通知していることを条件とする。2個の追加障害物は幅障害2個、垂直障害2個、あるいは幅障害1個と垂直障害1個の何れでもよい。障害物はどちらの方向へ飛越してもよいのか、あるいは一方向のみなのかをコースプランと障害物自体にも明示しなければならない。本走行のコースに含まれていた障害物をジャンプオフで反対方向から飛越する場合、この障害物は追加が認められる2個の障害物の一つとみなされる。第1あるいは第2ラウンドにて使用された垂直障害をジャンプオフで幅障害（あるいはその逆）に造りかえることができるが、その場合は2個の追加障害物の一つとみなされる。また直前のラウンドにおいて垂直障害2個で構成されていたコンビネーションを、ジャンプオフでは反対方向からの飛越とすることもできるが、この場合、このコンビネーションはジャンプオフ用コースで許可される追加の障害物2個分とみなされる。

## **第247条 ジャンプオフ、第2ラウンドあるいは決勝ラウンドでの失権、棄権もしくは出場辞退**

1. ジャンプオフ、第2ラウンドあるいは決勝ラウンドで棄権、失権、もしくは競技場審判団の許可を得て出場辞退した選手は、ジャンプオフ/第2ラウンド/決勝ラウンドで一律最下位となる。(JEF)
2. 競技場審判団の許可なく、あるいは競技場審判団に通知することなくジャンプオフ、第2ラウンドあるいは決勝ラウンドを出場辞退した選手は、ジャンプオフ/第2ラウンド/決勝ラウンドで棄権あるいは失権した選手より下位に順位付けられる。(JEF)
3. 順位決定のジャンプオフ前に、2名またはそれ以上の選手がジャンプオフ出場を辞退した場合、競技場審判団はこの申請を受け入れるか退けるべきかを決定する。競技場審判団がこの出場辞退を認める場合は、組織委員会がくじ引きでトロフィーの授与先を決め、賞金は合計して選手間で等分する。競技場審判団から競技続行の指示があったにもかかわらず選手らが従わなかった場合は、トロフィーの授与はなく、当該選手らはジャンプオフを行った場合の最下位順位と賞金を受け取る。

## **第9章 順位**

### **第248条 個人順位と表彰**

1. 個人選手の順位は、競技で採用されている基準と競技実施要項に記載の指示、あるいはコースプランに示された変更事項に従って決定される。
2. 入賞する可能性がない選手については、競技場審判団の判断で、その走行中のどの時点でも走行中止を命じることがある。
3. 競技の第1ラウンドを完走できない選手は、一部の特別競技を除いて受賞する権利はない。
4. 予選競技で入賞した選手は、予選で出場資格を得た決勝競技への出場を辞退した場合でも、予選競技での受賞を維持できる。
5. 入賞した選手は、その入賞馬とともに表彰式に参加しなければならない。しかし安全上の理由から、競技場審判団が例外を設けることもある。入賞した選手が正当な理由なしに表彰式へ出席しなかった場合は、競技場審判団の判断で組織委員会から当該選手への賞を保留することがある。従って、組織委員会は実施要項とプログラムに表彰式への出席を求める入賞者数を公表しなければならない。実施要項あるいはプログラムに出席すべき人数が記載されていない場合は、入賞したすべての人馬が表彰式に出席しなければならない。
6. 競技スポンサーから提供された馬着を除き、表彰式で馬着を使用することは認められない。しかし特別な状況下では、競技場審判団がこの規則を緩和できる。
7. 本項については主催および公認競技会では適用しない (JEF)

## 第10章 選手と馬

### 第249条から第255条については、主催および公認競技会では適用しない。

第249条 CSIO への招待

第250条 CSI への招待

第251条 参加申込（一般規程第116条も参照）

第252条 スターティングオーダー

第253条 出場選手の申告

第254条 馬の参加と年齢、頭数

第255条 シニア競技へのマイナー選手の参加（付則9、11、12も参照）

### 第256条 服装、保護用ヘッドギア、敬礼

#### 1. 服 装

1. 1 選手は観客の前にでる時には正しい服装でなければならず、競技中および表彰式においては第256条1条、第256条3、およびFEI一般規程第135条2の適用条項に合致した服装が求められる。
1. 2 コース下見に際しては身だしなみのよい服装でなければならない。いかなる場合でも長靴、白または淡黄褐色の乗馬ズボン、長袖あるいは半袖シャツ、白いタイあるいはチョーカーを着用しなければならない。シャツは白い襟（カラー）付きでなければならない；長袖シャツの場合は白い袖口が付いてなければならない。

1. 3 悪天候の場合、競技場審判団は外套または防水服（透明または半透明のものに限る）の着用を許可することもある。また、乗馬ズボン用の雨具については、競技場内での着用は許可しない。非常に暑い天候の場合は、競技場審判団は選手にジャケット着用なしに騎乗を認めることがある。

#### （JEF）

1. 4 騎乗中はいかなる者も、常に3点で固定された保護用ヘッドギアを適正に着用することが義務づけられる。どのような時であれ選手がヘッドギアを脱いだ場合には、本規則で許可しているか否かにかかわらずすべて自己責任となる。走行中にヘッドギアが脱げるか、あるいはその固定ポイントが外れた選手はかぶり直し、またはつけ直し、固定ポイントがゆるくなった場合は締め直さなければならない。そのような場合、選手がヘッドギアを再装着/または固定ポイントを締め直す際に停止しても減点されないが、時計は止めない。固定ポイントを正しく締め直すために急停止すると危険な状況（例えばコンビネーションの途中であったり、あるいは飛越しようとしている障害物の1歩または2歩手前でゆるんだ場合）を除き、選手が固定ポイントを的確に締めずに、またはまったく締めずに障害物を飛越したり、あるいは飛越しようとした場合は失権となる。例外として、シニア選手が表彰式で褒賞を受領する際、あるいは国歌の演奏中、その他式典の際にヘッドギアを外すことはできる。（JEF）
1. 5 民間人は、所属NFの承認した服装、ジャケット、白または淡黄褐色の乗馬ズボン、黒または茶色の長靴の着用が求められる。他の暗色の長靴もJEFの判断で認められる場合がある。長靴は踵付きでなければならない。シャツは長袖でも半袖でもよいが、白の襟付きであることと、長袖シャツの場合は白い袖口が必要である。白いタイあるいはチョーカーを着用しなければならない。競

技用ジャケットの色指定はないが、外向きのボタンでなければならない。襟付きジャケットの場合はジャケットと同色か他の色のラペルカラー（折り返し襟）でなければならない。襟なしジャケットも認められるが、ジャケットの前をとめた時にシャツの襟とタイが見えることを条件とする。ジャケットを着用しない場合（天候による例外については第256条1.3参照）は、袖付きのシャツを着用しなければならない；長袖も半袖も許可される。（JEF）

1. 6 警察官、自衛隊関係者は、民間人と同じ服装かもしくは制服を着用することができる。（JEF）
1. 7 競技場審判団の判断により、服装が不適切な選手については競技への参加が認められないことがある。
1. 8 この規程に従わない選手は、競技場審判団により10,000円の罰金が科される。更に、当該選手はアリーナからの退場を求められ、規程に準拠した服装を着用するまでは競技参加を認められない。（JEF）
1. 9 色彩について論議が生じた場合はJEF理事長に付託し、障害馬術本部との協議によりJEF理事長の決定が最終となる。（JEF）
- 1.10 イヤフォンおよび／または電子通信機器を障害馬術競技中に着用することはできない。疑義を避けるために明記すると、選手、グルームあるいはその他の人物は、アリーナ以外であれば片耳にイヤフォンを装着することはできる。
- 1.11 輪拍とは回転する円盤部分に刻み目があるか、あるいはのこぎり状となっている拍車であり、障害馬術競技会場内のいかなる場所でも使用が許可されない；刻み目あるいはのこぎり状になっていない円盤が回転する拍車は認められる。

## 2. 敬 礼

2. 1 競技場審判団長が別段の指示を出さない限り、競技場審判団の管轄下にてアリーナで行われるすべての競技において、各選手は敬意の意味合いで主審に敬礼しなければならない。競技場審判団は、敬礼を怠った選手の走行開始を拒否することができる。更に競技場審判団は当該選手に罰金を科すこともある（第240条2.7参照）。特別な理由により、競技場審判団は組織委員会と協議の上、各競技の開始前に選手の敬礼を必要とするか否かを決定する場合がある。国家元首が臨席されているときには、組織委員会が審判長の了承を得て、敬礼は国家元首に対して行うよう出場選手に指示しなければならない、また役員席に特別な来賓がある場合にも同様な処置をとることがある。
2. 2 選手は、パレード、表彰式、あるいは国歌が流れる間は敬礼することとする。
2. 3 競技場審判団は、特別な理由により敬礼は不要と判断することができる。
2. 4 選手は敬礼の際にヘッドギアを外してはならない。鞭を上げるか頭を下げることで適切な敬礼をしたとみなされる。

## 3. 選手および馬につける広告（FEI 一般規程第 135 条参照）

3. 1 IOCの後援を受けて行われる地域大会やオリンピック大会（オリンピック大会におけるオリンピック馬術競技規程参照）を除くすべての競技会において、選手はメーカー、選手スポンサー、選手のチームスポンサー、NFスポンサー、選手の所属国、および／または選手自身を識別表示する服装を着用および装具を使用できるが、以下に示す特定条件に従う場合のみとする：

- 3. 1. 1 スポンサーではないメーカーの識別表示
- 3. 1. 1. 1 競技エリアにいる場合と表彰式の際に、スポンサー企業ではない衣類・装具メーカーを特定する名称やロゴの表示は、衣服と装具につき各1ヶ所、 $3\text{cm}^2$ 以内の表面積とする。
- 3. 1. 2 スポンサーの識別表示
- 3. 1. 2. 1 競技エリアにいる場合と表彰式の際に表示できる選手スポンサー、選手のチームスポンサーおよび/または所属NFのスポンサーの名称および/またはロゴは、以下の表面積を超えない範囲とする：
  - i) ジャケットあるいは上衣の両側各々に胸ポケットの高さで $80\text{cm}^2$
  - ii) シャツの両襟あるいは女性のブラウスの襟では中央部分で  $16\text{cm}^2$
  - iii) 民間人はヘッドギアの中央部分に垂直にスポンサーロゴを表示できる。このロゴは長さ  $25\text{cm}$ 、幅  $5\text{cm}$  以内とする。
  - iv) 乗馬ズボン左脚に縦方向で 1ヶ所  $80\text{cm}^2$ （長さ  $20\text{cm}$ 、幅  $4\text{cm}$  以内）
  - v) 鞍下ゼッケンの側面は両側とも  $200\text{cm}^2$
  - vi) イヤーフードでのロゴは  $75\text{cm}^2$
- 3. 1. 2. 1. 1 上記の記載に関わらず、公認障害馬術競技大会の組織委員会は、実施要項にてこのような名称やロゴの表示を禁止することができるが、第256条3.1.2.1に示した限度内でのJEFパートナーと/あるいはJEFスポンサーの名称とロゴについては例外とする。**(JEF)**
- 3. 1. 2. 2 主催競技会とすべての公認障害馬術競技会において、組織委員会は競技および/または競技会スポンサーの名称および/またはロゴを、競技エリアにいる組織委員会運営員の衣服、および馬が競技エリアにいる場合や表彰式の際に使用する馬着にも表示できる。選手のゼッケンに付ける名称および/またはロゴのサイズは $100\text{cm}^2$ 以内とする。
- 3. 1. 3 選手の所属識別 **(JEF)**
- 3. 1. 3. 1 競技エリアにいる場合や表彰式の際に表示できる選手の国名やロゴ、国の象徴および/または国旗、および/または選手のNFロゴもしくは名称は、以下の表面積を超えない範囲とする：
  - (i) ジャケットあるいは上衣の両側各々に胸ポケットの高さで、また襟に適度な大きさ
  - (ii) ジャケットあるいは上位の片腕に $200\text{cm}^2$ 、もしくはジャケットあるいは上位の両腕各々に $100\text{cm}^2$
  - (iii) ヘッドギアの中央部分に垂直に（第256条3.1.2.1.iiiの仕様を参照）
  - (iv) 乗馬ズボン左脚に縦方向で1ヶ所 $80\text{cm}^2$ （長さ $20\text{cm}$ 、幅 $4\text{cm}$ 以内）
  - (v) 鞍下ゼッケンの側面は両側とも $200\text{cm}^2$
  - (vi) イヤーフードのロゴは $75\text{cm}^2$いかなる場合も、表示方法と見える度合いが3.1.2.1と3.1.3.1に記載の表面積に合致している限り、選手の所属を選手スポンサー名称および/またはロゴと併せて表示してもよい。**(JEF)**
- 3. 1. 4 選手名
- 3. 1. 4. 1 競技エリアにいる場合や表彰式の際に表示できる選手氏名は、乗馬ズボン左脚に縦方向で1ヶ所 $80\text{cm}^2$ 以内（長さ $20\text{cm}$ 、幅 $4\text{cm}$ 以内）の表面積とする。

3. 2 本条項に別段の記載がない限り、競技エリアにいる間または演技中に、いかなる選手、役員、馬についても広告や宣伝を身につけることはできず、騎乗用具にも表示できない。しかしながらコース下見の際に、上衣の前後であれば400cm<sup>2</sup>以内、ヘッドギアでは50cm<sup>2</sup>以内で選手は自分のスポンサー、チームスポンサーおよび／またはNFスポンサーのロゴ、および／または国籍を表示することができる。
3. 3 チーフスチュワードは、選手がアリーナへ入場する前に前述条項を遵守しているかを確認する責任がある。前述の内容に準拠していない選手は競技の間、アリーナへの入場が認められない。  
**(JEF)**
3. 4 適用される放映契約、インターネット契約、あるいはこれに類する法規や合意によって認められていれば、障害物とアリーナの側面に広告を表示することができる。スポンサーにつき障害物の規格詳細は第208条3に網羅されている。
3. 5 書面による別段のJEF合意がない限り、本条項でいう競技エリアとは選手が審査される場所または馬がホースインスペクションを受ける場所すべてを含む。これには練習馬場を含めない。  
**(JEF)**

## 第257条 馬 装

1. 競技アリーナにて：
1. 1 馬の目を覆うブリンカーやフライマスクの使用は禁止である。
1. 2 頭絡の頬革上に革、シープスキンもしくはこれに類する素材をあてることはできるが、馬の頬から測って直径3cmを超えないものとする。
1. 3 可動式ランニング・マルタンガールのみ使用が許可される；手綱1本につきマルタンガール・ストッパーは1つのみ使用できる。スタンディング・マルタンガールとして機能するよう手綱を形成してはならない。
1. 4 銜の規制はない。しかし競技場審判団には、獣医師の助言に基づいて、馬が怪我をしそうな銜の使用を禁止する権限がある。  
手綱は銜に付けるか頭絡に直接装着しなければならない。手綱は2組まで使用できる。2組の手綱を使う場合にはその1組を銜に付けるか頭絡に直接装着しなければならない。ギャグとハックモアの使用が許可される。
1. 5 表彰式やパレードの間を除き、競技アリーナでの折り返し（ランニングレーン）の使用は禁止である。
1. 6 第257条1.1～第257条1.5に記載の規程遵守を怠った場合は失権となる（第241条3.21参照）
2. 組織委員会の管轄下にある競技会場内すべての場所（制限区域）で、以下の条項を適用する：
2. 1 安全確保の観点より、鍔や鍔革（セイフティ鍔にも適用される）は固定せず、あおり革の外側で托革から垂れ下がっていないなければならない。選手は直接あるいは間接的にであれ、自分の体のいかなる部分も馬具に縛り付けてはならない。
2. 2 選手はフラットワークを行う際に馬場馬術用の鞭を使用できるが、先端に重りの付いた鞭はいかなる時も認められず、またアリーナとスクーリングエリアで横木通過や障害飛越をする際に、75cmを超える長さの鞭を使用したり携帯することも禁止されている。鞭の代用品を携帯することも認められない。
2. 3 馬の前肢あるいは後肢に装着が認められる装具（単一のブーツか複数のブーツ、フェットロッ



クリングなど)の総重量は、1肢あたり500gまでとする(蹄鉄は含まない)。

2. 4 すべてのヤングホース(5歳、6歳、7歳、8歳馬)について：**(JEF)**

競技では後肢ブーツに関して以下の基準を遵守しなければならない：

内側にのみ保護用パーツがある後肢ブーツが許可される唯一の後肢用ブーツである。ブーツは内側の長さを最大16cmとする；留め具の幅は少なくとも5cmなければならない。ブーツ内側で丸みを帯びた硬質部分より下に伸びる繫の保護パーツつき後肢ブーツについては、保護パーツが柔らかくしなやかな素材でできている場合に限り認められる。ブーツ内側で丸みを帯びた硬質部分より下に伸びる繫の保護パーツは、ブーツの長さ測定対象には含まれない(写真についてはFEIウェブサイトのFEI障害馬術スチュワードマニュアルを参照)。**(JEF)**

ブーツの丸みを帯びた保護用パーツは、球節内側を覆うように装着しなければならない。

ブーツの内側は滑らかであること、即ち表面が平らでブーツ内側にいかなる圧点もあってはならない；疑念を避けるために記すと、保護用パーツのブーツ内張りへの縫い付けは許可される。シープスキンの内張りは認められる。

伸縮性のないマジックテープのみ認められる；フック、バックル、クリップ、その他の留め具は使用できない；

他の装備をブーツに付けたり埋め込むことはできない。

フェットロックリングは適切に調整されており、馬の肢に装着する装備重量合計が500グラムを超えないことを条件に、保護目的での使用が認められる(第257条2.3参照)。繋ぎあては使用できない。

2. 5 主催および公認競技会においては、以下の記述に合致する後肢ブーツのみ使用できる：

2. 5. 1 第257条2.4に記載のブーツ。




2. 5. 2 内側にのみ保護機能があるブーツ、および内側と外側に保護機能があるブーツ、即ち球節の背部を包み込むダブルシェル・ブーツは以下の基準を満たすことを条件に許可される：

ブーツの長さは最も長い部分(長さの正しい測定方法の指示についてはFEI障害馬術スチュワードマニュアルを参照)が20cm以内であること。

ブーツの丸みを帯びた保護機能のあるパーツで球節を包むように装着しなければならない(片側にのみ保護機能のあるブーツについては、保護用パーツが球節の内側を覆うように装着しなければならない)。

ブーツの内側は滑らかであること、即ち表面が平らでブーツ内側にいかなる圧点もあってはならない；疑念を避けるために記すと、保護用パーツのブーツ内張りへの縫い付けは許可される。シープスキンの内張りは認められる。

ブーツにつけられる留め具は2ヶ所までとする。次のような留め具のみ許可される：

<p>マジックテープタイプの留め具：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <u>どのストラップも</u>以下の通りであること： <ul style="list-style-type: none"> <li>・マジックテープあるいはマジックテープタイプの留め具つき</li> <li>・ストラップが2ヶ所ある場合は2.5cm以上の幅、あるいは</li> <li>・ストラップが1ヶ所のみの場合は5cm以上の幅</li> </ul> </li> <li>- 球節内側部分にのみ保護機能のあるブーツについては、ストラップは伸縮性があってもなくてもよい</li> <li>- ダブルシェル・ブーツではストラップは伸縮性がなければならない</li> </ul>	
<p>スタッドタイプの留め具：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <u>どのストラップも</u>以下の通りであること： <ul style="list-style-type: none"> <li>・伸縮性のある素材である</li> <li>・2.5cm以上の幅がある</li> <li>・ブーツのスタッドにはまる穴がある</li> </ul> </li> </ul>	
<p>ホックタイプの留め具：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <u>どのストラップも</u>以下の通りであること： <ul style="list-style-type: none"> <li>・伸縮性のある素材である</li> <li>・2.5cm以上の幅がある</li> <li>・ブーツの「カギホック」受け手にはまるホックがある</li> </ul> </li> </ul>	

留め具はすべて一方向への使用であること、即ちブーツの片側から出ている留め具が直接、もう片方の端へと装着されるものであり、ブーツ全体を巻き上げるものであってはならない；留め具自体が折返し式のものは許可されない。

ブーツ自体になんらかの部品を付けたり、あるいは挿入してはならない。後肢ブーツの下にベットラップあるいはこれに類するバンデージ素材の使用は認められない。

フェットロックリングは適切に調整されており、馬の肢に装着する装備重量合計が500グラムを超えないことを条件に（第257条2.3参照）、保護目的で使用できる。繋ぎあては使用できない。

2. 6 馬の目を覆うプラスチック製シールド（すなわち馬用メガネあるいはサングラス）は禁止である。
2. 7 舌紐の使用は禁止である。舌押さえの使用については獣医規程第1024条を参照のこと。
2. 8 競技アリーナで第257条2.1～第257条2.8のいずれかの条項遵守を怠った場合は失権となる（第241条3.21参照）。

### 3. 馬具および装具に付ける広告

馬具および装具に付ける広告の制限については、第256条3に定める条件を適用する。

## 第258条 事故

1. 事故により選手または馬が走行を終えることができない場合は、両者とも失権となる。事故が発生しても選手が走行を完了した場合は、乗馬で退場しなくても失権とならない。
2. 競技場審判団が事故後に選手あるいは馬が競技継続には適さないと判断した場合、同審判団はこれを失権としなければならない。

## 第11章 役員

### 第259条 役員

主催競技会は、別表3「主催競技会の大会役員編成に関する基準」および別表4「国民体育大会馬術競技中央競技役員編成に関する基準」による。(JEF)

1.～5.については、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

#### 6. 利害相反

状況から判断して大方の者が利害の競合があると推察するような場合には、利害相反が実質的に存在すると言える。利害相反とは、JEFを代表するか、あるいはJEFに代わってビジネスや取引を行うにあたり、客観性に影響を与える可能性があったり、あるいは与えるとみなされるような、家族関係などを含む人的関係、職業上の関係、あるいは金銭的關係と定義づけられる。

現実的に可能な限り、利害相反は避けなければならない。しかしながら、スポーツ成績の向上を目指すため、JEFが利害の抵触と確立された専門性との釣り合いをとらねばならない事例もあるだろう。(JEF)

## 第12章 競技

### 第260条 概要

1. 個人およびチームを対象とする様々な障害馬術競技がある。以下の条項では、国際競技会で最も多く行われる競技を網羅する。
2. 組織委員会は、スポーツに多様性をもたせるためにも新しいタイプの競技を提案することができる。しかしながら、本章に述べる競技についてはすべて、この障害馬術規程を厳守して開催しなければならない。

### 第261条 標準競技とグランプリ競技 (JEF)

1. 標準競技は飛越能力の審査を主たる要素にしているが、第1位で同点の選手がでた場合は1回目のジャンプオフ、もしくは最大限2回のジャンプオフにスピードを導入して優劣を決定することができる。
2. これらの競技は基準Aにてタイムレース、あるいはタイムレースとしない条件で審査されるが、必ず規定タイムを設ける。

3. コースは馬の飛越能力の審査を主眼として設定する。組織委員会は障害物の数、種類、そして高さや幅が所定の制限内で設置されるよう責任を負う。

4.から7.のグランプリ競技については、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

## 第262条 パワーアンドスキル競技

### 1. 通 則

1. 1 パワーアンドスキル競技の目的は、限定数の大障害における馬の飛越能力を示すことにある。
1. 2 第1位で同点の選手が出た場合は、一連のジャンプオフを行わなければならない。
1. 3 ジャンプオフ用障害物は、いかなる場合も本競技のコースに使用されたものと形やタイプ、色も同じでなければならない。
1. 4 3回目のジャンプオフを終えても優勝者を決定できない場合、競技場審判団は競技の継続を止めることができる。4回目のジャンプオフでも決定できない場合は、競技場審判団が競技の継続を止めなければならない。この段階で残っている選手は同一順位となる。
1. 5 3回目のジャンプオフ後に選手が競技の継続を希望しない場合は、競技場審判団は競技の継続を止めなければならない。
1. 6 3回目のジャンプオフで過失があった場合は、4回目のジャンプオフを行うことができない。
1. 7 同減点の場合、タイムは順位の決定要素にならない。規定タイムも制限タイムも設定しない。
1. 8 競技は基準Aに基づいて審査を行う。
1. 9 選手が練習馬場でスクーリングができない場合は、アリーナ内に練習用障害物を設置しなければならない。オプション障害物の使用は認められない。
1. 10 アリーナの広さと選手数によって状況が許す場合、競技場審判団は1回目もしくは2回目のジャンプオフで残っている選手をアリーナ内で待機させることができる。この場合、競技場審判団は練習用障害物の使用を認めることがある。

### 2. ピュイッサンス競技

2. 1 本走行のコースは4個～6個の単独障害で構成し、このうち少なくとも1個は垂直障害でなければならない。第1障害は高さを1.40m以上とし、それ以降は高さが1.60m～1.70mの障害物を2個、高さが1.70m～1.80mの箱障害か垂直障害を1個設置しなければならない。コンビネーション障害、水濠障害、乾壕、自然障害の使用はすべて禁止されている。  
踏切側に傾斜板（箱障害基底部からの距離は最大30cm）が付いている箱障害の使用は認められる。
2. 2 箱障害の代わりに垂直障害を使うこともできるが、その場合は上に横木を1本のせたプランク（平板）、あるいは上に横木を1本のせたプランクと横木のコンビネーション、もしくはすべて横木で構成した障害物で代用することができる。
2. 3 第1位で同点の選手がでた場合は、引き続き2個の障害物でジャンプオフを行わなければならない。障害物は箱障害1個あるいは垂直障害を1個と幅障害1個とする（第246条1を参照）。
2. 4 ジャンプオフでは2つの障害物の高さを段階的に上げ、幅障害については幅も広げなければならない。第1位で同点の選手らが前回の走行で減点を出していない場合にのみ、垂直障害あるいは箱障害の高さを上げることができる（第246条1を参照）。

### 3. 六段障害飛越競技

3. 1 この競技では、6個の垂直障害を各障害間距離が約11mとなるよう直線上に配置する。障害物は同じ種類の横木だけを使用して等しく構築しなければならない。横木を支える掛け金の深さは最大で20mmとする。障害物の数はアリーナの広さに応じて減らすことができる。
3. 2 障害物をすべて同じ高さで造ってもよく、例えば一律1.20mに設定する  
もしくは
3. 2. 1 段階的に高さを変えて、例えば1.10m、1.20m、1.30m、1.40m、1.50m、1.60mとする  
あるいは
3. 2. 2 最初の2つの障害物を1.20mで、次の2つの障害物を1.30mというように設定する。
3. 3 馬が拒止したり逃避した場合は、過失のあった障害物から走行を再開しなければならない。
3. 4 第1位で同点となっている選手らが第1ラウンドで減点があった場合を除き、最初のジャンプオフは高さを上げた6個の障害物で行わなければならない。最初のジャンプオフ後に、障害物数を4個までに減らすことができるが、障害間距離は当初に定めた11mを維持しなければならない（障害物を減らす場合は低いものから外すこと）。

## 第263条 ハンティング競技、あるいはスピードアンドハンディネス競技

1. これらの競技の目的は馬の従順さ、調教程度、そしてスピードを示すことにある。
2. これらの競技は基準Cで審査される（第239条を参照）。
3. コースは彎曲していて、障害物の種類も多様でなければならない（選択障害を設けることができ、これによって選手は難度の高い障害物を飛越することで走行距離を短縮できる）。

バンク、スロープ、乾壕などの自然障害を飛越する競技をハンティング競技と呼び、実施要項でもその名称で記載しなければならない。（この種類で）その他の競技はすべてスピードアンドハンディネス競技と呼ぶ。

4. コースプランには通過すべきコースを指定しない。コースプランでは、各障害物の飛越方向を矢印で示すのみとする。
5. 回転義務地点がどうしても必要な場合にのみ、コースプランに記載する。

## 第264条、第265条については、主催および公認競技会においては適用しない。

第264条 ネーションズカップ

第265条 スポンサーチーム競技と他の団体競技

## 第266条 フォルト・アンド・アウト競技

1. この競技はそれぞれ番号を付けた中規模の障害物を用い、タイムレースとして行う。コンビネーション障害を含めてはならない。選手の走行は過失が何であれ（障害物の落下、不従順、落馬など）、最初の過失が発生した時点で終了となる。  
障害物が落下したり、指定時間が経過した時点でベルが鳴らされる。その後、選手は次の障害物を

飛越しなければならず、馬の前肢が着地した時に時計が止められるが、ベルが鳴ってから飛越した障害物については得点とならない。

2. この競技ではボーナスポイントが与えられる：正しく障害物を飛越すると2点、障害物の落下があると1点である。
3. 走行終了の原因となった過失が不従順など、障害物の落下以外であった場合、もしくは（飛越後に）時計を止める障害物を選手が飛越しなかった場合はベルが鳴らされる。当該選手は同得点を獲得した選手の中で最下位となる。落馬に関わるペナルティは失権である（第241条3.25）。
4. この競技の優勝者は獲得点数の一番多い選手である。同点の場合は走行タイムが勘案され、一番早く走行した選手が優勝となる。
5. フォルト・アンド・アウト競技は2つの方法で行うことができる：
  5. 1 一定数の障害物で行う場合  
競技は最大数の障害物を用いて行われ、選手が最後障害物を飛越してフィニッシュラインを通過した時点で時計が止められる。  
第1位で得点もタイムも同じであった場合にのみ、障害物の数を限定してフォルト・アンド・アウト競技のジャンプオフを行わなければならない。
  5. 2 60秒～90秒の指定時間（屋内アリーナでは45秒）を設けて行う場合  
選手は指定時間内にできるだけ多くの障害物を飛越し、コース走行を終了しても指定時間が残っている場合は、再スタートして同じコースを回る。  
馬が既に踏み切った後に指定時間となった場合は、障害物落下の有無にかかわらず、その障害物はカウント対象となる。次の障害物で馬の前肢が着地した時点でタイムをとる。同減点で同タイムの場合は同順位となる。

## 第267条 ヒット・アンド・ハリー競技

1. この競技では最初の過失で失権となるのではなく、選手は正しく飛越した障害物について2点、落下した障害物について1点を獲得する。コンビネーション障害は認められない。
2. この競技は60秒から90秒（屋内では45秒）までの指定時間内で行われる。不従順はその選手が費やしたタイムで減点されるが、2回の不従順あるいは落馬は失権となる。
3. この競技の優勝者は、指定時間内に終了し、最も多くの得点およびタイムが速い選手とする。
4. 指定時間が切れるとベルが鳴らされる。選手が次の障害物を飛越して馬の前肢が着地した時点で時計を止めるが、ベルが鳴らされた後に飛越した障害物は得点とならない。
5. 馬が既に踏み切った後に指定時間が切れた場合は、その障害物の落下の有無にかかわらずカウント対象となる。選手の走行タイムは前記4で述べたように、次の障害物でとる。  
不従順と障害物の移動あるいは落下があった場合は、指定時間から6秒が差し引かれ、これに応じてベルが鳴らされる。
6. 時計を止めることとなる障害物を最初の試行で飛越しなかった場合は、走行終了となる。この選手は同得点を得た選手の中で最下位となる。

## 第268条 リレー競技

### 1. 通 則

1. 1 リレー競技は2名あるいは3名の選手で構成するチームを対象とした競技である。チームメンバーは一緒にアリーナへ入る。
1. 2 コースプランに示されたコースをチームメンバーが連続して完走しなければならない。
1. 3 スタートラインを通過した選手は第1障害を飛越しなければならず、また最終障害を飛越した選手はフィニッシュラインを通過することで、時計が止められる。選手が最後から2番目の障害物を飛越した後に、別の選手がフィニッシュラインを通過した場合、チームは失権となる。
1. 4 走行タイムは最初の選手がスタートラインを通過した時点から、同チームの最終走者がフィニッシュラインを通過する時点までを計測する。
1. 5 規定タイムは当該競技の速度と、コース全長にチームメンバーの人数を掛けたものに基づいて算出する。
1. 6 走行中に障害物の落下を伴う不従順があった場合は、走行に要した時間にタイム修正を加算しなければならない（第232条を参照）。
1. 7 チームメンバー1名が失権するとチーム全体の失権となる。
1. 8 チームメンバーによる2回目の不従順、あるいは選手の落馬または人馬転倒1回でチーム全体の失権となる。
1. 9 バトンタッチの際に、選手が前走者の馬の前肢が地面に着く前に踏み切った場合はチーム失権となる。

### 2. リレー競技は次の要領で行われる：

#### 2. 1 ノーマル・リレー

2. 1. 1 ノーマル・リレーでは、最初の選手がコースを走行して最終障害を飛越した段階で次の選手が走行を開始し、以下同様に繰り返す。
2. 1. 2 チームメンバーが最終障害を飛越して、その馬の前肢が地面に着き次第、次の選手が第1障害を飛越できる。
2. 1. 3 これらの競技は基準Cで行う。

#### 2. 2 フォルト・アンド・アウト・リレー（飛越回数リレー競技）

この競技は第266条に定めるフォルト・アンド・アウト競技の条項に基づいて行われ、チームメンバー全員で最多数の障害物を飛越するか、または設定された合計時間内にチームメンバー全員でできるだけ多くの障害物を飛越することで競うものである。

##### 2. 2. 1 最多数の障害物飛越で競う場合

2. 2. 1. 1 各選手が走行を終了した時点、あるいは最終障害以外で過失があった時にはベルが鳴らされ、選手は必ず交代しなければならない。次の選手は第1障害から、あるいは障害物の落下があった場合はその次の障害物、もしくは不従順があった障害物から走行を開始しなければならない。
2. 2. 1. 2 チームの最終走者が過失なしで走行を終了した場合、あるいはコースの最終障害物を落下させた場合、同選手の走行はフィニッシュラインを越えた時点で終了し、この時点で時計を止めなければならない。
2. 2. 1. 3 チームの最終走者が最終障害以外の障害物を落下させた場合は、ベルが鳴らされ、同選手は走行タイムの記録のために次の障害物を飛越しなければならない。この最終走者が何らかの理由で時計を止める障害物を飛越しなかった場合、そのチームは同得点でタイムが記録されているチームの中で最下位となる。
2. 2. 1. 4 この競技ではボーナスポイントが与えられる：障害物を正確に飛越した場合は2点、飛越に障害物の落下を伴った場合は1点。1回目の不従順は減点1、それ以降はチームの構成人数によるが、2番目あるいは3番目の選手による不従順は各々減点2。規定タイ

ムの超過は、1秒あるいは1秒未満の端数ごとに減点1。

2. 2. 1. 5 順位は各チームの得点合計で最も点数が高く、またタイムの速い順に決定される。
2. 2. 2 設定された合計時間内で競う場合
2. 2. 2. 1 この場合は、2.2.1.1、2.2.1.3、2.2.1.4、2.2.1.5の条項を適用しなければならない。
2. 2. 2. 2 各チームとも 45 秒（最小限）から 90 秒（最大限）にチームメンバーの人数を掛けた指定時間を与えられる。
2. 2. 2. 3 チームは指定時間内にできるだけ多くの障害物を飛越し、チームメンバー全員が走行を終了してもまだ指定時間が残っている場合は、最初のチームメンバーが再スタートして同じコースを回る。
2. 2. 2. 4 チームの最終走者がその走行の最終障害を落下させた場合、同選手はコースの第1障害を飛越して走行タイムを記録してもらわなければならない。
2. 2. 2. 5 走行中に障害物の落下を伴う不従順があった場合は、指定時間からタイム修正の6秒が差し引かれる。
2. 3 フォルト・アンド・アウト・サクセッシブ・リレー（飛越回数連続リレー競技）  
この競技はフォルト・アンド・アウト・リレーと同じ規則に従って行われ、できるだけ多くの障害物を飛越することで競うものである。しかし、選手は前走者が過失を出した時点で交代し、各チームの人数と同じ回数のコース走行を終了するまで継続する。
2. 4 フォルト・アンド・アウト・オプショナル・リレー（飛越回数選択リレー競技）
2. 4. 1 この競技では、選手の交代を任意で行うことができるが、各選手がその走行を終了した時点、あるいは過失があった時にはベルが鳴らされ、その場合は交代が義務づけられる。
2. 4. 2 選択リレーは基準Cで行われる。

（※）国民体育大会で実施するリレー競技

国民体育大会馬術競技会実施要項および同規程に記載される要領で実施する。（JEF）

## 第269条 アキュムレーター競技

1. この競技は6個、8個、または10個の徐々に難度の高くなる障害物を用いて行う。コンビネーション障害は認められない。段階的な難度には障害物の高さや幅だけでなく、コースの難度も含まれる。
2. ボーナスポイントが次の通り与えられる：第1障害を無過失で飛越した場合は1点、同様に第2障害で2点、第3障害で3点等々となり、合計21点、36点または55点が与えられる。障害物を落下させた場合は得点なし。障害物の落下以外の過失は基準Aに従って減点される。
3. この競技はジャンプオフを行わないタイムレースの第1ラウンド、あるいは本走行の結果、第1位で同得点だった場合にタイムレースまたはタイムレースではないジャンプオフを行う第1ラウンドで行う。ジャンプオフを行う場合は6個以上の障害物を用いるが、高さおよび／または幅を増すことができる。ジャンプオフで使われる障害物は第1ラウンドと同じ順序で飛越しなければならず、第1ラウンドで割り振られた障害物個々のポイントはそのままとする。
4. 競技がタイムレースではなく、ジャンプオフは1回として行われる場合、ジャンプオフへ残れなかった選手については走行タイムに関わりなく第1ラウンドの得点に応じて順位が決定される。第1ラウンドをタイムレースとし、ジャンプオフを行う競技として開催する場合、ジャンプオフへ残れなかつ



た選手については、第1ラウンドの減点とタイムに従って順位が決定される。

5. コースの最終障害では選択障害を置くことができ、そのうちの1個をジョーカーとして指定することができる。ジョーカーは選択障害よりも難度が高くなければならず、ポイントは2倍となる。ジョーカーを落下させた場合は、そのポイントがその時点までに選手が得たポイント合計より差し引かれる。
5. 1 オプションとして、ジョーカーをフィニッシュラインの後に設置することができ、その場合はジョーカーをメインコースの一部とせず、次の方式を採用しなければならない：選手はフィニッシュラインを通過して走行タイムが記録され、その後に20秒が与えられて飛越を選択すればジョーカーを1回試行できる。このジョーカーを正しく飛越できた場合は、メインコース最終障害の2倍のポイントが選手に与えられる。ジョーカーを落下させた場合は、（第217条1）この2倍のポイントがそれまでの合計得点から差し引かれる。フィニッシュラインを通過した後に選手の落馬または人馬転倒があったものの、それがジョーカーを飛越できる20秒以内である場合、当該選手は失権とならないが、ジョーカー飛越の試行は認められない；フィニッシュライン通過までに累積したポイントを維持する。

## **第270条 トップスコア競技**

1. この競技では一定数の障害物がアリーナに設置される。各障害物にはその難度に応じて10点から120点までのポイントが付けられる。コンビネーション障害の使用は認められない。
2. 障害物はどちらの方向からでも飛越できるように造らなければならない。
3. 障害物に割り当てられるポイントは、コースデザイナーの判断により同じ点数を繰り返し使用しても構わない。アリーナ内に障害物を12個設置できない場合、どの障害物を省くかはコースデザイナーに任される。
4. 選手は正しく障害物を飛越した場合、その個々の障害物に付けられたポイントを獲得する。落下した障害物については得点を得られない。
5. この競技では45秒（最小限）から90秒（最大限）までの指定時間を与えられる。この時間内に、選手は自分の選んだ障害物を、自分の希望する順序と方向に飛越できる。スタートラインはどちらの方向から通過してもよい。（スタートラインには標旗を4本、即ちその両端に各々赤と白の標旗を設置しなければならない。）走行中、選手はスタートラインとフィニッシュラインを好きなだけ両方向に通過することが許される。
6. ベルを鳴らして指定の走行時間の終了を告げ、その間のポイントが得点となる。タイムを記録するため、選手はいずれかの方向からフィニッシュラインを通過しなければならない。フィニッシュラインを通過しない場合は失権となる。フィニッシュラインには標旗を4本、即ちラインの両端各々に赤と白の標旗を設置しなければならない。
7. 障害飛越で馬が既に踏み切った時点で指定時間となった場合は、その障害物を正しく飛越できれば選手の得点として加算される。

8. 走行中に落下した障害物は復旧されない；それを再び飛越しても得点とはならない。不従順の結果として障害物の落下が生じたり、障害物の最上段と同じ垂直面上に位置する下段部分が移動した場合にもこれを適用する。障害物の落下を伴わない不従順の場合は、その障害物を飛んでもよいし、違う障害物へ進んでも構わない。
9. 各障害物を2度ずつ飛越してもよい。自発的であるとないとにかかわらず、障害物を3度目に飛越すること、または既に落下した障害物の標旗間を通過しても失権とはならない。しかし、この障害物に割り当てられたポイントを獲得することはできない。
10. 不従順についてはすべて、それに費やした時間で減点される。落馬／人馬転倒は失権となる。（第241条3.25参照）
11. 最高得点を得た者が優勝となる。同得点の場合は、指定タイムのスタートからベルが鳴った後のフィニッシュラインの通過までの所要時間が最も短い選手を上位とする。第1位で同得点および同タイムだった場合は、実施要項に記載があれば、40秒の指定時間で同様の方式にてジャンプオフを1回行う。（第245条6を参照のこと）。実施要項に記載がない場合は、同得点で同タイムの選手は賞を分け合う。
12. ジョーカーの使い方には2つの選択肢がある：
  12. 1 コースの一部として、標旗で分かるように設置した「ジョーカー」と呼ばれる障害物を1個設置できる。ジョーカーは2回飛越できる。この障害物を正しく飛越するごとに200点が与えられるが、もし落下があった場合はそれまで選手が獲得した得点合計から200点が差し引かれる。
  12. 2 ジョーカーをメインコースの一部としない。所定時間が過ぎるとベルが鳴らされ、選手の走行は終了となる。選手はフィニッシュラインを通過して走行タイムの記録を受けなければならず、その後20秒が与えられてジョーカーの飛越を試みることができる。ジョーカーでは1回の試行のみ認められる。このジョーカーを正しく飛越した場合は200点が与えられるが、もし落下があった場合はそれまで選手が獲得した得点合計から200点が差し引かれる。

## **第271条 コース自由選択競技**

1. この競技では、選手は自分が選択した飛越順序で障害物を1回ずつ飛越する。すべての障害物を飛越しない選手は失権となる。コンビネーション障害は認められない。
2. 選手はスタートラインとフィニッシュラインをどちらの方向からでも通過してよい。両ラインには、それぞれ標旗を4本、即ちラインの両端各々に赤と白の標旗を設置しなければならない。コースプランに示されていない限り、障害物は何れの方向から飛越しても構わない。
3. この競技は速度を定めず、基準Cに従って行う。
4. 走行タイムの計測開始から120秒以内にコース走行を終了できない場合は失権となる。

5. 不従順はすべて選手が費やした時間によって減点される。落馬／人馬転倒に関わるペナルティについては、第241条3.25を参照のこと。
6. 障害物の落下や移動を伴う拒止、逃避があった場合は、落下または移動してしまった障害物が復旧され、競技場審判団がスタートの合図を出してから選手は走行を再開できる。  
その後、自分の選択した障害物を飛越できる。この場合は走行タイムに6秒のタイム修正（第232条を参照）が加算される。

## 第272条 ノックアウト競技

1. この競技は2名1組で互いに競うものである。選手はプログラム中の別の競技、または予選競技の結果によって出場資格を獲得しなければならず、タイムレースで基準Aに従うか、あるいは基準Cに基づいて審査される。
2. 同じように造られた2つのコースを使い、2名の選手は同時に競う。コンビネーション障害は認められない。  
  
もし他方の選手のコースに侵入して相手の邪魔になった場合には、侵入した選手が失権となる。
3. 勝ち抜き戦で残った選手が2名ずつ組を作って次の勝ち抜き戦で対決し、以降、優勝者を決める最後の2名になるまでこの手順で続けられる。
4. この競技で騎乗できるのは、各選手とも予選ラウンドあるいは予選競技で出場資格を得た馬のうち1頭である。対戦相手が棄権した場合、残った選手は不戦勝となり、次のラウンドへ進める。
5. 予選ラウンドまたは予選競技で最下位にて同点の選手がでた場合は、タイムレースのジャンプオフを行わなければならない。
6. 2名の選手によって行われる勝ち抜き戦において、基準Aで採点する場合はタイムレースとしない。いかなる性質の過失（障害物の落下、拒止、逃避）でも減点1となる。しかしながら、障害物の落下を伴うか否かにかかわらず拒止が発生した場合は、その障害物を飛越せずに、あるいはその障害物の復旧を待たずに走行を継続する。基準Aで審査される場合、選手は減点1となる。障害物の飛越を試みずに通過した場合は失権となる。基準Cに従って行われている競技であれば、この場合は走行タイムに3秒が加算される。  
  
第241条に定める条項に違反した場合は、当該競技から失権となる。
7. 競技が基準Cに従って行われている場合は、各過失とも3秒の加算となる。
8. 減点が少ない方の選手、また同減点の場合は早くフィニッシュラインを通過した選手が次の勝ち抜き戦に出場でき、この様にして最後の2名による優勝決定戦になるまで続けられる。各ラウンドで敗退した選手は同順位となる。

9. 競技場審判団のメンバー1名はスタートラインにてスタートの合図を出し、またもう1名はフィニッシュラインで、どちらの選手が先に通過したかを判定しなければならない。

10. 勝ち抜き戦で2名の選手が引き分けとなった場合は、再度走行を行う。

11. 競技が基準Cに従って行われる場合は、選手ごとに別々の計時装置を使用しなければならない。

12. 勝ち抜き戦のスターティングオーダーは、FEI障害馬術規程付則3に掲載された表に従って決定する（実施要項の条件により16名または8名）。

### 第273条 2回走行競技

1. この競技は同じ速度で2つのコースを使用して行うが、コース構成や障害物の数、障害物の大きさは同一でも異なるものでもよい。各選手は同一馬で出場しなければならない。第1ラウンドで失権、あるいは棄権した選手は第2ラウンドに参加できず、順位対象とならない場合がある。

2. 選手全員が第1ラウンドに出場しなければならない。実施要項に定められた条件により、以下の選手が第2ラウンドに進める：

2. 1 選手全員；あるいは

2. 2 第1ラウンドでの順位（実施要項に定める条件に従い減点とタイム、または減点のみを採用）に従い、限定数の選手（選手割合あるいは設定人数とするが、いずれの場合も25%以上）が第2ラウンドに進む；第2ラウンドに進める確実な選手割合あるいは人数を実施要項に記載するものとする。

2. 2. 1 第1ラウンドがタイムレースでない場合は、実施要項に記載がなくても、第1位で同減点の選手および予選通過の最終順位で同減点の選手は全員が第2ラウンドへ進む。

2. 2. 2 第1ラウンドがタイムレースの場合、組織委員会は次のオプションから選択できる（組織委員会はいずれを採用するか、実施要項に記載しなければならない）；

(i) 第1ラウンドの減点とタイムに基づき、選手の25%以上か設定人数（正確な選手割合あるいは人数は実施要項に記載される）が第2ラウンドに進む；または、

(ii) 第1ラウンドの減点とタイムに基づき、選手の25%以上か設定人数（正確な選手割合あるいは人数は実施要項に記載される）が第2ラウンドに進む；いかなる場合も第1ラウンドで減点なしの選手は全員が第2ラウンドに出場する。

3. 下記のいずれかの方式に則った競技審査方法を実施要項に明記しなければならない：

第1ラウンド	第2ラウンド		ジャンプオフ
基準A	基準A	スターティングオーダー	スターティングオーダー
3. 1 タイムレース	タイムレースとしない	第1ラウンドでの減点とタイムによる順位のリバースオーダー；同減点で同タイムの場合は抽選による順番のままとする	第2ラウンドと同じ
3. 2 タイムレースとしない	タイムレースとしない	第1ラウンドでの減点による順位のリバースオーダー；同減点の場合は抽選による順番のままとする	第2ラウンドと同じ

3. 3. 1 タイムレース	タイムレース	第1ラウンドでの減点とタイムによる順位のリバースオーダー；同減点で同タイムの場合は抽選による順番のままとする	ジャンプオフなし
3. 3. 2 タイムレースとしない	タイムレース	第1ラウンドでの減点による順位のリバースオーダー；同減点の場合は抽選による順番のままとする	ジャンプオフなし
3. 4. 1 タイムレース	タイムレース	第1ラウンドでの減点とタイムによる順位のリバースオーダー；同減点で同タイムの場合は抽選による順番のままとする	第2ラウンドと同じ
3. 4. 2 タイムレースとしない	タイムレース	第1ラウンドでの減点による順位のリバースオーダー；同減点の場合は抽選による順番のままとする	第2ラウンドと同じ

#### 4. 順位決定

4. 1 順位はジャンプオフでの減点とタイムで決定される。ジャンプオフに出場しない選手の順位は、2回のラウンドで生じた減点合計と第1ラウンドでのタイムによって決まる。
4. 2 順位はジャンプオフでの減点とタイムで決定される。ジャンプオフに出場しない選手の順位は、2回のラウンドにおける減点合計によって決まる。
4. 3 順位は2回のラウンドにおける減点合計と第2ラウンドでのタイムで決定される。第2ラウンドに出場しない選手の順位は、第1ラウンドでの減点（第1ラウンドがタイムレースでない場合）または第1ラウンドでの減点とタイム（第1ラウンドがタイムレースの場合）によって決まる。
4. 4 順位はジャンプオフでの減点とタイムで決定される。ジャンプオフに出場しない選手は、2回のラウンドにおける減点合計と第2ラウンドでのタイムにより決定される。第2ラウンドに出場しない選手の順位は、第1ラウンドでの減点とタイム（第1ラウンドがタイムレースの場合）または第1ラウンドでの減点（第1ラウンドがタイムレースでない場合）によって決まる。

### 第274条 二段階走行競技

#### 1. 標準二段階走行ノーマル競技

1. 1 この競技は中断なしに行われる二段階走行で構成され、速度は同じでも違えてもよく、一段階目のフィニッシュラインが二段階目のスタートラインとなる。
1. 2 一段階目は7個から9個の障害物で構成するコースで、コンビネーション障害は入れても入れなくてもよい。二段階目は4個から6個の障害物を用いて行い、これにはコンビネーション障害を1個入れてもよい。
1. 3 一段階目で減点のあった選手については最終障害の飛越後あるいは一段階目の規定タイムを超過した時点でベルが鳴らされ、一段階目のフィニッシュライン通過後に走行停止となる。当該選手は一段階目のフィニッシュライン通過後に停止しなければならない。
1. 4 一段階目で減点のなかった選手はコースの走行を継続し、二段階目のフィニッシュラインを通

過して走行終了となる。

1. 5 次のいずれかの方式に則った審査方法を実施要項に明記しなければならない：

一段階目走行	二段階目走行	順位
1. 5. 1 基準A、 タイムレースとしない	基準A タイムレースとしない	二段階目の減点により決定。二段階目に出場資格を得られなかった選手は一段階目の減点に応じた順位となる。
1. 5. 2 基準A、 タイムレースとしない	基準A タイムレース	二段階目の減点とタイムにより決定。二段階目に出場資格を得られなかった選手は一段階目の減点に応じた順位となる。
1. 5. 3 基準A、 タイムレース	基準A タイムレース	二段階目の減点とタイムにより決定。二段階目に出場資格を得られなかった選手は一段階目の減点とタイムに応じた順位となる。
1. 5. 4 基準A、 タイムレースとしない	基準C	二段階目の合計タイム（基準C）により決定。二段階目に出場資格を得られなかった選手は一段階目の減点に応じた順位となる。
1. 5. 5 基準A、 タイムレース	基準C	二段階目の合計タイム（基準C）により決定。二段階目に出場資格を得られなかった選手は一段階目の減点とタイムに応じた順位となる。

1. 6 一段階目終了後に停止させられた選手は、両段階ともに出場した選手より下位に順位付けられる。第二段階目で失権あるいは棄権した選手は、第二段階目を完走したすべての選手よりも下位で、一律最下位となる。

1. 7 第1位で同点の選手となった場合、当該選手らは等しく第1位となる。

1. 8 本項は、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

2. 特別二段階走行競技

2. 1 この競技は中断なしに行われる二段階走行で構成され、速度は同じでも違えてもよく、一段階目のフィニッシュラインが二段階目のスタートラインとなる。

2. 2 一段階目は5個から7個の障害物で構成するコースで、コンビネーション障害は入れても入れなくてもよい。一段階目と二段階目の障害物合計は11個以上、13個以内とする。二段階目にはコンビネーション障害を1個入れてもよい。

2. 3 一段階目を完走した選手は二段階目の走行を継続できる。

2. 4 二段階目はフィニッシュライン通過で走行終了となる。

2. 5 この競技は次の方式で審査しなければならない：

一段階目走行	二段階目走行	順位
基準A タイムレースとしない 5個～7個の障害物	基準Aのタイムレース 残りの障害物（一段階目と 二段階目で合計11個～13 個）	一段階目と二段階目の減点合計（両段階での障害 過失と規定タイム超過の減点）により決定、およ び必要であれば二段階目のタイムに応じた順位と なる。

2. 6 一段階目あるいは二段階目で失権もしくは棄権した選手の順位付けはない。

2. 7 第1位で同点となった場合、当該選手らは等しく第1位となる。

2. 8 本項は、主催および公認競技会では適用しない。（JEF）

#### 第275条 決勝ラウンドを行うグループ競技

- この競技では選手はグループ分けする。グループ分けは抽選でも、予選競技の成績、あるいは最新の障害馬術ランキングに基づいて行ってもよいが、実施要項に明記する。
- グループ分けの方法、およびグループ内でのスターティングオーダーの決定方法を実施要項に明記しなければならない。
- 先ず第1グループの選手が全員出場し、それから第2グループの選手全員、以降同様に出場する。
- 各グループで最上位の選手が決勝ラウンドに出場できる。
- 組織委員会は実施要項にて、各グループで最上位ではなかったものの次に成績のよかった選手のうち限定数の選手も決勝ラウンドへ進めると規定することができる。
- 決勝ラウンドでは、選手全員が減点0で走行を開始する。
- 決勝ラウンドに出場する選手は第1ラウンドのスターティングオーダーに従うか、あるいは実施要項にその旨が規定されていれば第1ラウンドの成績（減点とタイム）のリバースオーダーで出場する。
- 第1ラウンドと決勝ラウンドは、タイムレースで基準Aに従って審査する。

9. 本項は、主催および公認競技会では適用しない。（JEF）

10. 決勝ラウンドに出場した選手には全員に賞金を授与しなければならない。

11. 決勝ラウンドへの出場資格を得た選手がこれに出場しなかった場合でも、次点の選手の繰り上げは行わない。

## 第276条 決勝ラウンドを行う競技

### 1. 2回走行と決勝ラウンドを行う競技

1. 1 この競技では、第1ラウンドで上位16名の選手が第2ラウンドへの出場資格を獲得し、第2ラウンドでは第1ラウンドでの成績（減点とタイム）のリバースオーダーで出場する。
1. 2 2回走行における減点とタイムの合計、あるいは第2ラウンドの減点とタイムだけで選考された上位8名の選手が決勝ラウンドへ出場する。
1. 3 第2ラウンドのコースは第1ラウンドのコースと異なってもよい。
1. 4 決勝ラウンドのコースは第1ラウンドおよび／または第2ラウンドの障害物を用いた短縮コースでなければならない。
1. 5 決勝ラウンドのスターティングオーダーは実施要項に定める条件に従い、2回の走行における減点とタイムの合計、あるいは第2ラウンドの減点とタイムだけで決定した順位のリバースオーダーとする。
1. 6 決勝ラウンドでは、選手全員が減点0で走行を開始する。
1. 7 3回の走行ともタイムレースで基準Aに従って審査する。決勝ラウンドで規定タイムを超過した場合は、4秒を超えるごとに減点1となる。
1. 8 本項は、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)
1. 9 決勝ラウンドへの出場資格を得た選手がこれに出場しない場合でも、次点の選手の繰り上げは行わない。
1. 10 決勝ラウンドを出場辞退した選手、あるいは決勝ラウンドで失権または棄権した選手の順位付け詳細は、第247条1と第247条2を参照のこと。

### 2. 走行1回と決勝ラウンドを行う競技（決勝ラウンド：選手は減点0で走行開始）

2. 1 この競技では、第1ラウンドから選手数の少なくとも25%、10名以上が決勝ラウンドへ出場でき、決勝ラウンドでは第1ラウンドの成績（減点とタイム）のリバースオーダーで出場する。  
次の選手は実施要項の条件に従い決勝ラウンドへの出場資格を得る：
  - (i) 第1ラウンドでの減点とタイムに基づき、選手数の少なくとも25%か指定人数、いかなる場合でも10名以上が決勝ラウンドへの出場資格を得る；あるいは、
  - (ii) 第1ラウンドでの減点とタイムに基づき、選手数の少なくとも25%か指定人数、いかなる場合でも10名以上が決勝ラウンドへの出場資格を得る。そしていかなる場合も第1ラウンドで減点0の選手は全員が決勝ラウンドへの出場資格を得る。

決勝ラウンドに進める確実な選手割合あるいは人数を実施要項に記載しなければならない。

2. 2 決勝ラウンドでは選手全員が減点0で走行を開始する。
2. 3 両走行ともタイムレースで基準Aに従って審査する。決勝ラウンドで規定タイムを超過した場合は、4秒を超えるごとに減点1となる。
2. 4 本項は、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)
2. 5 決勝ラウンドへの出場資格を得た選手がこれに出場しない場合でも、次点の選手の繰り上げは行わない。
2. 6 決勝ラウンドを出場辞退した選手、あるいは決勝ラウンドで失権または棄権した選手の順位付



け詳細は、第 247 条 1 と第 247 条 2 を参照のこと。

#### **第 277 条 ダービー競技**

1. この競技は1,000m以上、1,300m以下の走行距離にて、飛越数の50%以上が自然障害で構成されたコースで行われ、走行は1回のみとし、実施要項に明記されている場合はジャンプオフを1回だけ行う。
2. この競技は基準Aか基準Cで審査を行う。基準Cで審査する場合は規定タイムを設けず、制限タイムのみとする。コース全長が障害馬術規程第239条3に定める制限タイム設定の要件を超える場合は、競技場審判団の判断で制限タイムを延長することができる。
3. この競技が競技会の中で最高賞金額の競技であっても、実施要項に定める条件に従い、各選手は3頭まで騎乗できる。

#### **第 278 条 コンビネーション障害で競う競技**

1. コースは6個の障害物で構成しなければならない；第1障害を単独障害として、その後は5個のコンビネーション障害。少なくとも1個はトリプルコンビネーションでなければならない。
2. この競技は基準Aか基準Cで審査する。
3. 実施要項の条件に従ってジャンプオフを行う場合、ジャンプオフ用コースは6個の障害物で構成しなければならない。このコースにはダブル1個、トリプル1個と単独障害4個とするか、あるいはダブル3個と単独障害3個としなければならない。そのため、第1ラウンドで使用したコンビネーション障害の一部は取り除かなければならない。
4. 第204条5の条項はこの競技に適用しない。しかしコース全長は600m以内を超えてはならない。

#### **第 279 条 貸与馬による競技会と競技については、主催および公認競技会では適用しない。**

### **第 13 章 獣医検査、ホースインスペクション、馬の薬物規制、馬のパスポートについては、主催および公認競技会においては適用せず、JEF 獣医規程および JEF ドーピング防止及び薬物規制規程に基づく。**

以下の条項については、主催および公認競技会では適用しない。

#### **第 280 条 獣医検査、ホースインスペクション、パスポート査閲**

#### **第 281 条 馬の薬物規制**

#### **第 282 条 馬のパスポートと個体識別番号**

#### **付則 1 FEI 名誉バッジ**

## 付則２ 規定タイムの計算

速度：３００m／分

10の位	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
100の位	1	20秒	22秒	24秒	26秒	28秒	30秒	32秒	34秒	36秒	38秒
	2	40秒	42秒	44秒	46秒	48秒	50秒	52秒	54秒	56秒	58秒
	3	60秒	62秒	64秒	66秒	68秒	70秒	72秒	74秒	76秒	78秒
	4	80秒	82秒	84秒	86秒	88秒	90秒	92秒	94秒	96秒	98秒
	5	100秒	102秒	104秒	106秒	108秒	110秒	112秒	114秒	116秒	118秒
	6	120秒	122秒	124秒	126秒	128秒	130秒	132秒	134秒	136秒	138秒
	7	140秒	142秒	144秒	146秒	148秒	150秒	152秒	154秒	156秒	158秒
	8	160秒	162秒	164秒	166秒	168秒	170秒	172秒	174秒	176秒	178秒
	9	180秒	182秒	184秒	186秒	188秒	190秒	192秒	194秒	196秒	198秒

速度：３２５m／分

10の位	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
100の位	1	19秒	21秒	23秒	24秒	26秒	28秒	30秒	32秒	34秒	36秒
	2	37秒	39秒	41秒	43秒	45秒	47秒	48秒	50秒	52秒	54秒
	3	56秒	58秒	60秒	61秒	63秒	65秒	67秒	69秒	71秒	72秒
	4	74秒	76秒	78秒	80秒	82秒	84秒	85秒	87秒	89秒	91秒
	5	93秒	95秒	96秒	98秒	100秒	102秒	104秒	106秒	108秒	109秒
	6	111秒	113秒	115秒	117秒	119秒	120秒	122秒	124秒	126秒	128秒
	7	130秒	132秒	133秒	135秒	137秒	139秒	141秒	143秒	144秒	146秒
	8	148秒	150秒	152秒	154秒	156秒	157秒	159秒	161秒	163秒	165秒
	9	167秒	169秒	170秒	172秒	174秒	176秒	178秒	180秒	181秒	183秒

速度：３５０m／分

10の位	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
100の位	1	18秒	19秒	21秒	23秒	24秒	26秒	28秒	30秒	31秒	33秒
	2	35秒	36秒	38秒	40秒	42秒	43秒	45秒	47秒	48秒	50秒
	3	52秒	54秒	55秒	57秒	59秒	60秒	62秒	64秒	66秒	67秒
	4	69秒	71秒	72秒	74秒	76秒	78秒	79秒	81秒	83秒	84秒
	5	86秒	88秒	90秒	91秒	93秒	95秒	96秒	98秒	100秒	102秒
	6	103秒	105秒	107秒	108秒	110秒	112秒	114秒	115秒	117秒	119秒
	7	120秒	122秒	124秒	126秒	127秒	129秒	131秒	132秒	134秒	136秒
	8	138秒	139秒	141秒	143秒	144秒	146秒	148秒	150秒	151秒	153秒
	9	155秒	156秒	158秒	160秒	162秒	163秒	165秒	167秒	168秒	170秒

**速度：375m／分**

10の位	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
100の位	1	16秒	18秒	20秒	21秒	23秒	24秒	26秒	28秒	29秒	31秒
	2	32秒	34秒	36秒	37秒	39秒	40秒	42秒	44秒	45秒	47秒
	3	48秒	50秒	52秒	53秒	55秒	56秒	58秒	60秒	61秒	63秒
	4	64秒	66秒	68秒	69秒	71秒	72秒	74秒	76秒	77秒	79秒
	5	80秒	82秒	84秒	85秒	87秒	88秒	90秒	92秒	93秒	95秒
	6	96秒	98秒	100秒	101秒	103秒	104秒	106秒	108秒	109秒	111秒
	7	112秒	114秒	116秒	117秒	119秒	120秒	122秒	124秒	125秒	127秒
	8	128秒	130秒	132秒	133秒	135秒	136秒	138秒	140秒	141秒	143秒
	9	144秒	146秒	148秒	149秒	151秒	152秒	154秒	156秒	157秒	159秒

**速度：400m／分**

10の位	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
100の位	1	15秒	17秒	18秒	20秒	21秒	23秒	24秒	26秒	27秒	29秒
	2	30秒	32秒	33秒	35秒	36秒	38秒	39秒	41秒	42秒	44秒
	3	45秒	47秒	48秒	50秒	51秒	53秒	54秒	56秒	57秒	59秒
	4	60秒	62秒	63秒	65秒	66秒	68秒	69秒	71秒	72秒	74秒
	5	75秒	77秒	78秒	80秒	81秒	83秒	84秒	86秒	87秒	89秒
	6	90秒	92秒	93秒	95秒	96秒	98秒	99秒	101秒	102秒	104秒
	7	105秒	107秒	108秒	110秒	111秒	113秒	114秒	116秒	117秒	119秒
	8	120秒	122秒	123秒	125秒	126秒	128秒	129秒	131秒	132秒	134秒
	9	135秒	137秒	138秒	140秒	141秒	143秒	144秒	146秒	147秒	149秒

### 付則3 ノックアウト競技

(FEI障害馬術規程第272条)

### 付則4 計時器とスコアボードの要件

(JEF 注) 主催競技会と国民体育大会馬術競技については、本付則4の記載事項を準用し、障害馬術本部が動作確認を行ったものを使用する。

#### 1. ジャッジボックスおよびスコアボードでのディスプレイ要件

##### 1. 1 ジャッジボックスから見えること

- 45秒のカウントダウン（0になった時点で走行タイム計測の開始）
- 経過時間（フィニッシュタイムからスタートタイムを差し引いたもの）
- 規定タイム
- 規定タイム超過によるタイム減点
- タイム修正（拒止に伴い障害物を壊したことによる6秒）。6秒のタイム修正は、時計が再スタートされ、選手が走行を再開した時点で直ちに加算される。
- 障害物での過失（基準A）
- 過失は秒に換算され、直ちに経過時間に加算される（基準C）
- 合計タイム

##### 1. 2 少なくとも次の情報はスコアボードに表示しなければならない。

##### 1. 2. 1 CSI 1\*、CSI 2\*、CSIO 1\*、CSIO 2\*、CSIO 3\*、CSI-Am/V/U25/Y/J/P/Ch

- アルファベットで9文字以上の表示
- 45秒のカウントダウン
- 経過時間
- 過失
- 走行中の馬の番号

##### 1. 2. 2 CSI 3\*およびCSIOV/Y/J/P/Chでは、上記項目すべてに加えて：

- アルファベットで20文字以上の表示
- 馬名
- 選手名
- 国籍

##### 1. 2. 3 CSI 4\*とCSI 5\*では、上記項目すべてに加えて：

- 暫定順位
- 上位者のスコアとタイム
- できれば暫定上位5選手の成績表示

##### 1. 2. 4 CSIO 4\*/CSIO 5\*/大会/選手権大会では、上記項目すべてに加えて：

- ネーションズカップの特別要件
- すべてのチーム名とスコア
- 第1ラウンドと第2ラウンドでカウントしないスコアの明示
- 選手が入場してきた時に、他のチームメンバー成績を表示。各チームの成績を表示するかは任意である。

#### 2 回走行競技の場合：

- 第2ラウンド：第1ラウンドでの減点を表示
- 第2ラウンド：順位にタイムが関わる場合は第1ラウンドでのタイム
- 第2ラウンド：順位にタイムが関わる場合は合計タイム（第1ラウンドと第2ラウンド）
- 第2ラウンド：両走行での減点合計

### 1. 3 認可されているシステム

- タイマーと電光管（フォトセル）の接続はワイヤレスでもよい。タイマーからはワイヤで処理システムへ接続される。
- 大会、選手権大会、他の競技会の場合、電光管（フォトセル）をワイヤで同期式時刻管理タイマーに接続するのは任意である。
- CSI 4 \* と CSIO 4 \* 競技会、およびカテゴリーの高い競技会では、スプリットタイミングシステムの使用が義務付けられている。

## 2. FEI 障害馬術競技会での計時

FEI カレンダーに掲載されている障害馬術競技会ではすべて、FEI が承認した電子タイマー、電光管（フォトセル）、ワイヤレス送信装置を使用しなければならない。これら承認された機器のリストは FEI ウェブサイトに公表されている。FEI 承認リストにあるもの以外のタイマー機器を使用する競技会は、FEI 審査の対象とはみなされないが、FEI 障害馬術ディレクターが例外を認めた場合はこの限りではない。

### 2. 1 FEI 障害馬術競技会での計時

#### 2. 1. 1 センサーでの計時

電子タイマーでは、馬がスタートラインあるいはフィニッシュラインを通過して、電光管（フォトセル）の間の光線を切った時にタイムがとられる。タイムは馬の胸でとらなければならない。選手が馬を追いついて頭からラインを通過した場合でも、修正は行わない。手動計時の場合も、上述のようにタイムをとる。センサーの高さは、スタートラインとフィニッシュライン地点で同じでなければならない。電光管（フォトセル）とともに基準時間が使われる場合は、連動あるいは個々で使う場合も日時をセットし、各競技開始前にメイン時計と同期させなければならない。日時の同期は競技会開始の 60 分以内に行い、競技会期間中を通して維持しなければならない。タイマーはいかなる競技でも競技中は再同期できないが、競技と競技の間であれば再同期できる。

#### 2. 1. 2 タイムの記録

すべての時刻は専用接続、あるいは統合されたプリンターで、少なくとも 1/1,000 (0.001) の精度にて瞬時かつ自動および連続的に印字紙に記録しなければならない。電子計時システムは、各選手のスタートタイムとフィニッシュタイムの数値比較による経過時間計算ができるよう、タイムデータを装備していなければならない。経過時間の計算後、記録されたタイムは 1/100 秒に切捨てる。各選手の最終走行成績は、1/100 (0.01) の精度で表示する。

#### 2. 1. 3 手動計時

手動計時は電子タイマーから完全に分離しており、単独であって、FEI カレンダーに掲載されているすべての競技において使用しなければならない。スタートとフィニッシュの両地点に配備され、少なくとも 1/100 (0.01) の精度で時間を表示できるストップウォッチあるいはバッテリー式手動計時装置が、適正手動計時機器として認定される。記録された手動タイム（自動あるいは手書）の印刷記録は、直ちにスタート地点およびフィニッシュ地点で確認できなければならない。走行に要した経過時間は、スタートタイムとフィニッシュタイムとの数値比較で求める。手動計時によるタイムは、修正計算を経たうえで公式成績に採用できる。

#### 2. 1. 4 手動計時修正の計算

タイムが記録されなかった選手よりも前に出場している選手 5 名とその後の選手 5 名、あるいは必要に応じて出場順番の近い選手 10 名の電子計時タイムと手動計時タイムの差を計算する。10 名分の時

間差を10で割って修正値を求め、電子計時タイムがとれなかった選手の手動計時タイムに適用しなければならない。

#### 2. 1. 5 計時装置内での時間修正

公認のタイムプリンターで選手の走行タイム手動入力あるいは修正をする場合は、すべての計時関連文書に、修正を行っていることを示す何らかの印（星、アステリクスなど）をつけて手動入力が行われたことを表示しなければならない。

#### 2. 1. 6 タイムのプリントアウト

プリンターで印刷された公式タイム記録紙は外国人審判員に渡し、確認を受ける。競技会の組織委員会は競技会の公式承認がおりるまで、あるいは計時や競技会成績に関わる上訴が決着するまで、これらを管理する。完全なバックアップ・システムが求められる競技会でも、これを適用する。外国人審判員は成績書式および FEI への報告書に署名し、競技会を承認したことを明示しなければならない。システム A、システム B、および手動タイムの印字記録はすべて、組織委員会が競技会終了後3ヶ月間、あるいは計時や競技会成績に関わる上訴が決着するまで、保管しなければならない。

#### 2. 1. 7 タイム表示

主催者は選手全員の公式タイムを常時提示できる適正な設備を提供するものとする。

### 2. 2 オリンピック大会と世界選手権大会での計時

#### 2. 2. 1 電子計時

オリンピック大会と世界選手権大会では、個別に電子同期させた2台の計時システム（プリンター付き）をスタート地点とフィニッシュ地点の電光管（フォトセル）に直接接続し、実際の時刻とリンクして機能させなければならない。競技会開始前に、そのうちの片方をシステム A（メイン・システム）とし、他方をシステム B（バックアップ・システム）として指定する。システム A はこれに対応する電光管（フォトセル）A に接続しなければならない。システム B は電子的に分離された電光管（フォトセル）B へ別個に接続しなければならない。

スタート地点とフィニッシュ地点に置く各システムの電光管（フォトセル）は両者とも同じように配置し、いかなる場合も0.5m以内で物理的に可能な限り近づけて置かなければならない。

##### 2. 2. 1. 1 タイムの記録

条項 2.1.2 を参照。A と B の両システムは、選手のスタートタイムとフィニッシュタイムの数値比較による経過時間計算ができるよう、タイムデータを装備していなければならない。最終成績に採用するタイムはすべてシステム A からのデータでなければならない。メインの電子計時システム（システム A）に故障があった場合は、システム B で計算された経過時間を上記と同じ手順を経て採用しなければならない。経過時間の計算にシステム B の時刻をシステム A に代えて採用することは認められない。システム A あるいはシステム B から経過時間を算出できない場合については、2.1.4 に定める手動計時による計算値を有効とみなす。

##### 2. 2. 1. 2 計時システムの同期

計時システムの同期は、各競技会開始前60分以内に行わなければならない。各競技会期間中は毎日、全システムの同期を行わなければならない。タイマーはいかなる競技でも競技中は再同期できないが、競技と競技の間であれば再同期できる。

### 2. 2. 1. 3 他の大会と選手権大会

他の大会や選手権大会すべてにおいて、同様のシステムを適用することが強く推奨される。

### 2. 2. 2 電光管（フォトセル）

オリンピック大会と世界選手権大会では、FEI が承認した 2 基の電光管（フォトセル）システムが必要であり、スタートラインとフィニッシュラインに設置する。どちらの設置場所においても、片方をシステム A に接続し、他方はシステム B に接続する。スタート地点とフィニッシュ地点では各システムのフォトセルを等しく配列し、また物理的に可能な限り近づけて設置しなければならず、いかなる場合も 0.5 m 以内の間隔とする。

### 2. 2. 3 手動計時

これについては条項 2.1.3 を参照のこと。ストップウォッチあるいはバッテリー式手動計時器を使用する場合は、各競技会の開始前に同期させなければならず、できればシステム A とシステム B と同じ時刻を使用する。

### 2. 3 全 FEI 競技会におけるワイヤレス計時器

FEI 障害馬術競技会が行われるアリーナでは、ワイヤレス・インパルス送信システムの使用が重要であると FEI は認識しており、設置の簡素化と現代障害馬術の機能性を促進するため、このシステムの採用を奨励している。しかし、どのようなワイヤレスシステムも、有線接続されたタイマーとフォトセルに比べて不具合が生じやすいことに留意するべきである。

**付則 5 CSI 招待ルールについては、主催および公認競技会では適用しない。**

**付則 6 ヨーロッパおよび北アメリカで開催される CSI 大会開催要件および CSIO 開催要件(世界共通)については、主催および公認競技会では適用しない。**

## 付則7 水濺障害の構造

### 水濺障害のデザイン

水濺正面の最小幅：

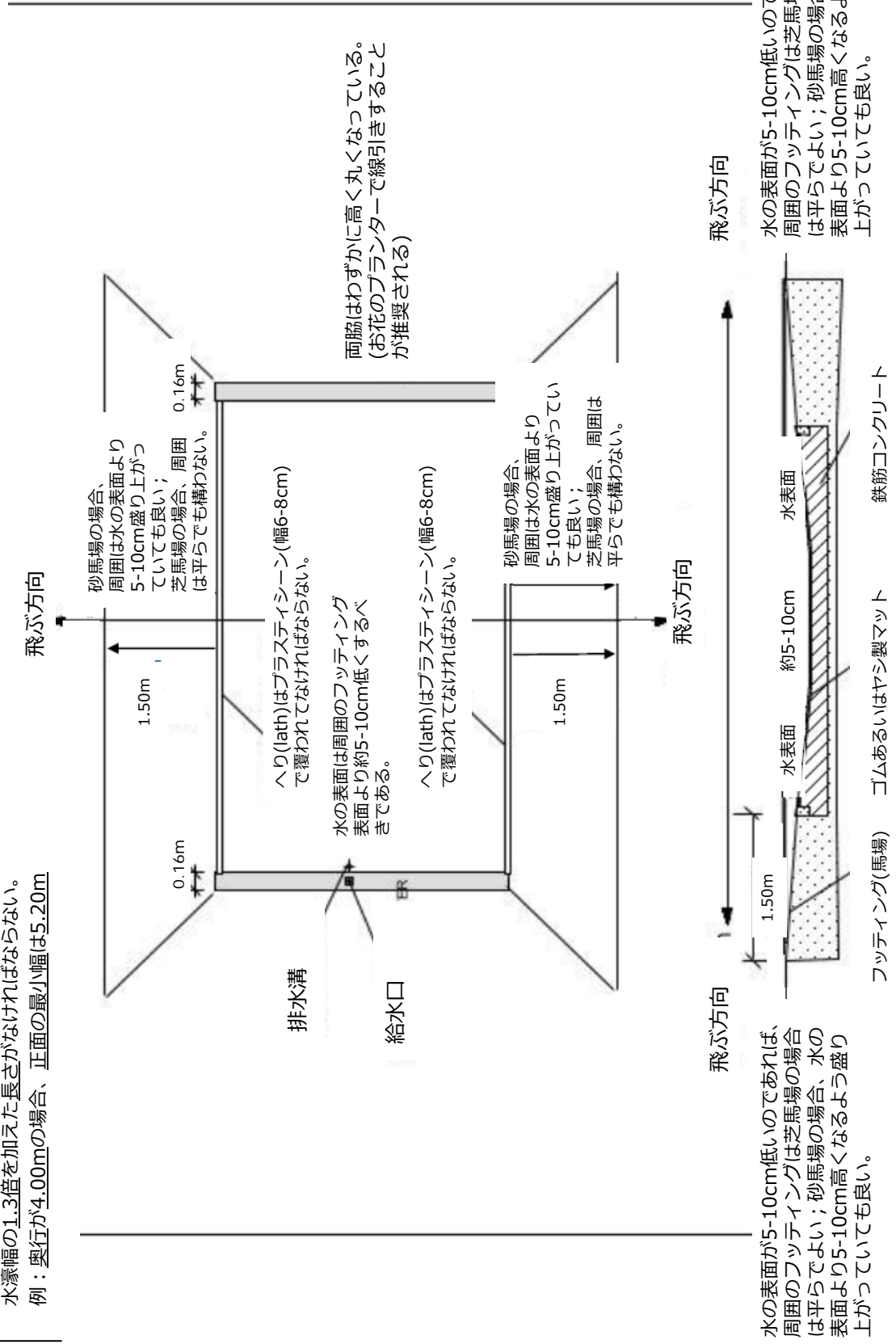
奥行が3.00m以下の場合4.00m。

奥行が3.00mを超えている場合、奥行の長さ掛ける

水濺幅の1.3倍を加えた長さがなければならない。

例：奥行が4.00mの場合、正面の最小幅は5.20m

正しく構築された水濺障害とは、水の表面が周囲のフッティングより低くなっていることである。そのため、水濺障害周辺のフッティングは水の表面より5-10cm高くなければならない。下図は、水の表面と周囲のフッティングの高さが5-10cmの差を造るための方法である。





### 第3編 設定せず

### 第4編 馬場馬術競技

#### 第401条 馬場馬術の目的と一般原則

1. 馬場馬術の目的は調和のとれた調教によって馬を幸あるアスリートに育て上げることにある。その結果として、馬は穏やかで柔軟性を示し、のびのびとフレキシブルな動きを見せるばかりでなく、自信をもち、注意深く敏捷となって選手との相互理解が完璧な域にまで達するのである。

このような資質は次のような動きで表現される：

- ペースを自由自在に変じ、かつ整正であること
- 調和がとれていて軽快であり、かつ容易な動きであること
- 旺盛なインパルジョンから生み出される前躯の軽快な振り出しと後躯のエンゲイジメント
- いかなる緊張や抵抗も見せず、従順性／透過性（Durchlässigkeit）をもって銜を受け入れていること

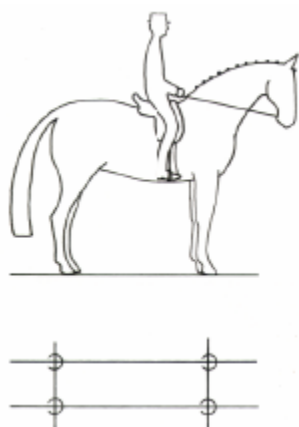
2. これによって、あたかも馬自身が自分の意志で要求された運動を行っているような印象を与えるのである。馬は注意深くかつ自信に満ち、おおらかに選手の指示に従って直線上ではどのような運動でも馬体を完全に真直ぐにし、曲線上を進む時には馬体をそのカーブに一致させるようベンドさせる。
3. 常歩は整正かつ自由でのびのびとしたもの。速歩は自由で、関節をよく屈伸させて、整正で闊達な歩き。駢歩は運歩にまとまりがあり、軽快で均衡のとれたもの。後躯の動きは決して不活発であったり、緩慢ではない。馬は選手の極めてわずかな扶助に反応して、馬体の隅々まで生氣と活力を行き渡らせた動きをする
4. いかなる抵抗もなく、旺盛なインパルジョンと諸関節の良好な屈伸が生まれてくると、馬は色々な扶助に躊躇することなく自ら進んで従い、沈着かつ正確に反応し、天性のものと調教の積み重ねによる心身の調和を醸し出す。
5. 停止の時を含めて馬はいかなる運動中でも「オン・ザ・ビット」の態勢でなければならない。調教の進度に応じて、また歩幅の伸長やコレクションの度合いに応じて、馬がいくぶん頭頸を起揚させてアーチを描き、終始軽くソフトなコンタクトで従順に銜を受け入れている状態を「オン・ザ・ビット」と言う。頭は一定の位置に保たれ、原則として鼻面は僅かに垂直線よりも前に出ており、項は頸の最も高い位置にあって屈撓し、選手の要求にいかなる反抗もない。
6. ケイダンスは速歩と駢歩において現れるものであり、非常に顕著な整正さと旺盛なインパルジョン、バランスをもって馬が動いている時に示す正しい調和の結果である。ケイダンスは速歩や駢歩で行ういかなる運動においても、また速歩や駢歩のどのような歩度でも維持されなければならない。
7. ペースの整正さは馬場馬術の必須条件である。

#### 第402条 停止

1. 停止において馬は注意深く、後躯をエンゲイジメントさせて不動かつ真直ぐに立ち、体重は四肢に均

等にかけていなければならない。頸は起揚して頂が最も高い位置にあり、鼻梁は垂直線上よりもわずかに前に出ているべきである。馬は「オン・ザ・ビット」の状態、選手の拳と軽くソフトなコンタクトを保ちつつ静かにチューイングし、選手のわずかな扶助で直ちに運動を開始できる態勢になければならない。停止は3秒以上示さなければならない。敬礼を行っている間は停止を示すものとする。

2. 停止とは、選手がシートと脚の扶助を適宜強め、柔らかく握った拳に向かって馬を押し出すことによって馬体重を後躯に移動させ、速やかではあるが急停止ではない定位置での停止へと導びくことによって得られるものである。停止は一連のハーフホルト（「移行」の項目を参照）で準備を行う。
3. 停止前後のペースのクオリティは採点に欠かせない要素である。



#### 第403条 常歩

1. 常歩とはマーチングペースであり、馬の四肢は一枝ずつ等間隔で「4回」踏歩する。馬体全体に緊張がまったくない整正さが、常歩で行うすべての運動において維持されなければならない。
2. 同側の前肢と後肢がほとんど同時に動いている時には、常歩が側対になりかけていると言えよう。この側対歩様のような不整な歩きは著しくペースを損なうものである。
3. 常歩には中間常歩、収縮常歩、伸長常歩および自由常歩がある。オーバートラッキングの程度や態勢の違いによって、このような常歩を明確に区別して示すべきである。

##### 3.1 中間常歩

明瞭で整正、かつ堅苦しさをない中等度に伸展させた常歩である。馬は「オン・ザ・ビット」であり、活力に富むも、ゆったりとした均等かつしっかりした常歩で進み、後肢は前肢の着地点よりも前に踏み込む。選手は馬の頭頸の自然な動きを許しつつも、馬の口と軽くソフトで静定したコンタクトを保つ。

##### 3.2 収縮常歩

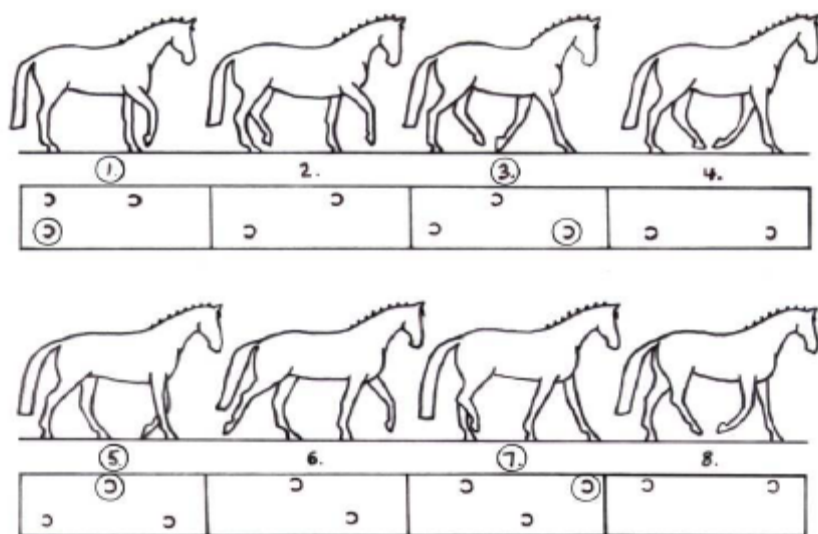
馬は「オン・ザ・ビット」であり、頸を起揚させてアーチを描き、明らかなセルフキャリッジを見せて前進する。鼻梁は垂直に近づき、選手の拳と馬の口との軽いコンタクトが維持されている。後肢は飛節の力強い動きを伴ってエンゲイジメントする。ペースは前進氣勢があり活発で、四肢は正しい順序で踏歩する。すべての関節が一層顕著に屈曲するため、歩幅は中間常歩よりも狭くなるが、肢は一段と高く上がるようになる。収縮常歩は一段と力強い歩きを示すものであるが、歩幅は中間常歩よりも狭くなる。

### 3.3 伸長常歩

馬は性急になることなく、また歩きの整正さを損なわずに、できる限り歩幅を伸ばした動きを見せる。後肢は明瞭に前肢の着地点よりも前に踏み込む。選手が馬の口とのコンタクトや項のコントロールを失うことなく、馬に頭頸を（前下方に）ストレッチアウトさせる。鼻梁は明らかに垂直線よりも前になければならない。

### 3.4 自由常歩

自由常歩はリラクゼーションのある、頭頸をストレッチアウトさせた、完全な自由を与えられたペースである。後肢が前肢の着地点よりも明瞭に前へ踏み込むグラウンドカバーとストライドの伸展は、自由常歩のクオリティには必須である。



常歩は4ビートのリズムで8段階に分かれたペースである。

＜丸で囲んだ番号はビートを示す＞

### 3.5 手綱を伸ばした状態でのストレッチ

この訓練により馬の「透過性（Durchlässigkeit）」が明瞭に印象づけられ、バランスやサブルネス、従順性、リラクゼーションが示される。この「手綱を伸ばした状態でのストレッチ」運動を正しく実施するためには、馬が頭頸を前下方へ徐々に伸ばすのにあわせて選手は手綱を伸ばす。頸を前下方へ伸展させるにつれ、馬の口はおおむね肩と水平のライン上にまで至るものとする。選手の拳とは弾性のある一定したコンタクトを保たなければならない。リズムを保ったペースでなければならない。馬は後躯を十分にエンゲイジメントさせ、肩は軽い状態であること。再び手綱をとる間、馬は口や項で抵抗することなくコンタクトを受け入れなければならない。

## 第404条 速歩

1. 速歩とは、空中にある一瞬時に区切られた両斜対肢（左前肢と右後肢、および右前肢と左後肢）による「2ビート」のペースである。
2. 速歩では伸びやかで活力に満ちた整正な歩きを示すべきである。
3. 速歩のクオリティは全般的な印象、即ち収縮歩度であっても伸長歩度であっても、歩きの整正さとエラスティシティー、ケイダンス、インパルジョンにより審査される。このクオリティは柔軟な背中と

十分にエンゲイジメントさせた後躯に起因し、またどのような歩度の速歩でも同じリズムと自然なバランスを維持できる能力によって生まれるものである。

#### 4. 速歩には尋常速歩、歩幅の伸展、収縮速歩、中間速歩および伸長速歩がある。

##### 4.1 尋常速歩

これは収縮速歩と中間速歩との間であり、馬の調教が十分に進んでおらず、収縮運動のできる段階に至っていない場合のペースである。適切なバランスを示して「オン・ザ・ビット」の状態にある馬は、左右均等でエラスティックなステップと飛節の良好な動きをもって前進する。「飛節の良好な動き」という表現は、後躯の闊達な動きがもたらすインパルジョンの重要性を強調するものである。

##### 4.2 歩幅の伸展

4 歳馬用の課目では「歩幅の伸展」が求められる。これは尋常速歩と中間速歩の間の歩度であり、中間速歩を行うには馬の調教が十分に進んでいない段階のものである。

##### 4.3 収縮速歩

馬は「オン・ザ・ビット」の状態にあり、頸を起揚させてアーチを描いて前進する。飛節は屈伸して十分なエンゲイジメントを示し、活力に富んだインパルジョンを維持しなければならない。これによって両肩を一層自在に動かせるようになり、完全なセルフキャリッジが具現される。他の速歩歩度に比べて馬の歩幅は狭くなるが、エラスティシティーとケイダンスが減ずることはない。

##### 4.4 中間速歩

中間速歩とは、伸長速歩に比べて中程度の伸展を見せるペースであるが、伸長速歩よりも「丸み」がある。急ぐことなく馬は明確に歩幅を伸ばし、後躯からのインパルジョンを受けて前進する。馬は収縮速歩や尋常速歩の時よりも頭を垂直よりもう少し前へ出し、頭頸を僅かに下げることを許される。歩きは均等であり、全体の動きはバランスがとれ、のびのびとしたものであるべきである。

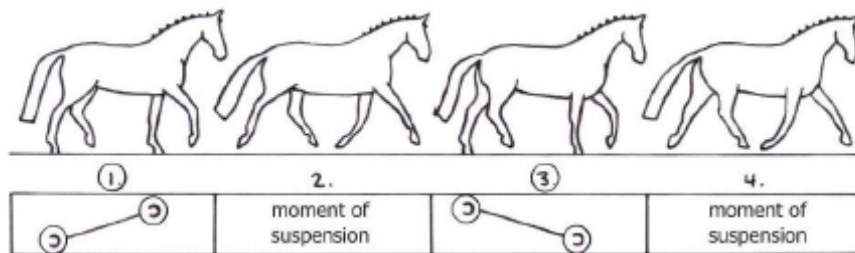
##### 4.5 伸長速歩

馬はできる限りのグラウンドカバーを見せる。急ぐことなく、馬は後躯からの力強いインパルジョンを受けて歩幅を最大限に伸ばす。選手は馬が項の位置を一定に保ちながらもフレームを伸展させ、地面をしっかりとらえて前進することを許す。前肢は進行方向の延長線上に着地しなければならない。前肢と後肢の動きは、伸長させた時に等しく前へ振り出すべきである。馬の動き全体が十分にバランスのとれたもので、収縮速歩への移行は後躯へ一層体重をかけることでスムーズに行われるべきである。

#### 5. すべての速歩運動は、競技課目で特に指定がない限り軽速歩をとらない。

#### 6. 手綱を伸ばした状態でのストレッチ

この練習は馬の「透過性」を明確に印象づけるものであり、バランスとサプルネス、従順性、リラクゼーションを証明するものである。「手綱を伸ばした状態でのストレッチ」練習を正しく実施するには、馬が徐々に前下方に頭頸を伸展させるのに併せて選手は手綱を伸ばさなければならない。馬の頸が前下方へ伸展するにつれ、その口はおおむね肩を通る水平線上に至る。選手の拳とはしなやかで一定したコンタクトを維持しなければならない。ペースはそのリズムを維持し、馬は後肢をよく踏み込ませて肩は軽い状態であるものとする。手綱を再びとる間、馬は口や項で反抗することなくコンタクトを受け入れなければならない。



速歩は2ビートのリズムで4段階に分かれたペースである。

<丸で囲んだ番号はビートを示す>

## 第405条 駢歩

1. 駢歩は「3ビート」の歩法であって、例えば右手前駢歩の場合は左後肢、左斜対肢（左前肢と右後肢が同時）、右前肢の順で踏歩し、その後に四肢が一瞬空中に浮いてから次のストライドが始まる。
2. 駢歩は常に軽快でケイダンスがあり、整正なストライドで躊躇することなく前進するべきものである。
3. 駢歩のクオリティは全般的な印象、即ち柔軟な項を維持して銜を受け、活発な飛節の動きを伴った後躯のエンゲイジメントに起因するペースの整正さと軽快さ、そしてアップヒル傾向とケイダンスによって審査されるとともに、駢歩の中での移行でも同じリズムとナチュラルバランスを維持する能力によって判断される。

4. 駢歩には尋常駢歩、歩幅の伸展、収縮駢歩、中間駢歩および伸長駢歩がある。

### 4.1 尋常駢歩

これは収縮駢歩と中間駢歩との間のペースであり、馬の調教が十分に進んでおらず、収縮運動のできる段階に至っていないものである。馬は「オン・ザ・ビット」の状態でありながら自然なバランスのとれた動きを示し、左右均等で軽快、かつ闊達なストライドと良好な飛節の動きを伴って前進する。「良好な飛節の動き」という表現は、後躯の闊達な動きがもたらすインパルジョンの重要性を強調するものである。

### 4.2 歩幅の伸展

4歳馬用の課目では「歩幅の伸展」が求められる。これは尋常駢歩と中間駢歩の間のペースであり、中間駢歩を行うには馬の調教が十分に進んでいない段階のものである。

### 4.3 収縮駢歩

馬は「オン・ザ・ビット」の状態にあり、頸を起揚させてアーチを描く。飛節は十分にエンゲイジメントして活力に富んだインパルジョンを保ち、これによって両肩は一層自在に動かせるようになり、セルフキャリッジとアップヒル傾向を発揮することとなる。馬の歩幅は他の駢歩歩度に比べて狭くなるが、エラスティシティーとケイダンスを失うことはない。

### 4.4 中間駢歩

これは尋常駢歩と伸長駢歩との間のペースである。急ぐことなく、馬は後躯からのインパルジョンを受けて明瞭に歩幅を伸ばし、前進する。馬は収縮駢歩や尋常駢歩の時よりも頭を垂直よりもう少し前へ出し、頭頸を僅かに下げることが許される。ストライドはバランスがとれ、のびのびとしたものであるべきである。

### 4.5 伸長駢歩

馬はできる限りのグラウンドカバーを見せる。急ぐことなく、歩幅を最大限に伸ばす。後躯からの力

強いインパルジョンを受けて、馬は落ち着きがあり軽快でストレイトネスを保つ。選手は馬の項を一定に保ちながらもフレームを伸展させて地面をしっかりと捉えて前進することを許す。馬の動き全体が十分にバランスのとれたもので、収縮駢歩への移行は後軀へ一層体重をかけることでスムーズに行われるべきである。

#### 4.6 反対駢歩

反対駢歩は、コレクションにて行われるべきバランスとストレイトネスが求められる運動である。外方前肢がリードし、このリードする側に姿勢をとりつつ正しい踏歩順序で駢歩を行う。(同側の) 前肢と後肢は同一蹄跡上を踏歩するものとする。

#### 4.7 駢歩でのシンプルチェンジ

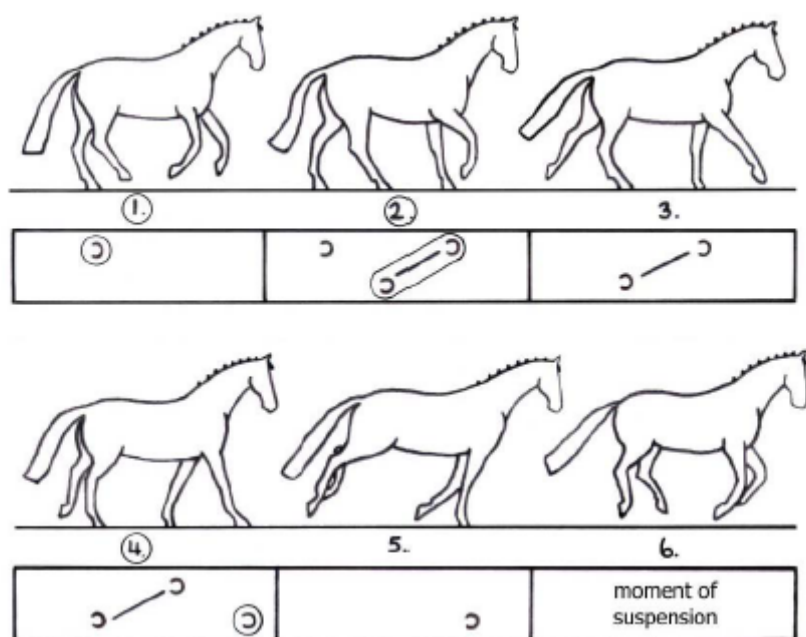
これは駢歩から速歩などを入れずに常歩へ移行し、3～5歩の明確な常歩を入れて、直ちに逆の手前の駢歩へ移行する運動項目である。

#### 4.8 踏歩変換（フライングチェンジ）

踏歩変換は、踏歩の入れ替えを1ストライドの中で前肢と後肢同時に行うものである。リードする側の前肢および後肢の入れ替えは空中に浮揚している間に行われる。扶助は的確で目立たないものであるべきである。

踏歩変換はまた4歩毎、3歩毎、2歩毎、あるいは歩毎といった連続で行うことも可能である。連続踏歩変換においても馬は活発なインパルジョンをもって軽快、沈静かつ真直であり、一連の動きを通して同じリズムとバランスを維持する。連続踏歩変換ではその軽快さと流れ、およびグラウンドカバーを制限したり止めたりしないよう、十分なインパルジョンを維持しなければならない。

踏歩変換の目的：踏歩変換の扶助に対する馬の反応、敏感さと従順性を示すことにある。



駢歩は3ビートのリズムで6段階に分かれたペースである。

<丸で囲んだ番号はビートを示す>

### 第406条 後退

1. 後退は2ビートで斜対肢を後方へ移動させる動きであるが、空中へ浮揚する瞬間はない。一对の斜対肢がもう一对の斜対肢と交互に上げ下ろしを行い、前肢は後肢と同じ蹄跡上を歩く。



2. 後退を行う間、馬は前方へ進む意欲を維持しながらも「オン・ザ・ビット」の状態にあるべきである。
3. 次の動作を予期した動きや慌しい動き、選手のコントラクトへの反抗や回避、後躯が直線上から逸脱すること、後肢が開いてしまったり、動きが緩慢になること、前肢をひきずることは重大な過失である。
4. 歩数は前肢が後ろへ移動するごとに数える。所定の歩数の後退を終えた後、馬は四肢を揃えた停止を示すか、あるいは 要求されたペースで直ちに前進するべきである。一馬身の後退が求められている課目では、3 歩か 4 歩で行うものとする。
5. シリーズで行う後退 (Schaukel 後退－前進－後退) は、2 回の後退の間に常歩を入れたものである。移行では流れを損なわず、要求された歩数で行う。

#### 第 407 条 移 行

ペースの変換や同一ペース内での歩度の変換は、指定標記地点で正確に行われるべきものである。ケイダンス（常歩以外において）は、ペースや運動が変わる時点、あるいは馬が停止する時まで維持されるべきものである。同一ペース内での移行では、その移行の間を通して同じリズムとケイダンスを維持しつつ、明瞭にその違いを示さなければならない。馬は選手の拳に対して軽く、沈静で正しい姿勢を保たなければならない。

同じことが一つの運動から他の運動への移行、例えばパッサージュからピアップエ、あるいはその反対の場合についても言える。

#### 第 408 条 ハーフホルト

いかなる運動あるいは移行であっても、目には見えないほどのハーフホルトで準備を行うべきものである。ハーフホルトとはシートと脚、選手の拳がほぼ同時に協調した作用であり、運動の実施、あるいは下位のペースまたは上位のペースへ移行する前に馬の注意を喚起し、バランスを改善する目的がある。もう少し体重を馬の後躯へ移すことによって、後肢のエンゲイジメントと後躯のバランスが改善され、全体として前躯の軽快さと馬のバランスに資することとなる。

#### 第 409 条 方向変換

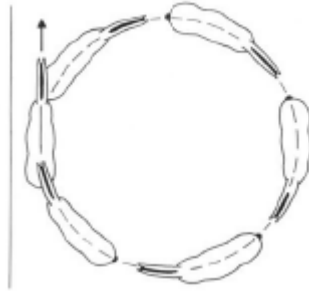
1. 方向変換では、描くべき線に沿って馬はその体をベンドさせ、いかなる反抗も示さず、あるいはペースやリズム、速度を変えることなくサブルであり、選手の指示に従うものとする。
2. 方向変換は以下の方法で行うことができる：
  - a. 隅角通過を含めて直角に回転すること（直径約 6m の巻乗りの 1/4）
  - b. 短斜線と長斜線の使用
  - c. 手前変換を伴う半巻乗りと半輪乗り
  - d. ハーフピルーエットとターン・オン・ザ・ホンチズ
  - e. 蛇乗り
  - f. (ジグザグでの) 往復手前変換＊ 馬は方向変換の前に一瞬、真直ぐになるべきである。  
ジグザグ＊：方向変換を伴う 3 回以上のハーフパスを入れた運動

#### 第 410 条 図 形

馬場馬術課目で使われる図形とは巻乗り、蛇乗り、8 字乗りである。

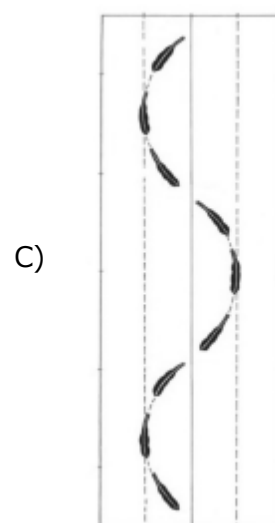
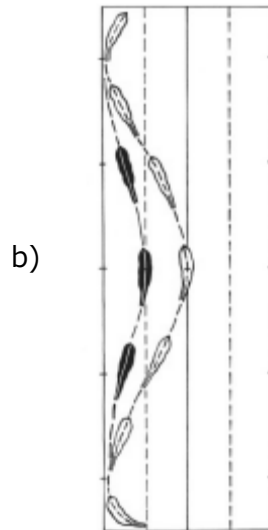
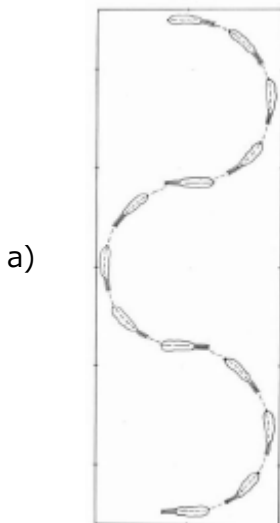
### 1. 巻乗り

巻乗りとは直径 6m、8m、10m の円である。直径が 10m を超えるものは輪乗りである。



### 2. 蛇乗り

蛇乗りのループがアリーナの長蹄跡に接しているものは、複数の半輪乗りを直線で繋いだものと言える。中央線を横切る時に馬は短蹄跡に平行となる(a)。半輪乗りの大きさによって直線での繋ぎの長さが変わる。ループの片側だけがアリーナの長蹄跡に接する蛇乗りは、蹄跡から 5 m もしくは 10m の範囲で行われる(b)。中央線を中心とする蛇乗りは 1/4 ラインの間で行われる(c)



### 3. 8 字乗り

この図形は、課目で指定された同等の大きさの巻乗りか輪乗りを 2 個、8 の字を描くように中央で繋いだものである。選手は図形の中央で方向転換をする前に一瞬、馬体を真直ぐにする。





## 第 411 条 レッグイールディング

1. レッグイールディングの目的：馬のサプルネスと側方への反応を実証するため。
2. FEI 競技においてレッグイールディングは尋常速歩で行われる。馬は、項の部分で進行方向とは反対側の内方へ幾分フレクションすることを除けば、ほぼ真直であり、選手からは内側の睫毛と鼻孔が僅かに見える程度である。馬の内方肢は外方肢の前を交叉する。  
レッグイールディングは収縮運動の準備段階における馬のトレーニングに取り入れられるべきである。後に、より進歩した「肩を内へ」の運動と相伴って、馬を柔軟で、堅苦しさなくのびのびとさせ、ペースを自由自在に変じ伸縮性がありかつ整正で、軽快で無理がない運動のための最良の方法である。  
レッグイールディングは「斜線上」で行うことができるが、その場合は馬の前躯が僅かに後躯より先行していなければならないものの、馬体はできる限りアリーナの長蹄跡に平行であるべきである。これは「壁に沿って」行うこともでき、この場合は馬体が進行方向に向かって約 35 度の角度となるものとする。

## 第 412 条 側方運動

1. 側方運動の主な目的は、レッグイールディングを除き、後躯のエンゲイジメントを改善してこれを高め、その結果として収縮度を高めることである。
2. すべての側方運動、即ち「肩を内へ」「腰を内へ」「腰を外へ」「ハーフパス」では、馬は僅かにベンドし、異なる蹄跡上を進む。
3. 運動のリズムや流れ、バランスを阻害しないよう、ベンドあるいは顎のフレクションを強く求め過ぎてはならない。
4. 側方運動では常に伸びやかで整正なペースを保ち、絶えずインパルジョン（推進力）を維持しつつも関節のサプルネスとケイダンスを維持し、バランスの取れた動きを示さなければならない。選手が馬体をベンドさせることと側方へ動かすことに気を取られるために、インパルジョンが失われてしまうことが多い。
5. 肩を内へ  
「肩を内へ」は収縮速歩で行われる。馬は選手の内方脚を軸として僅かではあるが一様にベンドし、約 30 度の一定な角度にてエンゲイジメントとケイダンスを維持する。馬の内方前肢は外方前肢の前を交叉して進み、内方後肢は内方腰部を低下させつつ馬体下へ踏み込んで外方前肢と同じ蹄跡を踏歩する。馬は進行方向と反対側へベンドする。
6. 腰を内へ  
「腰を内へ」は収縮速歩あるいは収縮駢歩で行われる。馬は選手の内方脚を軸として僅かにベンドするが、その度合いは「肩を内へ」よりも深い。約 35 度の一定な角度を示す（正面あるいは背後から見て四蹄跡となっている）。前躯は蹄跡上にあり、後躯が内側へ入る。馬の外方肢は内方肢の前を交叉する。馬は進行方向へベンドする。  
「腰を内へ」に入るには、後躯が蹄跡から離れるか、あるいは隅角通過か輪乗りを行った後に蹄跡へ戻らないものとする。「腰を内へ」の終わりでは輪乗りを終える場合と同様に（項や顎が反対側に曲がってしまうことなく）後躯が蹄跡へ戻る。

「腰を内へ」の目的：一直線上での流暢な収縮速歩運動と正しいベンドを見せること。前肢および後肢は交叉し、バランスとケイダンスが維持されている。

## 7. 腰を外へ

「腰を外へ」は「腰を内へ」とは逆の運動である。前躯が内側へ入るかわりに、後躯は蹄跡上に残る。「腰を外へ」を終えるには、前躯を蹄跡上で後躯に揃える。その他の点では「腰を内へ」で適用した原理と条件が適用できる。

馬は選手の内方脚を軸として僅かにベンドする。馬の外方肢は内方肢の前を交叉する。馬は進行方向へベンドする。

「腰を外へ」の目的：「肩を内へ」よりも深いベンドの角度をもって一直線上で流暢な収縮速歩運動を示すこと。前肢および後肢は交叉し、バランスとケイダンスが維持される。

## 8. ハーフパス

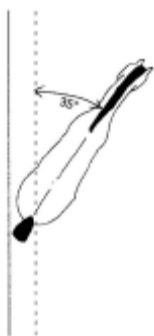
ハーフパスは「腰を内へ」の変形であり、壁に沿ってではなく斜線上で行う。これは収縮速歩（および自由演技のパッセージ）、あるいは収縮駢歩で行うことができる。馬は進行方向に向かい選手の内方脚を軸にして僅かに体をベンドするべきである。馬はこの運動全体を通じて同じケイダンスとバランスを維持するべきである。肩の可動性を高めて一層自由な動きを求めるには、インパルジョンを維持し、特に内方後肢のエンゲイジメントを高めることが大変重要である。馬体はアリーナの長蹄跡にほぼ平行であり、前躯は僅かに後躯に先行する。

速歩では外方後肢が内方肢の前を交叉する。駢歩にてこの運動は前方／側方への一連のストライドで行われる。

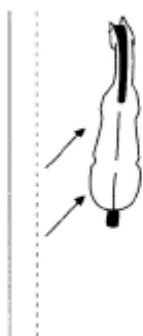
速歩ハーフパスの目的：「肩を内へ」よりも深いベンドの角度をもって斜線上で流暢な収縮速歩運動を示すこと。前肢および後肢は交叉し、バランスとケイダンスが維持される。

駢歩ハーフパスの目的：リズム、バランスあるいはベンドの柔らかさや従順性を何ら失うことなく、流暢に前方および側方に動くことで、駢歩のコレクションとサプルネスを示して発達させること。

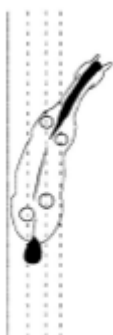
壁に沿ってのレッグイーリング



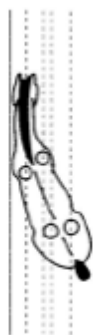
斜線上でのレッグイーリング



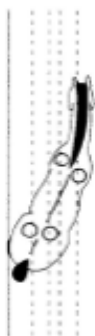
肩を内へ



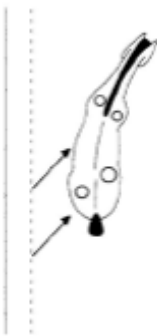
腰を内へ



腰を外へ

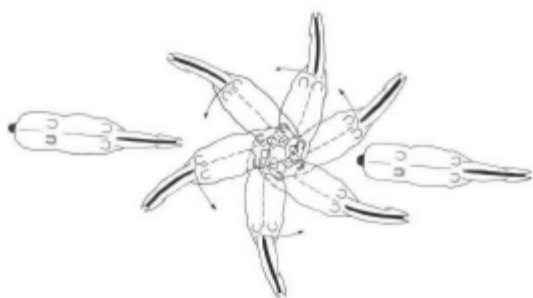


ハーフパス



#### 第413条 ピルーエット、ハーフピルーエット、ターン・オン・ザ・ホンチズ

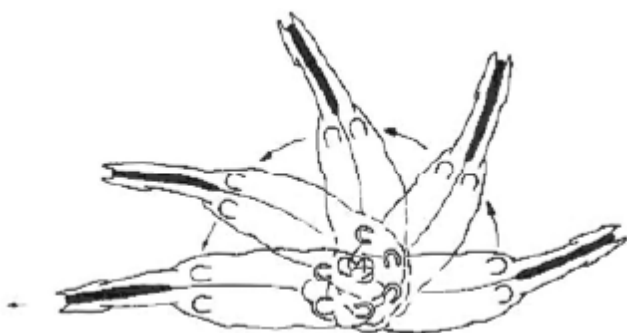
1. ピルーエット（ハーフピルーエット）は、馬体の長さに等しい半径で二蹄跡で行われる 360 度（180 度）の旋回であり、前軀は後軀の周りを旋回する。
2. ピルーエット（ハーフピルーエット）は、通常、収縮常歩か収縮駢歩で行われるが、ピアッフェで行うことも可能である。
3. ピルーエット（ハーフピルーエット）では、前肢と外方後肢は、軸となる内方後肢の周りを旋回するもので、内方後肢はできる限り小さな円を描く。
4. いかなるペースのピルーエット（ハーフピルーエット）を行う場合でも、馬は旋回する側に僅かにベンドし、軽いコンタクトにより「オン・ザ・ビット」の状態で、当該ペースでの正しい肢の運びとタイミングを維持しながらスムーズに旋回するべきである。この運動中、項は最も高い位置に維持される。
5. ピルーエット（ハーフピルーエット）を行っている間、馬は闊達さ（常歩も含む）を維持しており、僅かでも決して後退、あるいは横にずれることがあってはならない。
6. 駢歩ピルーエットあるいはハーフピルーエットを行う場合、選手は一層のコレクションを求めながら馬の軽快さを維持するべきである。後軀は十分にエンゲイジメントして沈下し、関節は十分な屈伸を示している。この運動の重要な点は、ピルーエットを行う前と後の駢歩ストライドのクオリティである。ピルーエットに入る前には闊達さ、ストレイトネス、コレクションの度合いを増す必要がある。ピルーエットを終える時点ではバランスを維持しなければならない。  
駢歩ピルーエットと駢歩ハーフピルーエットの目的：内方後肢を軸にして小さな半径で旋回し、活発さと明瞭な駢歩を維持しつつ旋回方向へ僅かにベンドし、図形の前後でのストレイトネスとバランスを保ち、明確な駢歩のストライドで旋回する馬の意欲を示すこと。駢歩でのピルーエットまたはハーフピルーエットにおいて、斜対肢－内方後肢と外方前肢－が同時には地面につかないであろうが、審判員は真の駢歩ストライドが認識できるべきである。



駢歩でのピルーエットとハーフピルーエット

7. ピルーエット（ハーフピルーエット）のクオリティは、サプルネス、軽快さ、整正、そして正確さと、始まりと終わりのスムーズさによって審査される。駢歩ピルーエット（ハーフピルーエット）は－6～8歩（フルピルーエット）－3～4歩（ハーフピルーエット）で行われるべきである。
8. 収縮常歩での常歩ハーフピルーエット（180 度）は、運動を通してコレクションが維持される状態で

行われる。ハーフピルーエットの終了時には馬は後肢を交叉させることなく元の蹄跡に戻る。



常歩ハーフピルーエット

#### 9. 常歩からのターン・オン・ザ・ホンチズ

収縮常歩をまだ見せることのできないヤングホースのために、「ターン・オン・ザ・ホンチズ」が、馬のコレクション準備段階の運動としてある。「ターン・オン・ザ・ホンチズ」は中間常歩からハーフホルトによりステップを少し短縮し、後躯の関節が屈曲する能力を増し準備させる。馬は運動の前後で停止しない。「ターン・オン・ザ・ホンチズ」は常歩ピルーエットよりもより大きな半径（約 1/2m）で実施することができるが、リズム、コンタクト、活発さおよびストレイトネスに関するトレーニングスケールにおいては同等のものが要求される。

#### 10. 停止から停止までの間のターン・オン・ザ・ホンチズ（180 度）

前へ出てゆこうとする動きを維持できるよう、旋回の開始時には 1 歩か 2 歩の前進が容認される。常歩からのターン・オン・ザ・ホンチズと同じ尺度が適用される。

### 第 414 条 パッサージュ

1. パッサージュとは整然とした、極めて収縮し、高揚したケイダンスのある速歩である。特徴としては顕著な後躯のエンゲイジメント、膝や飛節の一層力強い屈伸、優雅なエラスティシティーのある運動があげられる。ケイダンスと長いサスペンションを伴い、各斜体肢は交互に上げ下ろしされる。
2. 原則として、地を離れた前肢の蹄先は、接地している他方の前肢の管の半ばまで引き上げられるべきである。後肢では、地を離れた蹄先が接地している他方の後肢の球節の少し上まで引き上げられるべきである。
3. 頸は起揚して優雅にアーチを描き、項部分が最も高い位置となり、鼻梁のラインは垂直に近いものである。馬はケイダンスを変えることもなく、軽くソフトに「オン・ザ・ビット」の状態である。活発で際立ったインパルジョンが維持される。
4. 後肢または前肢のアンイーブンなステップや、前躯または後躯の横揺れ、前肢または後肢のぎくしゃくした動き、浮揚時の後肢の引きずり、あるいはダブルビートは重大な過失である。  
パッサージュの目的は、速歩での最も高度な収縮、ケイダンスとサスペンションを見せることである。

### 第 415 条 ピアッフェ

1. ピアッフェは極めて収縮され、ケイダンスのある、高揚した、その場で行う印象を与える斜対運動で

ある。馬の背はサプルでエラスティックである。後躯は沈み込む。飛節が活発に動いて後肢がよくエンゲイジメントし、その結果、肩と前肢の可動性が増し、非常に自由かつ軽快な動きとなる。斜対肢は各々、弾みと均一なケイダンスをもって交互に上げ下ろしされる。

- 1.1 原則として、地を離れた前肢の蹄先は、接地している他方の前肢の管の半ばまで引き上げられるべきである。後肢では、地を離れた蹄先が接地している他方の後肢の球節の少し上まで引き上げられるべきである。
- 1.2 頸は起揚して優雅にアーチを描き、項部分が最も高い位置となる。馬は軽く、「オン・ザ・ビット」でソフトなコンタクトの状態にあるものとする。馬体は柔軟でケイダンスある調和のとれた物腰を示すべきである。
- 1.3 ピアッフェはいかなる時も活発なインパルジョンによって生き生きとした動きを示し、完璧なまでにバランスの取れた姿勢を表現していなければならない。その場で運動を行っている印象を与える一方、前進氣勢が認められる場合がある。これは選手からの指示があれば速やかに前進しようとする気構えの現れである。
- 1.4 ほんの僅かであっても後ろへ下がること、前肢または後肢のアンイーブンなぎくしゃくした動き、斜対肢の踏歩が明瞭でないこと、前肢または後肢同士の交叉、前躯や後躯の横揺れ、後肢または前肢が開いてしまうこと、前進し過ぎること、あるいはダブルビートのリズムは重大な過失である。ピアッフェの目的は、その場に留まっている印象を与えながら最高の収縮度を示すことである。

#### 第 416 条 インパルジョン／従順性

1. インパルジョンとは意欲的な動きをみせる馬が、後躯で生み出された推進エネルギーを制御して、競技で求められる動きへと転換することである。この究極的なインパルジョンは柔らかにスウィングしている馬の背を通して初めて現れるものであって、選手の拳による穏やかなコンタクトで導かれる。
  - 1.1 スピード、それ自体はインパルジョンとほとんど関係がなく、平坦な歩様となりがちである。インパルジョンはスタッカートのように断音的ではなく、音律的で流れるような歯切れ良い後肢の踏み込みによってはっきり表現される。後肢が地面を離れる瞬間、飛節は上方へ引き上げられるというよりも前方へと振り出されるべきであり、決して後方へ返してはいけない。インパルジョンの決め手は肢が地上に着いている時というよりも、空中期の「間」である。従ってインパルジョンは、空中期のあるペースでのみ現れる。
  - 1.2 インパルジョンは、速歩と駈歩での良好なコレクションを求めるための前提条件である。インパルジョンがなければコレクションはできない。
2. 従順とは隷属ではなく、馬の動作すべてにおける絶え間のない注意力、快諾と信頼によって、また多様な運動を行った場合に示す調和、軽快さ、無理のない動きによって表される従順性を意味する。従順性の度合いは、軽く軟らかなコンタクトと柔軟な項を保った銜の受け方でも示される。選手の拳に対する抵抗や回避は「銜突き出し（アバウブ・ザ・ビット）」や「ビハインド・ザ・ビット」となって現れ、これは従順性の欠如を示すものである。馬の口との主なコンタクトは水勒銜を通していなければならない。
  - 2.1 舌を出したり、舌を銜の上に乗せたり、あるいは舌を深く巻き込むことは歯ぎしりや尾を激しく動かすのと同様に、ほとんどの場合は馬の神経質さや緊張、抵抗を示しており、審判員は該当する各運動項目と総合観察点でこれを考慮しなければならない。
  - 2.2 従順性を考慮する時にまず考えなければならないのは意欲であり、即ち馬は求められていることを理解し、選手が出した扶助に対して何の恐れや緊張もなく十分に自信を持って反応している状態である。

2.3 馬にストレイトネスやアップヒル傾向、良いバランスが生まれると、選手の脚による扶助を待てる状態となり、銜を自ら求めて受け入れるようになる。これこそが調和と軽快さを描き出す源である。馬場馬術課目での主な運動／要求項目を満たすことが、従順性の主たる評価基準である。

## 第 417 条 コレクション

馬にコレクション態勢をとらせる目的は：

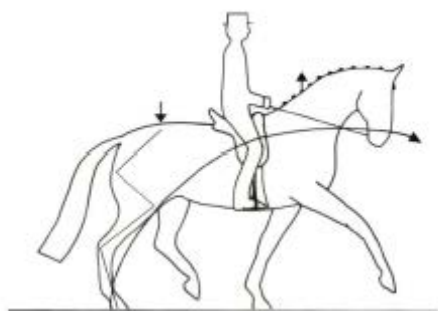
- a) 選手の体重が加わることによって多少なりとも移動してしまう馬体のバランスを改善し、これを一段と高めること。
- b) 前肢の可動性と軽快性を有効にするために、後躯の低下と踏み込む能力を発達させ、これを増大させること。
- c) 馬の「イーズ・アンド・キャリッジ」に加えることにより、乗ることが一段と楽しくなるような馬にすること。

コレクションはハーフホルトを使い、また「肩を内へ」、「腰を内へ」、「腰を外へ」、「ハーフパス」といった側方運動を行うことで発達する。

コレクションは、シートと脚を使用し、それを拳で受けることによって後肢をエンゲイジメントさせて得られるのであり、また改善できる。諸関節が屈伸して柔軟になり、後肢が馬体下に踏み込む。しかし後肢が余りにも深く馬体下へエンゲイジメントするのは望ましくない。馬体の支持底面が極端に狭くなって動きに支障がでてくる。四肢の支持底面に対して背中のラインが伸びて盛り上がってしまい、安定性が損なわれて馬は均衡のとれた正しいバランスを見つけにくくなるのである。

一方、後肢を自分の馬体下にエンゲイジメントさせようとせず、あるいはできずに支持底面が広くなり過ぎる馬は、「イーズ・アンド・キャリッジ」で特徴づけられるような好ましいコレクションに至ることはなく、後躯の闊達さに由来する活気あるインパルジョンも生み出し得ない。

収縮歩度での馬の頭頸位置は、自然とトレーニング・ステージに左右されると同時に、ある程度はその体型にも左右される。コレクションが顕著に認められる態勢とは、束縛されることなく頸を起揚させ、髻甲から項にかけて均整のとれたカーブを描き、項は最も高い位置にあって鼻梁は僅かに額からの垂直線より前に出ている状態である。選手が瞬間的にコレクション効果を得るような扶助を使った時には、頭が多少なりとも垂直線上にくるであろう。頸のアーチはまさにコレクションの度合いに直結しているのである。



## 第 418 条 選手の姿勢と扶助

1. すべての運動は、選手の目立った努力が見て取れることなしに、僅かな扶助で行われるべきものである。選手は良いバランスを保ち、しなやかで、鞍の真ん中に深く座り、腰部と臀部で馬の動きを柔らかく吸収し、しなやかな太ももと共に安定して下方に踏み下げられた脚を使う。踵が最も低い位置になければならない。上半身は高く柔らかく保たれなければならない。コンタクトはシートに依存しな

いものであるべきである。拳は揃えて一定の位置に置かれ、親指が最も高く位置し、柔らかい肘から拳を通して馬の口までが一直線上にある。肘は体へとつけられている。これらの項目を満たすことで、選手が馬の運動にスムーズかつ自由についていくことを可能にさせる。

2. 選手の扶助の有効性が課目で要求されている運動の正確な実施を決定づける。選手と馬の間には常に調和の取れた協調性が見受けられなければならない。

3. 馬場馬術競技会では、両手で手綱を持つことが義務づけられている。演技を終え、手綱を伸ばして常歩でアリーナから退場する時には、任意に片手で手綱を取ってもよい。自由演技課目については、「ジャッジへの指針-FEI 自由演技課目」と「自由演技課目における難度の判断に関わるガイドライン」も参照のこと。(JEF)

3.1 馬場馬術競技会において、選手は片手で両手綱を持たなければならない停止と敬礼時のほかは両手に手綱を分けて持つことが義務づけられるが、演技が良かった時や安心させるためにそっと馬の頸を「愛撫」することは、(選手が目からハエを払う必要があったり、衣服やサドルパッドなどを整えるなどの状況と同じく) 許容できるものである。

しかし課目の演技中に意図的に両手綱を片手にとり、その手綱や空いた手で馬を推進したり、観客に拍手を求めるような行為は過失とみなし、運動項目の点数と総合観察点の双方に反映させる。

自由演技課目については、「ジャッジへの指針-FEI 自由演技課目」と「自由演技課目における難度の判断に関わるガイドライン」も参照のこと。(JEF)

4. 声や舌鼓を繰り返し使うことは過失である(430条 6.2 を参照のこと)。

#### **第 419 条から第 420 条については、主催及び公認競技会では適用しない**

第 419 条 国際馬場馬術競技会の目的

第 420 条 国際馬場馬術競技会のカテゴリー

#### **第 421 条 競技課目**

主催および公認競技会で実施する馬場馬術課目は、別表 1 のとおりとする。(JEF)

#### **第 422 条 参加条件**

3.6 主催および公認競技会においては、選手以外の者についても騎乗運動を行うことができるものとする。ただし、全日本馬場 Part I および全日本馬場 Part II の選手権競技については、入厩後の当該競技の出場選手以外の騎乗を禁止する。(JEF)

本項の上記条文以外は、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

#### **第 423 条から第 425 条については、主催および公認競技会では適用しない (JEF)**

#### **第 427 条 服 装 (JEF)**

1. 保護用ヘッドギア：



1.1 原則として、騎乗する際はいかなる時も、すべての選手（同様にその他の人物）は保護用ヘッドギアを適切に締めて着用しなければならず、またチルドレン、ポニーライダー、ジュニア、ヤングライダー、U25 についてはホースインスペクションでも着用が義務づけられる。このカテゴリー以外の人物でもホースインスペクションに馬を臨場させる場合は、着用が推奨される。

1.2 この条文に違反するすべての選手（同様にその他の人物も）は、保護用ヘッドギアを適切に着用するまで、直ちに騎乗することが禁止される。本規定で認めているか否かにかかわらず、選手が保護用ヘッドギアを外す場合は、常に選手自身がリスクを負うことになる。

## 2. 民間人

主催競技および公認競技会において、以下の服装着用が必須である。

上衣：黒あるいは濃紺の燕尾服またはジャケット（縁飾りは許可される）

保護用ヘッドギア：黒あるいは濃紺

乗馬ズボン：白またはオフホワイト

ストッキングまたはタイ：白またはオフホワイト

手袋：白、オフホワイトまたは黒、濃紺

長靴：黒（皮革製品）

拍車：4 項を参照のこと

悪天候の場合、競技場審判団は薄手のレインコート着用を認めることがある。非常に暑い天候の場合、競技場審判団は選手にジャケット着用なしに騎乗を認めることがある。ただし、その場合、シャツは白で、半袖または長袖に限る

## 3. 自衛隊関係者、警察官など

自衛隊関係者、警察官などはすべての主催競技および公認競技会において民間人と同様の服装でも、あるいは制服を着用しても構わない。保護用ヘッドギアに関する必要条件をすべて遵守しなければならない。

## 4. 拍車

拍車の着用は（別表 1）馬場馬術課目および馬装・拍車基準により、基準に満たない場合は馬装違反として扱う。その材質は金属製でなければならない。柄は選手の長靴に装着した時に拍車の中央背部から直ぐ後ろへ、カーブを描くか真直に出ているものでなければならない。拍車の腕は表面が滑らかであり、鋭利でないこと。輪拍の場合は輪が鋭利でなく滑らかであり（先端が鋭角でない）、自由に回転するものであること。丸みのある硬質プラスチック製のノブ付き金属製拍車（「インパルス」拍車）は使用が認められる。柄なしの「擬似」拍車も使用が認められる。

## 5. イヤフォンおよび／または他の電子通信機器

主催競技および公認競技会において、選手が競技中にイヤフォンや他の電子通信機器を使用することは厳格に禁止され、これに違反した場合は失権となる。しかしトレーニング中およびウォームアップ中のイヤフォンあるいはこれに類する機器の使用は認められる。

## 第 428 条 馬 装

運動課目ごとの大小勒・水勒の使用について、別に定める（別表 1）。なお、準備運動場に限り、折り返し手綱の使用を可とする。ただし、大小勒使用時においては不可とする。（JEF）

以下が義務づけられている：

1. 馬場鞍は馬体に密着し、ほぼ垂直に長いあおり革と、英国式鐙あるいはセイフティ鐙を備えたものである。
- 1.1 鐙とセイフティ鐙は閉鎖タイプのものであり、付属物があってはならない。足全体が、あるいは部分的であっても包み込まれる状態ではならず、また決して（マグネットなどで）鐙に付着させてはならない。セイフティ鐙は閉鎖タイプでなければならない。
- 1.2 については主催及び公認競技会では適用しない。
- 1.3 サドルカバーの使用は認められない。

## 2. 鼻革つき頭絡

- 2.1 バックルや詰め物を除き、ヘッドストール（面がい）と鼻革は全体が革あるいは革様素材で作られていなければならない。頭絡に詰め物をすることは認められる。ヘッドストールの皮革部分を補強するためナイロンあるいは他の非金属素材を使うことはできるが、馬体に直接接触するようではならない。項革と頬革についてのみ、弾力性のある詰め物をする事が許可されるが、馬体や銜に直接接触するものであってはならない。
- 2.1.1 額革は必要であり、項革あるいはヘッドストールに接するパーツを除いては、革あるいは革に類する素材である必要はない。
- 2.1.2 頭絡の項革は項のすぐ後ろに位置しなければならず、項の方へ広がっていても良いが頭蓋の背後にかかってはいけない。
- 2.1.3 交叉鼻革あるいはミクレム頭絡が使われる場合を除き、喉革が必要である。
- 2.1.4 手綱は、頭絡銜から拳に至る途切れなく繋がっている革紐あるいは綱である。手綱に付属物を付けたり、延長させることは認められない。銜の両端は各々別の手綱に繋がっていなければならない、手綱は銜にのみ取り付けることができる。手綱はロープあるいはロープ様素材であってはならない。
- 2.1.5 いかなるレベルの競技でも、馬を傷つけるほどに鼻革をきつく締めてはならない。
- 2.2 カブソン鼻革付き大勒頭絡、即ち小勒銜とグルメット付き大勒銜の使用が必須である。コンビ鼻革は、下の“フラッシュ”ストラップなしで使用できる（JEF 注記：付則 16 のフラッシュストラップの例を参照）。  
グルメットは金属製、革製あるいはその混合でもよい。グルメット留め革、およびゴム、革あるいはシープスキン製のグルメットカバーの使用は任意である。カブソン鼻革もグルメットも馬を傷つけるほどにきつく締めてはならない。
- 2.2.1 FEI ヤングライダー課目、FEI ジュニアライダー課目では水勒頭絡あるいは大勒頭絡の使用が認められる(別表 1 参照)。(JEF)
- 2.2.3 基本的な水勒頭絡には通常のカブソン鼻革、ドロップ鼻革、フラッシュ鼻革、交叉鼻革、コンビ鼻革あるいはミクレムの併用が必要であり、もしくはこれらに類似したデザインの頭絡使用が求められる。

## 3. 銜

水勒銜、小勒銜、大勒銜は表面が硬質で滑らかでなければならない。ねじり銜とワイヤー銜は禁止である。銜は金属、硬質プラスチック、あるいは耐久性のある合成素材でなければならないが、ゴム／ラテックスでカバーしてもよい。銜は舌に力学的な拘束をもたらすものであってはならない。小勒銜／水勒銜および／または大勒銜の銜身直径は馬を傷つけない程度とする。大勒銜の銜身直径は 12mm 以上、小勒銜の場合は 10mm 以上とする。馬に使用する水勒の場合は直径 14mm 以上、ポニーについては直径 10mm 以上とする。銜身の直径は銜身のリングあるいはチーク付近で測る。

- 3.1 水勒銜－大勒頭絡の使用が求められない場合は水勒銜が許可される。

- 3.1.1 水勒銜はルースリング、D-リング、エッグバットチークと共に使用可能である。シングルジョイントあるいはダブルジョイントの水勒銜もアッパーチークあるいはロウアーチーク、ハンギングチーク、フルチークもしくはフルマーチークと共に使用可能である。ルースリングにはリング周囲にスリーブ (sleeve) を付けることができる。
- 3.1.2 柔軟性のあるゴム製あるいは合成素材の銜身が許可される。
- 3.1.3 水勒銜にはジョイントが 2 ケ所までであってもよい。ダブルジョイント水勒銜の中央接続部としてバレルあるいはボールジョイントが認められるが、中央部分の表面は硬質でなければならず、ローラー以外に可動部分があってはならない。中央接続部は銜身とは異なる方向へ傾斜していても良いが、丸みを帯びたエッジでなければならず、舌押えの作用があってはならない。
- 3.1.4 ダブルジョイント水勒銜あるいは回転式銜身付きの水勒銜は、舌ゆるめとなるような形状でも良い。舌ゆるめの余裕は舌の側縁下部から最大で高さ 30mm とする。最も幅広の部位は銜身が舌に接する部分でなければならず、その幅は少なくとも 30mm 必要である。ジョイントあり／なしの水勒頭絡の銜身は、上述した寸法内でカーブしていても良い。
- 3.2 小勒銜 – 小勒銜は、大勒銜と併用して大勒頭絡を構成する水勒銜と定義される。
- 3.2.1 小勒銜はルースリングおよびエッグバットチークとの併用が可能である。
- 3.2.2 小勒銜には 1 ケ所あるいは 2 ケ所のジョイントがなければならない。ダブルジョイント小勒銜の中央接続部として、バレルあるいはボールジョイントが認められるが、中央部分の表面は硬質でなければならず、ローラー以外に可動部分があってはならない。中央接続部に舌押えの作用があってはならない。
- 3.2.3 銜の中央接続部にロックがかかり、ミューレンマウス水勒銜の効果がある小勒銜は許可されない。
- 3.2.4 柔軟性のあるゴム／合成素材の小勒銜は許可されない。
- 3.3 大勒銜
- 3.3.1 大勒銜の銜身から下のレバーアーム（銜枝）の長さは 10cm までとする。アッパーチークはロウアーチークより長くてはいけない。大勒銜に遊動式銜身がついている場合、大勒銜の銜身から下のレバーアーム（銜枝）の長さは、銜身が一番高い位置にある時に 10cm を超えてはならない。
- 3.3.2 大勒銜には真直ぐなチークあるいは S 字形チークをつけることができる。回転式レバーアーム（銜枝）を付けても良い。
- 3.3.3 銜身は真直ぐであるか、あるいは舌ゆるめとなるような形状でも良い。舌ゆるめの余裕は舌の側縁下部から最大で高さ 30mm とする。最も幅広の部位は銜身が舌に接する部分でなければならず、その幅は少なくとも 30mm 必要である。
- 3.3.4 グルメットは金属製か革製、あるいはその組み合わせでもよい。グルメットカバーは革、ゴム、あるいはシースキン製でもよい。グルメットのフックは固定しても、固定しなくても良い。

#### 4. 鞭

すべての競技会において、アリーナでの演技中はいかなる種類の鞭も携帯することはできない。ただし練習馬場で全長が 1.20m まで（ポニー競技では 1.00m まで）の鞭を 1 本使用することは認められる。鞭は競技用アリーナの周囲スペースへ入る前に落とさなければならず、落とさなかった場合は減点となる。（第 430 条 6.2 を参照のこと）。(JEF)

競技会場に到着した時点から騎乗、手綱を引いて常歩で歩かせること、引き馬、調馬索（調馬索用追い鞭は許可）を行う選手についてのみ、競技会場のどこにおいても鞭を 1 本（1.20m 以内／ポニーの場合は 1.00m 以内）携帯することが認められる。グルームも上記のように馬を常歩で歩かせること、引き馬、調馬索を行うことができる。他の者は馬のトレーニングに関わりがない場合に限り、鞭の携帯が認められる。

安全上の理由から、表彰式では鞭の携帯が認められる。

## 5. 装具

マルタンガール、胸あて、ビットガード、ブーツ、あらゆる装具（ベアリングレーン、サイドレーン、ランニングレーン、バランシングレーン、ネーザル・ストリップなど）、およびあらゆる形態のプリンカーもその使用は厳しく禁止されており、これに違反した場合は失権となる。本規程第 430 条を参照のこと。

## 6. その他

リボンや花などの非常に派手な飾りを馬の尾などに施すことは厳しく禁止されている。しかし馬のたてがみや尾を通常のやり方で編み込むことは許可される。

### 6.1 人工の尾／長く見せるために付ける尾は、事前に許可を得ている場合に限り使用が認められる。

（ホックや紐穴を除いて）人工の尾に金属部分があってはならず、また重りを付けてもいけない。

### 6.2 イヤーフードはすべての競技会で使用が認められ、これにより雑音を軽減する効果も見込まれる。

しかしながらイヤーフードで馬の目を覆ってはならず、また第 428 条 6.3 は例外として耳栓は許可されない。イヤーフードは控えめな色合いとデザインであること。イヤーフードを鼻革に装着することはできない。

### 6.3 馬の耳栓の使用は表彰式においてのみ許可される。

### 6.4 馬にいかなる飾りを施すことも認められない。

### 6.5 競技会期間中（入厩・退厩日も含む）、馬のボディバンテージの使用は認められない。

## 7. フライマスク：馬の目を覆うプリンカーとフライマスクの使用は競技用アリーナでは禁止される。

## 8. 馬装の点検

禁止された装備で選手がフィールドオブプレイに入ることを防止するため、最終ウォームアップ馬場を出る前にスチュワードによる目視チェックを行うことができる。目視チェックは選手をサポートする意味合いがあり、義務づけではないため選手はサポートを断ることができる。しかし、禁止された馬装で入場しない責任はすべて選手にある。スチュワード 1 名を選任して、各馬がアリーナを出た直後に馬装を点検させなければならない。馬装が規定にそぐわない場合は C 地点審判員に報告し、これが確認されれば、当該馬は即時失権となる。馬によっては口が敏感なため、頭絡の点検には細心の注意を払わなければならない（FEI スチュワードマニュアルを参照）。

スチュワードは、頭絡を点検する際に使い捨ての手術用／保護用手袋を着用しなければならない（各馬につき 1 組の手袋）。

## 9. ウォームアップとトレーニングエリア

前記 1 項～4 項はウォームアップ馬場や他のトレーニングエリアにも適用されるが、これらの馬場ではカブソン鼻革や通常のドロップ鼻革、メキシコ鼻革、フラッシュ鼻革付きの水勒頭絡、ブーツ、バンテージの使用が認められる。調馬索運動では、ロンジングカブソン、両側に 1 本ずつのサイドレーンやダブル・スライディング式サイドレーン（トライアングル）が許可される。調馬索では調馬索用レーン 1 本のみ使用が許可され、調馬索用カブソンあるいは水勒銜／小勒銜に装着しなければならない。大勒銜に調馬索用レーンを装着して調馬索を行うことは許可されない。

## 10. 個体識別番号

到着時に主催者から個体識別番号を提供される場合には、各馬は到着時に主催者から提供される個体識別番号を、競技会期間を通して着用しなければならない。スチュワードを含むどの役員でも馬の個

体識別ができるよう、(到着時から競技会終了まで)実際に競技を行っている間、また練習およびスクーリングエリアで運動を行っているいかなる時も、あるいは引き馬で歩かせている時もこの番号を付けていることが義務づけられる。この番号の着用を怠った場合は先ず警告カードが渡され、これが繰り返された場合は競技場審判団から当該選手に罰金が科せられる。個体識別番号の文字色は指定しないが、白地に控えめな記載とする。

#### 11. ブーツとバンデージ

アリーナでの演技中は馬の肢にブーツおよび／またはバンデージを付けることは禁止である。ブーツおよび／またはバンデージは、競技用アリーナ周囲のスペースへ入場する前に外さなければならず、これを怠った場合は選手にペナルティが科される（第 430 条を参照）。

## 第 429 条 競技場（アリーナ）と練習馬場

1. 主催競技会および公認競技会における審判員数は、別表 1 の通りとする。なお、審判員の配置は、本規程第 429 条 5 による。また、競技場が 20m×40m の場合の寸法および標記は、別表 2 による。**(JEF)**

### 2. アリーナの規格

アリーナは平坦で高低差がなく、長さ 60m、幅 20m の広さとする。対角線あるいは長蹄跡での高低差はいかなる場合も 60cm 以内、短蹄跡ではいかなる場合も 20cm 以内とする。アリーナは主として砂馬場でなければならない。上記の測定値はアリーナフェンスの内側を測定した値とし、このフェンスは観客から少なくとも 10m 以上の距離をおいて設置する必要がある。これについては JEF が例外を認めることがある。競技が屋内で行われる場合、アリーナは原則として壁から 2m 以上離れていなければならない。アリーナそのものは高さ約 30cm の低い白色フェンス（レールは硬質であってはならない）で囲うこと。A 地点でのフェンスは選手を入退場させられるよう、簡単に取り外しできるものとし、原則として、選手の演技中および（選手と選手の）演技間 は C 地点審判員が開始の合図を出すまで閉鎖していなければならない。入場口の広さは 2 メートル以上なければならない。フェンスのレールは馬の蹄が踏み込んで抜けなくなならないよう配慮したものであること。

レールの構成素材に金属が含まれていてはならないが、材質は問わないものとする。**(JEF)**

### 3. 馬場馬術アリーナフェンスとジャッジボックス／テーブルへの広告表示

（JEF 注記：主催及び公認競技会では適用しない）

### 4. 地点標記

アリーナフェンスの外側に設置する地点標記は、フェンスから 50cm ほど離して明確に表示することとする。フェンス自体にも該当標記と同じ位置に印を付すことが義務づけられる。地点標記やそのホルダーに広告を施すことは認められない。地点標記は観客からも見えるように設置する。

### 5. 審判員の配置

3 名の審判員を短蹄跡に沿って配置しなければならず、屋外競技ではアリーナから 3m 以上、5m 以内の位置とするが、屋内競技の場合は 2m 以上離すことが望ましい。C 地点審判員は中央線の延長線上に、またその他の 2 名（M 地点と H 地点）は長蹄跡の延長線上より内側へ 2.50m の位置に配置する。サイドの審判員 2 名（B 地点と E 地点）は各々の B 地点、E 地点でアリーナから 3m 以上、5m 以内の位置に配置するが、屋内競技では 2m 以上離すことが望ましい。審判員が 3 名の場合は、1 名が長蹄跡側に座るべきである。本規程第 437 条を参照のこと。

### 6. ジャッジボックス

各審判員に個別のジャッジボックスか台座を用意しなければならない。高さは地上より 50cm（自由演技課題ではもう少し高い方がよい）以上とし、アリーナがよく見えるようにする。ジャッジボックスは 4 名を収容できるよう十分な広さがなくてはならない。ジャッジボックスはアリーナ全体を良く見渡せる状態にする。

ただし、パソコン入力をブース内で行わない場合、4 名の収容を義務付けるものではない。**(JEF)**

#### 6.1 ジャッジボックスへは、審判業務に関わる者のみ入ることができる。

いかなる例外も審判長の事前承認が必要である。

### 7. 小休止

6～10 名の選手が演技を終える毎に 10 分間程度の休憩を入れ、馬場表面を整備しなければならない。馬場馬術競技の実施中に設ける小休止あるいは休憩は、いかなる場合も 2 時間（昼食など）を限度と

し、また他の競技をその間に入れてはならない。

しかし 1 競技の出場選手数が約 40 名を超える場合には、組織委員会はこの競技を 2 日間に分けて実施しなければならない。

#### 8. アリーナへの入場

アリーナへの入場前に外周を騎乗することが実質的に困難な競技については、ベルの合図前に、選手はアリーナへ入ることが認められる。ベルの合図後、選手はアリーナから外へ出ずに演技を開始する。アリーナ外周を騎乗できる競技の場合、選手はベルの合図前にこのアリーナ周辺スペースへ入ることが認められるが、アリーナへはベルの合図があってから入ることができる。

C 地点審判員はベルと時計／時間に責任を有する。

#### 9. アリーナでのトレーニング

選手／馬は競技で演技を行う場合か、あるいは組織委員会の裁量によりメインアリーナがトレーニング用に開放される場合を除き、いかなる場合も競技用アリーナを使用してはならず、これに違反した場合は失格となる（下記参照）。いかなる例外も技術代表または競技場審判団長の承認が必要である。

#### 10. 練習馬場 (JEF)

望ましくは競技会の第 1 競技開催の 2 日以上前から、選手が自由に使用できる広さ 60m×20m の練習馬場を少なくとも 1 つは設置しなければならない。可能であればこの馬場は競技用アリーナと同じフットイングで準備する。

60m×20m の練習馬場を提供できない場合は、選手に競技用アリーナでの練習を許可しなければならない。競技用アリーナをトレーニング目的に使用できる時間帯を定めて予定に組み、実施要項へ明記すること。競技用アリーナでのトレーニングを認める場合は、競技用アリーナを実際の競技仕様のセットアップにできるだけ類似させて最終ウォームアップ用に準備することが望ましい。

馬装の調整を行うことは認められ、通常範囲内での馬の手入れが許可される。

#### 11. 中断

競技が妨げられるような技術面での不備があった場合は、C 地点審判員がベルを鳴らす。明らかに外的要因で競技が妨げられた場合にも、同様の手順を適用することが推奨される。異常な気象条件あるいはその他の極限状況では、C 地点審判員がベルを鳴らして演技を中断させることができる。技術代表／組織委員会も、競技を止めるよう C 地点審判員に提案できる。これにより影響を受けた選手は、競技再開が可能になった段階で演技を再開し、完結させることとする。

自由演技課目の最中に選手の曲が途切れてしまい、バックアップ態勢がない場合、選手は C 地点審判員の許可を得てアリーナを出ることができる。他の選手の出場時刻にはできるだけ影響を与えないように配慮する。当該選手は予定されていた競技の休憩時間帯か競技の最後に演技を終了させるか、あるいは演技を初めからやり直す。C 地点審判員は当該選手と話し合い、演技再開の時刻を決める。初めから演技をやり直すか、あるいは音楽が中断したところから再開するかは当該選手の判断に任される。いずれにしても、既に与えられた点数は変更しない。

演技に影響を及ぼすと思われる異物がアリーナ内に入った場合には演技を中断させなければならない、その物体が除去された時点で選手は演技を継続することができる。

規定課目で選手が演技を再開しなければならない場合、選手は課目の最初から始めるか、あるいは中断した箇所から始めるかを選択できる。中断前に与えられた点数はそのまま残る。

### 第 430 条 競技課目の実施

JEF 公式課目はすべて暗記して演技を行い、課目に定められた順序ですべての運動項目を演技しなければならない。

## 1. ベルによる合図

ベルによる合図の後、選手は 45 秒以内に A 地点よりアリーナへ入らなければならない。自由演技課目の場合、選手は音楽スタートの合図をするまでに 45 秒が与えられ、音楽のスタートから 30 秒以内にアリーナへ入らなければならない。

自由演技課目の最中に技術的な不備があったり、音楽の鳴り出しが遅かった場合には、C 地点審判員が計時を止めて問題の解消後に計時を再開させることができる。C 地点審判員はベルと時計／時間について責任を負う。可能な限り 45 秒を示す時計を使用すべきであり、選手には常にはっきりと見えるように設置しなければならない。

馬が排便あるいは排尿を始めた場合は時計を止め、馬が演技を再開できるようになった段階で時計を再スタートさせる。

## 2. 敬礼

選手は敬礼の際に片手で手綱を持たなければならない。**(JEF)**

## 3. 経路違反

選手が「経路違反」(回転を間違えたり、あるいは運動項目を抜かすなど)をした場合、C 地点審判員はベルを鳴らして当該選手に警告する。必要であれば C 地点審判員はどこから演技をやり直すか、次に行う運動は何かを示して演技を続行させる。しかし選手が「経路違反」をしても、ベルを鳴らして演技の流れを止める必要のない場合もある。例えば K 地点で中間速歩から収縮常歩へ移行すべきところを V 地点で移行した場合、あるいは A 地点より中央線を駈歩で進んで L 地点でピルーエットを行うところを D 地点で行った場合などに、ベルを鳴らすか否かは C 地点審判員が判断する。しかし経路違反でベルが鳴らされず、それと同じ運動項目が当該課目の中で繰り返し求められていて、当該選手がまた同じ誤りをした場合には、1 回の誤りについてのみ減点する。

経路違反か否かの判断については、C 地点審判員に唯一決定権がある。これに従って、その他の審判員のスコアを調整する。

## 4. 課目／実施の誤り

選手が「課目の実施の誤り」(速歩ではなく軽速歩をとるなど)を犯した場合は、「経路違反」と同じく減点しなければならない。C 地点審判員が経路違反と判断(ベルを鳴らす)しない限り、原則として選手は運動項目をやり直すことはできない。しかし選手が既に運動を開始して同じ運動項目をやり直そうとしている場合には、審判員は最初の運動を採点対象とし、同時に経路違反として減点する。

## 5. 気付かれなかった誤り

競技場審判団が誤りに気付かなかった場合は、疑わしい場合でも選手は有利に扱われ、その誤りで減点されることはない。

## 6. ペナルティ **(JEF)**

### 6.1 「経路違反」

上述の場合を除き、ベルが鳴らされたか否かにかかわらず、「経路違反」はすべてペナルティの対象となる。

1 回目 (各審判員の) 合計得点率から 2%減じる

2 回目 失権

ジュニア課目での最初の経路違反は各審判員の得点率から 0.5%が差し引かれ、2 回目の違反は 1%の減点、3 回目の違反で失権となる。



JEF 制定課目においては、最初の経路違反は各審判員の得点率から 0.5%が減点され、2 回目の違反は 1 %の減点、3 回目の違反で失権となる。

## 6.2 その他のペナルティ事項

ペナルティを適用するか否かの判断はC地点審判員の責務であり、一貫性を保つため、他の審判員の審査用紙もこれに従って記載する。

以下の場合にはすべて過失とみなされ、それぞれの過失につき各審判員で 2 点が減点されるが、違反回数は累計されず、失権になることはない（自由演技課目を含む）：

- アリーナ周囲のスペースに鞭をもって、あるいは馬の肢にブーツを装着したまま、もしくは規定外の服装（例えば手袋をしていない）で入場すること、および／または
- 馬場馬術アリーナに鞭をもって、あるいは馬の肢にブーツを装着したまま、もしくは規定外の服装（例：手袋をしていない）で入場すること。演技開始後に誤りが判明した場合、C地点の審判員は、選手を止め、かつ可能であれば補助員をアリーナに入れて、これらを外させる。選手は、始めから（この場合は馬場埒の内側から）あるいは止められた運動項目から再開する。止められる以前の得点は変更しない。

（JEF 注：国内競技に関しては、再開する運動項目はC地点審判員の指示による）

- ベルの合図前にアリーナへ入場すること
- ベルが鳴ってから 45 秒以内にアリーナへ入場しなかったものの、90 秒以内には入場した場合
- 自由演技で、音楽が始まってから 30 秒を超過して入場した場合
- 自由演技課目が、審査用紙に規定された時間よりも長い場合、芸術性得点率から 0.5%が差し引かれる。
- 繰り返し舌鼓や声を使用すること
- 選手が敬礼時に片手で手綱をとらなかった場合

## 6.3 減点：減点は各審判員の審査用紙にて、当該選手の合計得点から差し引かれる。

## 7. 失権

### 7.1 跛行

著しい跛行が見られる場合、C 地点審判員は選手に失権を通告する。この決定に対して上訴することはできない。

### 7.2 反抗

いかなる反抗も、20 秒を超えて演技を中断させた場合は失権となる。しかしながら選手や馬、役員、観客に危険がおよぶと思われる反抗については、安全上の理由から 20 秒よりも早い時点で失権となる。これは馬場馬術アリーナへの入場前、あるいは退場する際の反抗についても適用する。

### 7.3 落馬

人馬転倒あるいは選手が落馬した場合、当該選手は失権となる。演技終了後 A 点から出るまでの落馬も失権対象とする。(JEF)

### 7.4 馬場馬術課目の演技中にアリーナから出た場合

課目の開始から終わりまでの馬場馬術競技中に、馬の四肢すべてがアリーナから出てしまった場合は失権となる。

### 7.5 許可されていない援助

音声や合図など外部からのいかなる援助（イヤフォンおよび／または電子通信機器を含む）も、選手あるいは馬への不正もしくは許可されていない援助と見なされる。積極的な援助を受けた選手あるいは馬は、失権としなければならない。

### 7.6 出血：

#### 7.6.1 課目演技中に C 地点審判員が馬体のいずれかの部位に鮮血があると疑った場合、同審判員はそ

の馬を止めて確認する。当該馬に鮮血が認められた場合は失権となる。失権は最終判断である。同審判員が点検して鮮血ではないことが明らかになれば、当該馬は演技を再開して課目を終了させることができる。

7.6.2.1 スチュワードが演技終了後の馬装点検時に馬の口あるいは拍車があたる部位に鮮血を認めた場合（第 430 条 10）、同スチュワードは C 地点審判員にこれを伝え、同審判員は当該人馬を失権とする。

**(JEF)**

7.6.2.2 スチュワードが演技終了後の点検時に、馬体の他の部位（即ち、馬の口あるいは拍車があたる部位以外）に鮮血を認めた場合には、同人馬が自動的に失権となることはない。当該競技会における後続競技へのこの馬の競技継続適性については、チーフスチュワードがその情報を C 地点審判員に伝え、C 地点審判員が獣医師の意見に基づいて判断する。C 地点審判員が競技継続の適性がないと判断した場合、当該馬は当該競技会にてそれ以降の競技あるいは課目に出場することは許可されないが、既に終了している競技あるいは課目にて当該選手／馬コンビネーションが獲得した成績は有効である。

**(JEF)**

7.6.3 上記に従って馬が失権となった場合、あるいは演技中に怪我をして演技終了後に出血し始めた場合には、大会獣医師が次の競技前に検査して翌日以降にその馬が競技会で継続出場する適性があるかを判断する。大会獣医師の判断は上訴の対象とならない。

7.7 失権となるその他の理由

- 人馬コンビネーションが競技課目で求められているレベルの運動を行えない場合
- 演技が馬のウェルフェアに反し、そして／または虐待となる騎乗を呈している場合
- 人馬コンビネーションがベルの合図から 90 秒以内に競技用アリーナへ入場しない場合。ただし、正当な理由（落鉄など）が C 地点審判員へ通知された場合を除く。
- 第 430 条 6.2 に記載されていない許可されない装備で騎乗した場合

8. 減点

減点は各々の審判員の審査用紙にて、当該選手の合計点から差し引かれる。

9. 所定地点での運動項目の実施

アリーナの所定地点で実施されるべき運動項目については、選手の体がその地点の上に来た時に行うものとするが、ただし馬が斜線あるいは直角に地点標記に近づいて行う移行の場合を除く。この場合は移行に際して馬体が真直ぐであるよう、馬の鼻先が地点標記の蹄跡上に達した時点で移行を行わなければならない。これにはフライングチェンジの実施も含まれる。

10. 課目の開始／終了

課目は A 地点からの入場に始まり、演技終了の敬礼を終えて馬が前進し始めた時点で終わる。出血や装具の適否を確認する目的で選手／馬の点検が行われる場合には、馬装点検終了まで課目の終了とみなされない。課目の開始前、あるいは終了後のいかなる偶発的出来事も、点数に影響を及ぼさない。選手は競技課目に記載された方法でアリーナから退場する。

11. 自由演技課目に関する詳細

選手は音楽が始まってから 30 秒以内にアリーナへ入場しなければならない。自由演技課目の始めと終わりでは、停止して敬礼することが義務づけられている。演技時間は選手が停止の後に前進を始めた時点で開始となり、最後の敬礼で終了となる。

詳細については「ジャッジへの指針-FEI 自由演技課目」と「自由演技課目における難度の判断に関わるガイドライン」を参照のこと。**(JEF)**

### 第431条 時 間

競技課目の所要時間

自由演技課目についてのみ実施時間の計測を行う（別表1）。その他の審査用紙に記載されている時間は参考に過ぎない。（JEF）

### 第432条 採 点

1. すべての運動項目と、一つの運動から別の運動への所定の移行が審判員によって採点され、審査用紙に記録される。
2. 各審判員は最低0点から最高10点までの点数で採点する。
3. 点数の尺度は次の通りである：

10 優秀	7 おおむね良好	4 不十分	1 極めて不良
9 極めて良好	6 基本的な要求を満たしている演技	3 やや不良	0 不実施
8 良好	5 まず可とみる	2 不良	

審判員の判断により、運動項目と総合観察点では0.5から9.5の間で0.5点も使用できる。

「不実施」とは、要求された運動項目を実質的に何も行わなかったということである。

自由演技課目では、すべての点で0.5をつけることができ、芸術点では0.1の小数も使用できる。

4. 総合観察点：選手が演技を終了した後に、選手の姿勢とシート；扶助の正確さと有効性（総合的印象）について総合観察点が与えられる。  
総合観察点は0点から10点で採点される。
5. 総合観察点と特定の難度の高い運動項目には、FEIが定める係数を設けることができる。

### 第433条 審査用紙

馬場馬術運動課目は、JEF ホームページからダウンロードして使用すること。（JEF）

1. 審査用紙には2つの欄があり、初めの欄は審判員が最初の採点を記入する欄で、2つ目の欄は修正点を記入する欄である。いかなる修正点も修正した審判員によるイニシャルでの署名が必要である。審判員のスコアは当該審判員による是認が必要である。
2. また審判員の所見欄もあり、審判員はできる限りその採点の理由を記載するべきである。少なくとも5点以下を与えた場合は、所見を与えることが強く推奨される。

3-5 項は、主催および公認競技会では適用しない（JEF）

6. 最終成績は審判長あるいは技術代表が必要に応じて署名しなければならない。

### 第434条 順 位

1. 各演技が終了し、各審判員が総合観察点を記入して署名した後に審査用紙が記録係へ渡される。  
係数が設けられているところでは得点に係数を掛け、合算する。
2. 各審査用紙における得点を合算し、これを得点率に換算したものを合計して順位を決定する。経路違

反の減点%は（各審判員の）合計得点率から差し引く。成績とスコア（芸術性得点率と技術性得点率を含む）はすべて小数点以下第3位までの表示で発表しなければならない。

3. 個人順位は次の要領で決定する：

3.1 すべての競技において優勝者は最終得点率が最も高い選手、第2位は次点の選手、以下同様とする。

同点

上位第3位までで最終得点率が同率となった場合は、審判員らが出したスコア（得点率）の中央値を比較し、これが最も高い順に順位を決定する。中央値とは中間の値である。一連のスコアで中央値を求めるには、スコアを低い方から並べる必要がある。例えば 68.5% - 69% - 70% - 70.5% - 71%；この場合は 70%が中央値である。

自由演技課目の上位第3位までで同率となった場合は、芸術点の高い選手を上位とする。

これ以外の順位で同じ得点率となった場合は同順位とする。

(JEF 注：第4位以下の順位をつける必要がある場合は、上位第3位までと同様の手順により決定する。)

4. 本条文は主催および公認競技会では適用しない (JEF)

5. 苦情／抗議

公式ミスに関する抗議／苦情については、正式認可を受けたビデオ（公式ビデオ録画の契約がある場合）のみ証拠として使うことができる。

## 第435条 成績の公表

1. 各演技終了後、各審判員が与えた得点率が計算され、総合成績とともに個別に仮発表される。

1.1 計算に使用する参照用の最高総得点は各審査用紙に示す。(JEF)

例：グランプリ：460点

自由演技グランプリ：技術点として200点、芸術点として200点

1.2 得点率：得点率計算は次の原則に則ってすべて小数点以下第3位へ四捨五入する。例えば 0.0011 - 0.0014 は切り捨てとし、0.0015 - 0.0019 は切り上げる。

2. 計算：

2.1 技術点のみで評価される課目では、各審判員の得点率は運動項目ごとの得点を合計して最高総得点で除し（第435条1.1を参照）、100を掛けて求める。

2.2 技術点と芸術点で評価される課目では、各審判員の得点率は技術性と芸術性の得点率を合計し、2で除して求める。(JEF)

2.3 最終得点率は、各審判員の得点率を合算して審判員の人数で割り、求める。

(例)

1)各審判員の得点率：E=69.990%、H=70.333%、C=70.205%、M=71.120%、B=69.660%；

2)最終得点率：70.262%

3. 成績はすべて小数点以下第3位までパーセント表示で発表しなければならない。

4. 本条文については主催および公認競技会では適用しない (JEF)

5. 選手が競技前に出場を取り止める、あるいは課目の演技前または演技中に棄権する、失権となる、ま

たは「ノーショウ（現れず）」であった場合は、成績表の選手名の後に「出場辞退(WD)」、「棄権(R)」、「失権(EL)」「ノーショウ(NS)」の用語かその短縮文字を表記しなければならない。

- 出場辞退 (Withdrawn) (Excused) ; 選手が演技を始める前に、正当な理由で審判長の許可を得て出場を取り消した場合
- 棄権 (Retired) ; 演技を始めたがやめてしまった場合
- 失権 (Eliminated) ; 選手が演技を始めたが本規程に違反したため演技を中止しなければならなかった場合
- ノーショウ (No show) ; 選手が事前通知なく競技に姿を現さなかった場合

## 6. スコア表示

演技中は審判員にスコアが見えないようにするべきである。

### 第 436 条 本条文については主催および公認競技会では適用しない (JEF)

第 436 条 表彰

### 第 437 条 競技場審判団

審判員の禁止事項

審査中、携帯電話を含む電子通信機器の使用は禁止する。ただし、競技運営上のトランシーバー等の使用は認められる。審判員はその日の審判業務が終了するまで、アルコール飲料を飲むべきではない。終了した演技の得点は、進行中の競技中に審判員へ提供されるべきではない。(JEF)

上記以外の FEI 条文は主催および公認競技会では適用しない (JEF)

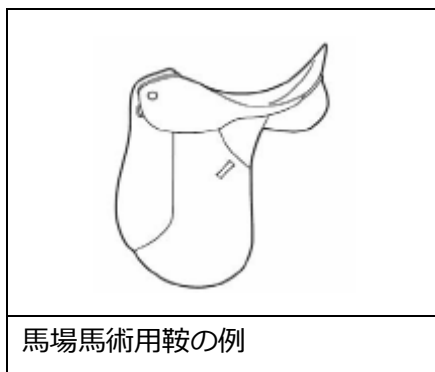
### 第 438 条から第 459 条については、主催および公認競技会では適用しない (JEF)

付則 1 から付則 15 については、主催および公認競技会では適用しない

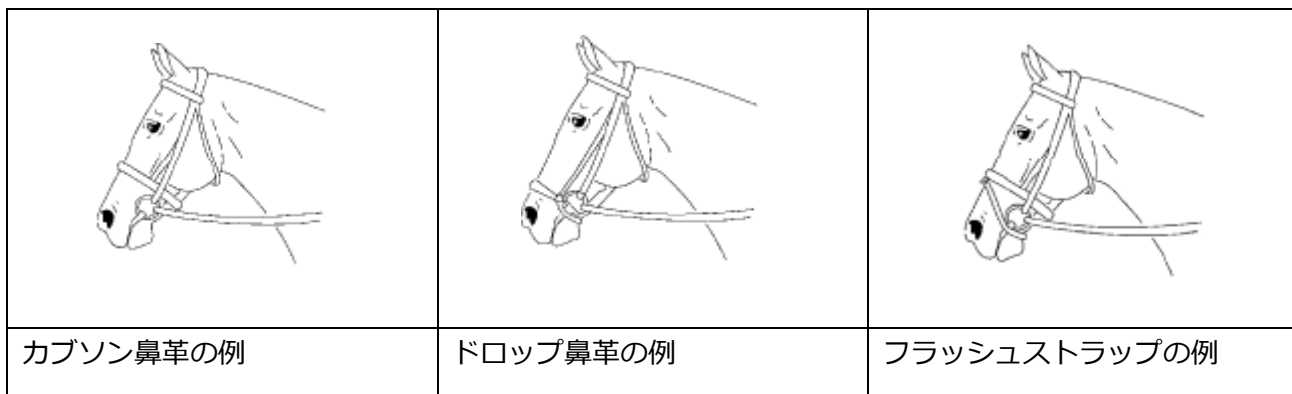
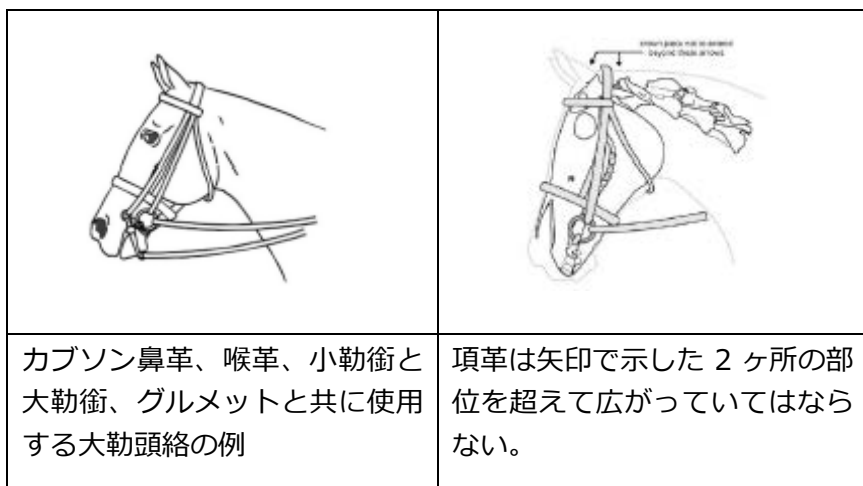
#### 付則 16 用具／馬具参照例


本付則は第 428 条の参照用であり、記述規定と併せて参照しなければならず、記述規定は本付則に優先する。下記の図は参照例であり、馬に同様の影響を及ぼす類似用具も記載規定に準拠していれば認められる。

#### 鞍









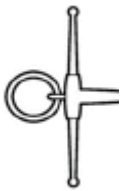
#### 頭絡



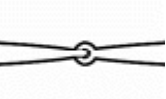


		
交叉／メキシコ／グラクル鼻革の例	コンビ鼻革の例－喉革は不要	ミクレム式頭絡の例－喉革は不要

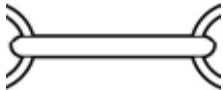

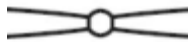


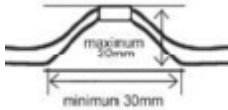
銜

チークピース：

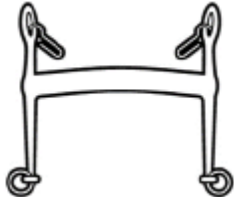
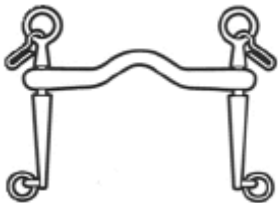
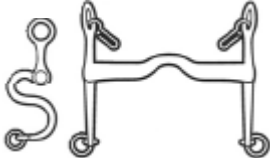
		
ルースリングチークの例	エッグバットチークの例	D-リングチークの例
		
アップーチークの例	フルチークの例	ハンギングチークの例
		
フルマーチークの例		

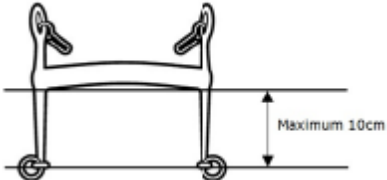
銜身：





		
シングルジョイント銜身の例	ダブルジョイント銜身の例	ダブルジョイント銜身の例

		
棒銜身の例	バレルジョイントの例	ボールジョイントの例
		
ダブルボールジョイントの例	ローラー付きセンターピースの例	舌ゆるめの寸法

大勒銜：

		
真直ぐなチーク付き大勒銜の例	舌ゆるめと遊動式銜身の付いた大勒銜の例（回転式アームも許可される）	S 字形チークの付いた大勒銜の例


レバーアーム（銜枝）の長さ上限

	
グルメットの例	革製グルメットカバーの例
	
グルメット留め革の例	グルメットカバーの例



## 第 5 編 総合馬術競技

本編は FEI 総合馬術規程第 25 版 (2021 年 1 月 1 日更新)による。

### 総合馬術ビジョン表明

総合馬術は馬術競技の要素をほぼすべて盛り込んだ複合競技であり、選手はあらゆる面で馬術の豊かな経験と自馬の能力の的確な把握が求められ、馬については理にかなった段階的なトレーニングで培われた一定の総合能力が求められる。

クロスカントリー競技は騎乗能力とホースマンシップが試される最もスリルある、意欲のかきたてられるオールラウンドな競技であり、正しいトレーニング原則と騎乗理念の成果が報われる。この競技は飛越能力、調和、人馬間の信頼を示し、変わりやすい様々な競技条件（天気、地形、障害物、フットイングなど）に適應できる人馬の能力に主眼がおかれ、全体として「素晴らしい光景」となることが求められる。

この競技に関わるいかなる者も、意欲のかきたてられるスリルあふれる競技が本来備え持つそれなりのリスクレベルを認識し、これを受け入れなければならない。

どのレベルにおいても、競技レベルや競技自体に内在する以上のリスクにさらされることのないよう、責任能力のある選手が段階的な調教を受けた馬で競技に出場することが肝要である。

## 第 1 章 概 要

### 第 500 条 はじめに

#### 500.1 定 義

総合馬術競技は 3 種類の異なる競技で構成され、選手は馬場馬術競技、クロスカントリー競技、障害飛越競技を通して同一馬に騎乗する。

#### 500.2 責 任

##### 500.2.1 選 手

選手には本総合馬術規程を理解し、これらを遵守する最終責任がある。スチュワードや役員が選任されている場合でも、また（選手の遵守義務が）本総合馬術規程に記載されているか否かにかかわらず、選手はこの責任を免れることはできない。

**第 500.2.2 条は主催および公認競技会では適用しない。**

##### 500.2.3 セイフティ・オフィサー

総合馬術競技会を開催するすべての OC は、セイフティ・オフィサー（SO）を任命し、総合馬術リスクマネジメントに直接関わる事例すべてについて JEF と連絡をとらせなければならない。(JEF)

##### 500.2.4 登 録

公認競技に出場する選手と馬はすべて、毎年 JEF 登録しなければならない。(JEF)

**第 500.2.5 条は主催および公認競技会では適用しない。**

## 第 2 章 競技の構成

第 501 条は主催および公認競技会では適用しない。

### 第 502 条 フォーマットとレベル

競技はフォーマットとレベルによっても定義される。(JEF : 別表参照)

#### 502.1 フォーマット

##### 502.1.1 定義

フォーマットにより競技のテクニカル面の一部（競技の開催期間、クロスカントリーの難度、競技の順番など）が規定される。

##### 502.1.2 ロングフォーマット競技 (CCI-L) (CCN-L – JEF)

ロングフォーマット競技は 3 日以上にわたって行われる。馬場馬術競技は選手数により 1 日あるいは連続した数日間の日程で行われ、その翌日にはクロスカントリー、そしてその翌日には障害馬術競技が行われる。

ロングフォーマット競技のクロスカントリーコースは、馬に極めて高い競技適性を求める全長であり、良い成績を出すにはスタミナが必要である。

クロスカントリー競技は必ず障害馬術競技の前に行う。

##### 502.1.3 ショートフォーマット競技 (CCI-S) (CCN-S – JEF)

ショートフォーマット競技は 1 日あるいは数日の日程で行われる。馬場馬術競技は必ず最初に行われ、続いて同日あるいは翌日に障害馬術競技とクロスカントリー競技が行われる。

ショートフォーマット競技におけるクロスカントリーコースの難度は、スターシステムで考えればロングフォーマット競技と同じであるが、コース全長は短く難度はより高い。

クロスカントリー競技は障害馬術競技の後に行うことが望ましい。

##### 502.1.4 統一フォーマット競技 (CCI1\*-イントロダクトリー) (CCN1\*-イントロダクトリーも同様とする – JEF)

CCI1\*-イントロダクトリーは、競技の順序とホースインスペクション要件に従い、ショートフォーマットかロングフォーマットで開催できる。

#### 502.2 難度レベル

レベルは競技の難度を示すものであり、低レベルから高レベルへと段階的に難度があがる EV システムとスターシステムで決まる。

(JEF : 別表参照) (JEF)

### 第 503 条 カテゴリー

第 503.1 条は主催および公認競技会では適用しない。

#### 503.2 選手の年齢

##### 1. 選手の年齢

主催および公認競技会におけるヤングライダー、ジュニアライダー、チルドレンライダーの年齢区分は、別途定める。(JEF)

2. 選手の国籍と馬の所有者の国籍

全日本選手権競技を除く主催および公認競技会においては制限しない。(JEF)

3. 選手の出場頭数制限

主催および公認競技会においては、実施要項に明記する。(JEF)

**第 503.3 条は主催および公認競技会では適用しない。**

**503.4 馬の年齢**

馬の年齢として次の下限が競技に適用される。

CCN2\*/3\*レベル競技：馬は 6 歳となる暦年の始めから CCN 2\*と 3\*競技に出場できる。(JEF)

**第 503.5 条から第 504 条については主催および公認競技会では適用しない。**

**第 3 章 競技運営**

**第 505 条から第 509 条は主催および公認競技会では適用しない。**

**第 4 章 役員**

**第 510 条から第 514 条は主催および公認競技会では適用しない。**

**第 515 条 役員の任務**

競技場審判団、技術代表、コースデザイナーおよび獣医師代表は、組織委員会と協力して競技開催に向けた準備がすべて公正で安全、かつ適切に行われるよう尽力しなければならない。

この準備対象としては馬場、コース、障害物およびフットイングが含まれるが、特にクロスカントリーと障害馬術コースの難度レベルには注意を払い、いかなる場合も競技レベルを十分遵守した難度としなければならない。

どのレベルにおいても、馬と選手が正しくかつ効率よく技術を高めてゆけるよう、競技の EV レベル、スターレベルに即した正しい難度レベルでクロスカントリーコースと障害馬術コースを設定することが最優先事項である。(JEF)

**515.1 役員の管轄**

競技場審判団の管轄期間は第 1 回ホースインスペクションの開始 1 時間前、または馬場馬術競技の開始 1 時間前のいずれか早い時点で始まり、最終成績発表の 30 分後に終了する。

しかしながら競技場審判団はクロスカントリーコースの視察を行い、これを承認した時点から管轄権を

行使することもできる。

## **515.2 競技場審判団**

### **515.2.1 任務概要**

競技場審判団は競技における審判業務、およびその管轄期間内に発生し得るすべての問題解決に最終責任を負う。

競技場審判団メンバーは、競技中のいかなる時点においても跛行や疾患、過度の疲労を呈している馬、および競技続行には不適性と思われる選手を競技から失権とする義務と全権を有する。

競技場審判団はまた危険な騎乗（第 525 条）や馬に対する虐待行為のいかなる事例についても監視し、措置を講じる責任がある。

### **515.2.2 コースの視察と承認**

競技場審判団は技術代表とコースデザイナーとともにクロスカントリーコースと障害馬術コースの視察を行い、これを承認する。

技術代表との協議を踏まえても競技場審判団がコースに納得できない場合、競技場審判団にはこれを修正する権限がある。

### **515.2.3 ホースインスペクション**

競技場審判団は獣医師代表とともに第 1 回と第 2 回のホースインスペクションを行う。

### **515.2.4 馬場馬術競技**

競技場審判団は馬場馬術競技の審査を行う。

### **515.2.5 クロスカントリー競技**

クロスカントリー競技にてフェンスジャッジやタイムキーパーを含むテクニカル役員がくだした判定への異議申立てについて、競技場審判団にはこれを裁定する責任があり、選手に有利となるか否かにかかわらず、審判員または役員の判断に代えて審判団の判断を適用することがある。

クロスカントリー競技の間は競技場審判団長がクロスカントリー・コントロールに入るか、その代行として競技場審判団メンバー 1 名がクロスカントリー・コントロールに入らなければならない。(JEF)

審判長は技術代表と協議のうえこの判断を行い、クロスカントリー競技中における他の競技場審判団メンバーの役割と配置を決定する。

競技場審判団長とメンバーはクロスカントリー競技の間を通して同じ任務に携わるものとする。

### **515.2.6 障害馬術競技**

競技場審判団には障害馬術競技の審査を行う責任がある。(JEF)

### 515.3 技術代表

#### 515.3.1 任務概要

技術代表は競技実施、獣医検査とホースインスペクション、厩舎や選手の宿泊施設、および競技のスケジュール業務に関わる技術面と運営面での準備を承認するとともに、医療プランについてはチーフ医事担当役員と連携、およびシリアスインシデントマネジメント（SIM）プロトコルの施行を含む競技実施に関わる技術面と運営面での準備を承認する。（JEF）

技術代表がすべての準備について満足ゆくものであると競技場審判団へ報告するまでは、この技術代表の権限は絶対的なものである。報告を行った後の技術代表は、競技会開催の技術面および運営面で継続して指導を行い、競技場審判団と獣医師代表団、組織委員会に対して助言するとともにこれを支援する。

#### 515.3.2 コースと馬場

三競技種目すべてについて、技術代表は障害物の種類や寸法、コース全長を含め、コースや馬場、練習およびトレーニング用施設が競技レベルに対応しているかを重点的に点検し、これを承認する。

特に技術代表はすべてのコースを測定して、記載されている距離に間違いのないことを確認しなければならない。修正の時間がとれるよう、技術代表は余裕をもって早目にコース視察を行える用意がなければならない。

技術代表は打合わせ会を統括するとともにテクニカル役員（すなわちフェンスジャッジ、タイムキーパー）全員の活動を監督する。

#### 515.3.3 役員への指示

障害物を構成するパーツ、障害物、あるいは障害物コンビネーションの審査規定を正しく解釈できない疑いがある場合、技術代表は可能な限り競技場審判団と協議のうえ、必要ならば簡単な図解を添えた役員への指示を是認し、選手へは全員に打ち合わせ会で、あるいはそれ以降の時点であれば技術代表の決定が出た後速やかに通知することが推奨される。

#### 515.3.4 採点

技術代表は減点を含む採点にかかわる問い合わせについてはすべてを調査し、競技場審判団にこれを報告するとともに競技場審判団が出すべき判断について助言を行う。技術代表は競技の最終成績確定に責任を負う。

#### 515.3.5 馬への虐待行為および／または危険な騎乗

技術代表はクロスカントリーコースにおける危険な騎乗（第 525 条）、過度に疲労している馬への騎乗、疲労している馬を過剰に追う行為、明らかに跛行している馬への騎乗、鞭および／または拍車の過剰使用（第 526 条）を理由として選手に警告を与え、あるいは走行を停止させる権限を有する。

#### 第 515.3.6 条は主催および公認競技会では適用しない

#### 515.4 コースデザイナー

コースデザイナーは、自分が担当したクロスカントリーコースの視察はクロスカントリーコース担当の競技場審判団とともに参加しなければならない。何らかの容易ならぬ事由により、選任されたコースデザイナーがクロスカントリー競技開催中も現場に立ち会えない場合には、技術代表が競技会開始前に代替のコースデザイナーを任命する。(JEF)

##### 515.4.1 クロスカントリー

コースデザイナーはクロスカントリーのコースレイアウト、測量、準備、ルート表示、およびクロスカントリー障害物のデザイン、構築、表示について責任を負う。

クロスカントリー競技中のコースデザイナーの役割は、技術代表と競技場審判団と共に、審査上の疑念や制裁措置（危険な騎乗、馬に対する虐待行為、不適切な行為、馬のウェルフェア）に対応し、落馬が繰り返されたり天候状況の悪化などに際してクロスカントリーコース／障害物の見直しを行うことである。

##### 515.4.2 障害馬術競技

コースデザイナーは障害馬術競技のコースレイアウト、デザイン、構築に最終的な責任を負い、コースが現行の総合馬術規程すべてに準拠していることを確認しなければならない。

障害馬術コース設営の任務は別表に従い、最終的には障害馬術コースデザイナーに委ねられる。

#### 第 515.5 条は主催および公認競技会では適用しない

##### 515.6 スチュワード（スチュワードチーム）

スチュワードチームの任務は、馬のウェルフェアを守る FEI 馬スポーツ憲章のガイドラインを尊重し、当該競技会に参加する選手全員に公平な競技の場を提供することに留意しつつ、JEF 諸規程に則った競技運営を行ううえで組織委員会や競技場審判団、技術代表および選手をサポートすることにある。(JEF)

実施要項に明記された入厩日より第 1 回ホースインスペクションあるいは馬場馬術競技の開始前の期間はスチュワードチームが JEF 諸規程の適用に責任を負う。

これに限定するものではないが、特にその任務として運動、練習、ウォームアップ用エリアと厩舎地区すべてにおける作業の計画立案と監督、および服装と馬装の点検、獣医検査とホースインスペクションでのサポートにその範囲が及ぶとともに、必要な場合は馬の薬物規制（EADMCR）と選手の薬物規制（ADRHA）にも関与する。スチュワードは組織委員会や選手、技術代表、他の役員と緊密に連携することが求められる。(JEF)

## **第5章 競技出場のためのテクニカル要件**

**本章は主催および公認競技会では適用しない**

## 第 6 章 選手と馬のウェルフェア

### 第 523 条 選手のウェルフェア

#### 523.1 メディカルカード

クロスカントリー競技の間は、重篤な疾患の病歴、怪我（特に頭部）の記録、破傷風ワクチン接種歴、薬物アレルギー、現在服用中の薬、血液型を記載したメディカルカードを各選手とも見えるように腕か肩に付けておくことが義務づけられている。選手は負傷の記録をすべてメディカルカードに記載する責任があり、メディカルカードなしでクロスカントリー競技に出場することは認められない。

組織委員会は、選手が競技会場へ到着した際に全員からメディカルカード収集する必要がある。これらのカードは公式医事担当役員が内容確認を行わなければならない。競技開催中はカードのコピーを組織委員会事務局で保管することを推奨する。各選手はまたこの時点で、近親者 2 名の連絡先番号を提出しなければならない。(JEF)

#### 523.2 メディカルフィットネス

競技出場への選手のフィットネスに何らかの疑念がある場合は、競技場審判団がオフィシャル医事担当役員と協議を行い、その判断で選手を失権とし、また当該競技会における他の競技へも参加できない旨を決定することができる。(JEF)

#### 523.3 落馬あるいは人馬転倒後の検査

競技会場でのトレーニング中あるいは競技中に落馬した選手は全員が、次の競技種目や競技に出場する前に、あるいは競技会場を去る前にオフィシャル医事担当役員の診察を受けなければならない。選手には必ずこの検査を受ける責任がある。

落馬後に本条項で求めている検査を受けずに会場を去った選手については、自動的に記録付き警告（総合馬術）が出される。(JEF)

#### 523.4 脳震盪

選手が事故に遭って脳震盪を起こした場合は、この選手を当該競技から失権としなければならない、また当該競技会で実施されるその他のいかなる競技へも出場不可となる。

### 第 524 条 馬のウェルフェア

トレーニング中、準備段階、競技への移動中、回復期、その他いかなる時にも FEI 馬スポーツ憲章を尊重すべきである。

#### 524.1 到着時の獣医検査

これは馬が競技会場に到着した時点で行われる。この検査は資格を有する獣医師である獣医師代表またはその代理者によって行われる。この検査の目的は第一に馬の個体識別と予防接種履歴（ワクチンなど）、乗馬登録証、健康手帳等の記載事項詳細を確認し、第二に各馬の健康状態を見極めることにある。

疑わしい事例については、必要に応じて競技場審判団に可及的速やかに、通常は第 1 回ホースインスペクションまでに連絡しなければならない。(JEF)

#### 524.2 ホースインスペクション

ホースインスペクションを行うか否かは、実施要項に明記する。(JEF)



#### **524.2.1 ホースインスペクションについて (JEF)**

これは馬場馬術競技開始前 24 時間以内に行う。競技場審判団と獣医師代表がインスペクション団を構成し、競技場審判団長を責任者として行う。

各選手が臨場させた馬は引き馬にて、滑りにくく硬くて清潔な平地で停止した状態と運動している状態で検査しなければならない。

インスペクション団は跛行や、不十分な健康状態、その他何らかの理由により、競技出場には不適性であると判断した馬を失権とする権利と責務がある。

競技適性に疑念がある場合、競技場審判団は当該馬をホールディングボックスに移動させて、ホールディングボックス獣医師による診察を受けさせることがある。

選手がその馬に再インスペクションを受けさせると決めた場合は、当該馬の再インスペクション前に先ずホールディングボックス獣医師がインスペクション団に所見を報告する。

ホールディングボックスの馬は、スチュワードとホールディングボックス獣医師の監視および規制下におかれる。

インスペクション団の票決が同数で結論が得られない場合は、競技場審判団長が決定権を有し、その結果は直ちに発表される。

#### **524.2.2 第 2 回ホースインスペクション**

これは障害馬術競技の前に行われる。第 1 回ホースインスペクションと同じインスペクション団により、同じ条件で行われる。

#### **524.2.3 ショートフォーマット競技のホースインスペクションにおける選択肢**

ショートフォーマット競技では第 1 回ホースインスペクションの実施は任意であるが、これを行う場合には詳細を競技実施要項に記載しなければならない。

第 1 回ホースインスペクションを行わない競技会では、JEF オフィシャル獣医師が到着時の獣医検査で、簡単な速歩検査を含めて馬の競技適性を審査しなければならない。JEF オフィシャル獣医師が競技出場には不適性であると判断した馬については、競技場審判団へ報告しなければならない。(JEF)

ショートフォーマット競技で障害馬術競技が最終競技となる場合は、第 2 回ホースインスペクションの実施が義務づけられる。

#### **524.3 競技中の馬のウェルフェア**

競技中のいかなる時点でも、競技場審判団は獣医師代表と協議のうえ、跛行が認められたり競技継続への適性がないと判断した馬を失権にさせる権利と責務がある。

### 524.3.1 クロスカントリー –ウォームアップ

組織委員会が獣医師代表の同意を得て選任した獣医師をクロスカントリー競技のスタート地点近くに配置し、疑いのある事例を競技場審判団へ報告させる。

### 524.3.2 クロスカントリー –フィニッシュエリア

馬がクロスカントリー走行を終えた後に獣医検査が行われる。これは組織委員会が獣医師代表の同意を得て選任した資格を有する獣医師によって行われる。

同獣医師は負傷や過度の疲労を呈した馬の応急処置を行うとともに、各馬が次に示すような状態にあるかを判断する：

- a) そのまま歩いて厩舎へ戻ることができる。
- b) 厩舎へ戻る前に、更に治療を受ける必要がある。
- c) 馬運車で直接厩舎へ戻るか馬専門病院へ搬送しなければならない。

この獣医師には馬を競技から失権とする権限はないが、馬の虐待が疑われる事例についてはいかなる場合も競技場審判団と獣医師代表へ報告しなければならない。

クロスカントリー競技の途中で棄権するか、あるいは失権、停止させられた選手は、競技会場を離れる前にその馬を必ず獣医師代表か指名された獣医師に診せ検査を受けさせる責任がある。

本条項で求めている獣医検査を受けさせずに会場を去った選手については、自動的に記録付き警告（総合馬術）が出される。（JEF）

## 524.4 上 訴

2回のホースインスペクション時と競技中のいかなる時点でも、馬のウェルフェアの観点から馬が失権となった場合、この競技場審判団の決定に対して上訴することはできない。

しかし要請があった場合には、競技場審判団長がその決定理由を説明しなければならない。

## 524.5 馬のアンチ・ドーピングと規制薬物検査

獣医規程と EADCMR を参照のこと。

## 第 525 条 危険な騎乗

### 525.1 定 義

競技中のいかなる時点であっても、故意にあるいは選手自身の力量不足から無意識のうちに、自分や自馬、第三者を競技がはらむ本質的な危険よりも高い危険性にさらした場合、選手は危険な行動をとったとみなされ、侵害行為の程度に応じてペナルティが科される。

これに限定するものではないが、次のような行為が含まれる：

- a) 制御不能な騎乗（明らかに選手の制御あるいは騎乗扶助に馬が反応していない場合）
- b) 障害物へ向かっての走行が余りにも速すぎたり、遅すぎる場合
- c) 繰り返し障害物でてこずり、遠のいてしまった場合（馬を障害物の近くまで追い込んだり、障害物に向かって馬をせき立てる行為）
- d) 障害飛越の際に馬の動きに先んじたり、遅れてしまうことが繰り返される場合
- e) 危険な飛越行為の繰り返し

- f) 馬あるいは選手の反応が極度に欠けている場合
- g) 3回におよぶ明らかな拒止、落馬、あるいは失権後も競技を継続すること
- h) いかなる形態であれ観衆を危険にさらすこと（例：ロープで区切られたトラックから飛び出すこと）
- i) コースに設定されていない障害物を飛越すること
- j) 追い越そうとする選手を故意に妨げたり、あるいは役員の指示に従わず他の選手を危険にさらす行為
- k) 疲労している馬を追うこと

競技場審判団メンバーあるいは技術代表は危険な騎乗と思われる事例を監視し、必要と思われる場合は危険な騎乗としてクロスカントリーコース走行中の選手を停止させて失権とする権利と責務がある。

競技場審判団が直接目撃していない場合には、事例を可及的速やかに競技場審判団へ報告しなければならず、同審判団は当該選手にペナルティを科すか否か、およびその措置内容を決定する。

競技場審判団長は1名あるいは複数のアシスタント（例：当該競技にて公的任務についていない経験豊かな総合馬術役員、当該競技に直接関与していない経験豊かな選手および／またはトレーナー）を追加指名して、クロスカントリーにおける危険な騎乗の監視支援を依頼することができる。

競技場審判団長はこのようなアシスタントの特定任務、権限、そして報告手順を定める。クロスカントリーコースでは、このような追加役員をペアで配置することが推奨される。

## 525.2 警告とペナルティ

危険な騎乗の様々な事例についてはすべての事例で記録付き警告（総合馬術）が出される。

さらに事例の状況に応じて次の措置のいずれかが両者とも適用されることがある：

a) 減点 25

b) 失権

上記措置が適用された場合は、いかなる事例も技術代表が報告を行って選手制裁措置リストへの追記が必要である。（JEF）

## 525.3 クロスカントリー競技前の失権

クロスカントリー競技で選手に馬を制御する力量がないと深刻に懸念される場合には、危険予防措置として、競技場審判団は競技中のいかなる時点でも選手を失権としてクロスカントリー競技出場を止めさせる権利と責務を有する。さらに当該選手へは記録付き警告（総合馬術）を出さなければならない。

## 第 526 条 馬に対する虐待行為

### 526.1 定 義

虐待行為とは次に挙げるいずれの行為をも含め、またこれに限定することなく馬に対して痛みや不必要な不快感を起こさせたり、起こすと思われる作為あるいは不作為をいう：

- a) 馬の肢たたき
- b) 過度に疲労している馬への騎乗
- c) 疲労している馬を過剰に追う行為
- d) 明らかに跛行している馬への騎乗
- e) 鞭、銜および／または拍車の過剰使用
- f) 鞭および／または拍車の過剰使用を示唆する馬の横腹や背の出血
- g) 過剰な騎乗：馬への虐待行為であり、目に見える痕の有無に限定しない。
- h) 危険な騎乗の重大事例

競技場審判団が直接目撃していない場合には、組織委員会事務局あるいはクロスカントリー・コントロールセンターを通して、適宜事例を可及的速やかに競技場審判団へ報告しなければならない。できる限り報告書には1名あるいは複数の証人から得た証言を添えるものとする。

競技場審判団は対応すべき事例かどうかを判断しなければならない。

## 526.2 警告とペナルティ

競技場審判団の見解で馬への虐待とみなされる単独あるいは一連の行為については、イエローカードの発行となる。さらに事例の状況に応じて次のような措置の1つ、あるいは複数が適用されることがある：

- a) 減点 25
- b) 失権
- c) 罰金
- d) 失格

過度に疲労している馬への騎乗はすべての場合においてイエローカードの発行を受け、失格となり、事例は JEF に付託されてさらなる制裁措置を受けることとなる。(JEF)

## 526.3 鞭の使用

鞭の過剰使用および／または誤用は馬への虐待行為とみなされ、これに限定するものではないが次の原則に則って事例ごとに競技場審判団が検討する：

- a) 鞭は選手の感情のはけ口として使用してはならない。
- b) 鞭は失権後に使用してはならない。
- c) 鞭は馬がコースの最終障害を飛越した後に使用してはならない。
- d) オーバーハンドで鞭を逆さに使ってはいけない（即ち、右手で鞭を持って左脇腹を打つような行為）。
- e) 鞭を馬の頭に使ってはならない。
- f) 鞭を1度に2回を超えて使用してはならない。
- g) 障害物間で複数回にわたる鞭の過剰使用
- h) 馬の皮膚が破れたり、あるいは目に見える痕が残っている場合は、常に鞭の過剰使用であるとみなされる。

## 526.4 馬体上の出血

馬に出血がみとめられる場合は、事例ごとに競技場審判団が検討しなければならない。すべての出血事例が必ずしも失権や記録付き警告（総合馬術）、イエローカードの発行となるわけではない。

**馬場馬術競技：**課目演技中に競技場審判団が馬体のいずれかの部位に出血があると疑った場合、審判員はその馬を止めて確認する。当該馬に鮮血が認められた場合は失権となる。失権は最終判断である。同審判員が確認して鮮血ではないことが明らかになれば、当該馬は演技を再開して課目を終了させることができる（FEI 馬場馬術規程第 430 条参照）。

**クロスカントリー競技：**クロスカントリー競技では、選手に起因する（拍車、銜および鞭）馬体上の出血が選手に起因する（拍車、銜および鞭）場合はすべて事例ごとに競技場審判団が再検討しなければならない。役員は、馬に鮮血が認められる場合は馬の口を洗うか拭うことを許可し、もしそれ以上の出血がない場合は選手の競技続行が認められる。顕著な出血事例では失権となる。

**障害馬術競技：**馬の脇腹に血液および／または口に出血が認められた場合は失権となる。明らかに馬が

舌や唇を噛んだためと思われる軽微な事例では、役員は口をすすがせたり血を拭き取る行為を許可し、当該選手の競技継続を認めることがある。口にこれ以上の出血が確認された場合は失権となる（第 241 条参照）。

選手に起因する口での出血や拍車による出血といった軽微な事例（\*）すべてについて、競技場審判団は当該選手にヒヤリングの機会を提供したうえで記録付き警告（総合馬術）を出す。

（\*）馬への虐待行為を示唆する事例は、第 526 条 2 の条項（馬に対する虐待行為—警告とペナルティ）に従って対応する。

## **第 527 条 記録付き警告（総合馬術）、イエローカードおよび出場資格停止処分**

1. 次のような違反があった場合は記録付き警告（総合馬術）が出される：

- a) 選手が 3 回の明らかな拒止、落馬、あるいはどのような形態であれ失権した後も走行を継続した場合
- b) その他の危険な騎乗
- c) 落馬あるいは人馬転倒後に獣医師あるいは医師の診断を受けなかった選手
- d) クロスカントリー競技中に棄権、失権、走行を中止した後に、馬を獣医師代表に診せることなく競技会場を退出した選手
- e) 選手に起因する馬の口での軽微な出血や拍車による脇腹での軽微な出血事例すべてについての最低限の制裁措置として、あるいは一段と強い制裁措置として（第 526 条 2 に定める通り）
- f) 疲労している馬を追うことに対しては減点 25 に加えて

2. 次のような違反があった場合はイエローカードが発行される：

- a) 過剰な鞭の使用すべて。上記に定める通り、あるいは一段と強い制裁措置として（第 526 条 2 に定める通り）
- b) その他馬への虐待行為
- c) 疲労している馬を過剰に追うこと
- d) 過度に疲労している馬への騎乗については失格に加えて科される

競技場審判団には、記録付き警告（総合馬術）あるいはイエローカードを発行する前に可能であれば当該選手に事情を訊く責務がある。当該選手には、いつでもその記録付き警告（総合馬術）あるいはイエローカードについて競技場審判団へ説明を求める権利がある。

記録付き警告（総合馬術）あるいはイエローカードを発行する事例では、競技場審判団の決定後に、当該選手名と警告が発せられた理由を記載した通知を公式掲示板に張り出さなければならない。

このような選手に対して、記録付き警告（総合馬術）あるいはイエローカードが発行されたことを、当該競技会の期間中に相応の努力をしても通知ができない場合は、当該競技会から 14 日以内にその選手へ書面にて通知しなければならない。

馬の管理責任者が何らかの違反で最初に記録付き警告（総合馬術）の発行を受けた時点から 2 年（24 ヶ月）以内に同じ競技会あるいは他の主催および公認競技会で通算 3 回目、あるいはそれ以上の回数の記録付き警告（総合馬術）を受けた場合、この馬の管理責任者は JEF から公式通知を受けた後に、自動的に 2 ヶ月間の競技出場停止処分を受ける。（JEF）

## 第7章 競技ルール概略

### 第528条 順位

#### 528.1 個人順位

##### 528.1.1 馬場馬術競技

審判員から獲得した各選手の得点は減点に換算される。この減点は競技後に馬場馬術順位および最終順位決定のために記録され、発表される。

##### 528.1.2 クロスカントリー競技

クロスカントリーで発生した各選手の障害減点は、走行時間の超過減点と他の減点（発生していた場合）に加算される。この減点はクロスカントリー順位と最終順位決定のために記録され、発表される。

##### 528.1.3 障害馬術競技

各選手の障害減点は走行時間の超過減点（発生していた場合）に加算される。この減点は障害馬術順位と最終順位決定のために記録され、発表される。

##### 528.1.4 失権

総合馬術競技のうちいずれかの競技で失権となった場合は、この総合馬術競技から直ちに失権となる。

##### 528.1.5 最終順位

三競技種目での減点合計が最も少ない選手を勝者とする。

##### 528.1.6 最終順位での同点（個人選手）

2名以上の選手が同点となった場合は以下の通りに順位を決定する：

- a) クロスカントリー競技で障害減点、タイム減点、および他の減点があった場合にはこれらを含めたクロスカントリースコアの最も良い選手。
- b) それでもなお同点の場合は、クロスカントリータイムが規定タイムに最も近い選手から順位を決定する。
- c) それでもなお同点の場合は、障害減点とタイム減点を含めた障害馬術スコアが最も良い選手。
- d) それでもなお同点の場合は、障害馬術競技で最も早いタイムの選手。
- e) それでもなお同点の場合は、馬場馬術競技で「人馬コンビネーションのハーモニー」の点数の合計が最も高い選手から順位を決定する。
- f) それでもなお同点の場合は最終順位において同順位とする。

**第528.2条は主催および公認競技会では適用しない。**

### 528.3 失格

失格とは選手、馬および／または人馬コンビネーションが問題となっている競技、もしくは競技会全体から出場資格を失うことを言う。失格はまた時間的に遡って適用されることがある。

以下の事例については、競技場審判団の判断で総合馬術競技会での失格を競技中に適用できる：

- a) 馬への虐待行為で重篤な事例
- b) 選手の不穏当な行動で重篤な事例

以下の事例については、総合馬術競技会での失格を競技後に自動的に適用する：

- a) 必要な出場要件（選手または馬）を満たさずに競技に出場した場合

b) 必要な登録（選手または馬）をせずに競技に出場した場合

**第 528.3.1 条、第 529 条から第 532 条は主催および公認競技会では適用しない。**

### **第 533 条 スターティングオーダー**

#### **533.1 ロングフォーマット**

##### **533.1.1 馬場馬術競技とクロスカントリー競技**

抽選で決定したスターティングオーダーをこれら両競技に使用する。

##### **533.1.2 障害馬術競技**

スターティングオーダーはクロスカントリー競技が終了した時点での順位のリバースオーダーとすることが望ましい（即ち、最下位の選手が最初に走行し、最上位の選手が最終飛越者となる）。（JEF）

#### **533.2 ショートフォーマット**

##### **533.2.1 馬場馬術競技と障害馬術競技**

抽選で決定したスターティングオーダーをこれら両競技に使用する。

##### **533.2.2 クロスカントリー競技**

組織委員会の自由選択により：

a)馬場馬術競技と障害馬術競技と同じ抽選によるスターティングオーダーとする。

b)上位選手 25%については順位のリバースオーダーで行う。残りの選手については馬場馬術競技と障害馬術競技と同じ抽選によるスターティングオーダーとする。

2 頭騎乗する選手の順位が非常に近い場合は、下の順位にある馬のスターティングオーダーを調整しなければならない。

##### **533.2.3 複数回出場する選手**

複数回出場する選手は各馬の出場順を変更することはできない。しかしタイムテーブルの関係で必要な場合、そして競技場審判団と技術代表の同意がある場合は障害馬術競技とクロスカントリー競技ともに 1 頭または複数頭のスタート時刻を予定時刻から変更できる。

### **第 534 条 タイムテーブル**

#### **534.1 馬場馬術競技**

馬場馬術競技における各選手のスタート時刻を示すタイムテーブルを各選手用に準備する。スタート時刻の間隔は組織委員会の判断に任され、技術代表の承認を得て決定となる。

#### **534.2 クロスカントリー競技**

各選手のスタート時刻を示すタイムテーブルは、馬場馬術競技終了後 1 時間以内に各選手用に準備しなければならない。

スタート時刻の間隔は組織委員会の判断に任され、技術代表の承認を得て決定となる。

#### **534.3 障害馬術競技**

障害馬術競技の開始時刻とおおよその終了時刻を示したタイムスケジュールを公表する。タイムスケジュールを午前の部と午後の部などに分ける場合には、午後の部に障害飛越を行う選手数を表示する。

#### **534.4 必要な競技間隔**

クロスカントリー競技が障害馬術競技の前に行われる場合には、競技間隔を 60 分以上とらなければならない。

#### **第 535 条 練習とウォームアップ (JEF)**

**第 535.1～535.5 条は主催および公認競技会では適用しない。**

##### **535.6.1 馬場馬術馴致**

馬場馬術競技の前に競技用アリーナに馬を馴らすため、状況とタイムテーブルが許せば、組織委員会が同意した時間に、選手とグルームは競技用アリーナの馬場外側を長手綱で常歩させたり引き馬することができる。

全天候型の馬場の場合、タイムテーブルが許せば、組織委員会は馬場内の内側（選手のみ）および／または外側でのスクーリングを許可することがある。

##### **535.7 スチュワード業務**

1 名あるいはそれ以上のスチュワードを選任して、練習とウォームアップに関わる諸規則が遵守されるよう監視させなければならない。

飛越用障害物はスチュワードの監視下にある場合にのみ使用できる。

他の練習・運動エリアはスチュワードが不定期にパトロールすることがある。練習用障害物に関する条項に違反した場合は失権となる。

#### **第 536 条 コースと馬場への立ち入り**

##### **536.1 馬場馬術アリーナ**

競技場審判団から許可がない限り、競技中に演技を行う以外に選手が騎乗してアリーナへ立ち入ることは禁止されており、これに違反した場合は失権となる。アリーナは競技開始前、もしくは競技の休憩時間中に徒歩で下見をすることはできる。

###### **536.1.1**

総合馬術においては、馬場馬術アリーナの閉鎖は義務づけられない。

##### **536.2 クロスカントリーコース**

公式にコースオープンされる前に選手が障害物やコースを下見することは禁止されており、これに違反した場合は失権となる。

###### **536.2.1 コースオープン**

クロスカントリーコースは、遅くともクロスカントリー競技前日には選手全員にコースオープンされる。コースオープン後であれば、選手は日中に再度コースに入って障害物を確認することができる。競技場審判団から特別許可がない限り、この下見は徒歩で行わなければならない。

###### **536.2.2 標旗とマーカー**

選手にコースオープンされる時点で、障害物や標旗、マーカーはすべて正確に設置されていなければならない。選手はこれらを移動させたり、変えてはならず、これに違反した場合は失権となる。



### 536.3 障害馬術コース

障害馬術競技コースは、障害馬術競技開始の15分前までには選手にコースオープンされる。競技場審判団が馬場への立ち入り許可を出し、場内アナウンスで下見の開始を知らせなければならない。

選手はコースオープンから障害馬術競技開始まで、徒歩でのみコース下見が許される。

競技場審判団から特別許可がない限り、障害馬術競技が開始された後に選手が徒歩で馬場へ入ることは禁止されており、これに違反した場合は失権となる

## 第537条 中断および変更

### 537.1 中断

危険な事態が発生した場合はタイムテーブルを中断することがある。必要に応じて競技あるいは区間走行の開始を中断、延期もしくは中止することがある。

競技の中断、延期もしくは中止は、審判長が可能な限り他の競技場審判団メンバーおよび技術代表と協議したうえで判断する。

中断となった場合は、競技を中断されたところからできるだけ早く再開する。これによって影響を受けた選手全員に対して、競技再開前に十分な通告を行わなければならない。

### 537.2 変 更

コースオープン後のコース変更は、例外的な状況および／または選手代表かチーム監督から特別要請があり、競技場審判団が技術代表およびコースデザイナーと協議のうえ同意した場合にのみ可能である。

このような変更はクロスカントリー打ち合わせ会にて選手へ通知しなければならない。

クロスカントリー競技が開始された後の変更は、例外的な状況（豪雨や猛暑など）により障害物や競技自体が不公平あるいは危険となった場合に限定する。

競技場審判団長は、可能な限り他の競技場審判団メンバーおよび技術代表と協議のうえ判断をくだす。

その場合は該当する区間走行あるいは競技の開始前にチーム監督と各選手へ公式に、かつ個別にその変更を通知しなければならない。必要と思われる場合は変更のあった場所に役員を配置して、選手に注意を促さなければならない。

## 第538条 服 装

### 538.1 概 要

長髪の選手はこれを結んで小奇麗にして競技に臨まなければならない。

#### 538.1.1 保護用ヘッドギア

競技会場ではどこで騎乗する場合でも保護用ヘッドギアの着用が必須である。保護用ヘッドギアは、競技が行われる時点で適用されているヨーロッパ（EN）、英国（PAS）、北米（ASTM）、オーストラリア／ニュージーランド検査基準を満たしていなければならない。

このような保護用ヘッドギアの着用が必要な時と場所について役員から指示を受けた後にこれを怠った場合はイエローカード対象となり、例外が適用されない限り当該選手に発行される。

例外としてシニア選手が賞の授与を受ける時、また国歌斉唱の間はヘッドギアを脱ぐことが認められる。ウィニングランの際にはヘッドギアを脱がないことが推奨される。

### 538.1.2 鞭

- a) トレーニング – フラットワークで騎乗する時はいつでも、先端の房の部分を含めて長さが 120cm 以内の鞭の携帯が認められる。障害飛越の際に鞭を携帯する場合は、先端に重りのついていない 75cm 以内のものが認められる。
- b) ホースインスペクション – ホースインスペクションでは先端の房の部分を含めて長さが 120cm 以内の鞭の携帯が認められる。
- c) 馬場馬術競技 – アリーナ周囲のスペースへ入る時と競技中は鞭の携帯が認められない。
- d) クロスカントリー競技と障害馬術競技 – これらの競技中は先端に錘のついていない 75cm 以内の鞭の携帯が認められる。

### 538.1.3 拍車

- a) 全般 – 拍車の着用は 3 競技種目すべてで任意である。馬体を傷つける可能性のある拍車は禁止である。拍車は表面が滑らかな素材（金属かプラスチック）でなければならない。もし柄がある場合は 4cm 以内の長さ（柄の長さは乗馬靴に接する部分から拍車の末端まで測る）で後ろへ向かって出ていなければならない。柄の末端は馬を傷つけないよう鋭利であってはならない。柄がカーブしているものの場合は、それが下方へ向くように拍車を装着しなければならない。丸みのある硬質プラスチックあるいは金属のノブ付き金属製／プラスチック製拍車である「インパルス拍車」、また柄なしの「疑似拍車」も使用が認められる。
- b) 輪拍 – 輪拍は 3 競技種目と練習／ウォームアップで使用が認められる。輪拍を使用する場合は、輪の部分が無理なく回転するもので、輪自体が丸く滑らかであること（先のとがっているものは認められない）。ポニー競技ではいずれの競技種目でも輪拍は認められない。

### 538.1.4 乗馬靴

馬場馬術競技と障害馬術競技で着用する乗馬靴は黒か茶色、または黒色にブラウントップでなければならない。(JEF)

## 538.2 馬場馬術競技

### 538.2.1

狩猟用の上衣か燕尾服、または乗馬クラブのユニフォーム（色相を変えた襟や縁飾りは許可）；白いシャツとネクタイ；手袋；乗馬ズボンは白、淡黄褐色またはクリーム色；長靴（またはショートブーツにフルグレインのスムーズレザー・チャップス）；保護用ヘッドギア。

ツイードのジャケットと淡黄褐色またはベージュの乗馬ズボン、黒または茶色の乗馬靴を着用することもできる。(JEF)

第 538.2.2 条は主催および公認競技会では適用しない。

### 538.3 クロスカントリー競技

クロスカントリー障害でのスクーリングを含め、この競技ではボディプロテクターの常時着用が義務づけられている。

### 538.4 障害馬術競技

#### 538.4.1

この競技では狩猟用の上衣か乗馬クラブのユニフォームあるいはジャケット（色相を変えた襟や縁飾りは許可）；白いシャツとタイ；白、淡黄褐色またはクリーム色の乗馬ズボン；乗馬靴の着用が義務づけられている。ツイードのジャケットと淡黄褐色またはベージュの乗馬ズボン、黒または茶色の乗馬靴を着用することもできる。(JEF)

**第 538.4.2 条は主催および公認競技会では適用しない。**

### 538.5 服装の検査

スチュワードを選任し、どの競技の開始前にも鞭と拍車、服装の検査を行わせることができる。

スチュワードには、鞭や拍車、あるいは安全装備が第 538 条に違反している選手の出場を認めない権限がある。同スチュワードは直ちにこの状況を競技場審判団へ報告して確認を受ける。

規定に違反した鞭や拍車の使用、不適切な服装で競技に出場した選手は、競技場審判団の判断で失権となる。

### 第 539 条 馬装／服装

最新版の説明として FEI ウェブサイトに公開されている馬装具、用具および服装の FAQ ガイドラインも参照のこと。第 538.2.1 条も参照。

#### 539.1 トレーニングと運動

##### 539.1.1 必須馬具

英国式鞍、および大勒頭絡や水勒頭絡、ギャグ、ハックモアを含む頭絡の使用が義務づけられている。

##### 539.1.2 許可馬具

ランニングマルタンガール、アイリッシュマルタンガール、ビットガード、ブーツ、バンデージ、フライシールド、鼻カバー、サドルカバーの使用は認められる。

頭絡のチークピースに革、シープスキンもしくはこれに類する素材をあてることはできるが、馬の頬から測って直径 3cm を超えないものとする。

##### 539.1.3 調馬索運動で許可される馬具

ランニングレーンやシャンポンと同様に、両側に 1 本ずつ装着したサイドレーンは調馬索運動（調馬索 1 本による）でのみ使用が認められる。

##### 539.1.4 禁止される馬具

他のマルタンガール、あらゆる種類の補助具（ベアリング、サイドレーン、バランシングレーンなど）、あらゆる種類のブリンカーも許可されておらず、これに違反した場合は失権となる。

## 539.2 馬場馬術競技

### 539.2.1 必須馬具

英国式鞍と許可されている頭絡の使用が義務づけられている。

### 539.2.2 許可馬具

- a) EV レベル、CCN レベル、国体総合馬術競技では、大勒頭絡の使用は認められない。(JEF)
- b) 付則 A で認められている通り、銜が金属、軟質ゴム、もしくはプラスチック製あるいは革素材製の水勒頭絡も許可される。水勒銜が認められるが、直径は 14mm 以上でなければならない。ポニーの場合は直径 10mm 以上とする。銜身の直径は銜身のリングあるいはチーク付近で測る。手綱は銜に装着しなければならない。
- c) 頭勒はすべて革製あるいは革様素材で造られていなければならないが、クロス鼻革の交差部位、頂部分、あるいは鼻革の下に使う小さい円盤状の柔らかい当て物は例外とする。
- d) 胸がいは使用してもよい。
- e) イヤーフードはすべての競技会にて使用が認められ、これにより雑音を軽減する効果も見込まれる。しかしながらイヤーフードは馬が耳を自由に動かすことができるものであり、馬の目を覆ってはならず、また耳栓は許可されない（馬場馬術規程第 428 条 7.2 表彰式については例外あり）。イヤーフードは控えめな色合いとデザインであること。イヤーフードを鼻革に装着することはできない。

許可される銜と鼻革の絵については、付則 A—馬装、および銜と鼻革の図表を参照のこと。競技によっては水勒頭絡だけを許可する場合がある。(JEF)

### 539.2.3 禁止される馬具

マルタンガール、ビットガード、あらゆる種類の補助具（ベアリング、サイドレーン、ランニングレーン、バランシングレーンなど）、あらゆる形態のブリンカー、耳栓、鼻カバー、サドルカバーの使用は厳格に禁止され、これに違反した場合は失権となる。馬場馬術規程と第 538.2.1 条を参照。

人工の尾は重みがつけられていたり、それによって何らかの利点となるようなものでない限り、許可される。

銜身のリングが手綱の自由な動きを制限する銜は、垂直にスライドしてギャグの効果をもたらす銜とともに許可されない。

## 539.3 クロスカントリー競技と障害馬術競技

### 539.3.1 許可馬具

馬装の種類は任意である。可動式のランニングマルタンガールやアイリッシュマルタンガールと同様に、ギャグの使用が許可される。手綱は銜につけるか、直接、頭絡に装着しなければならない。鍔と鍔革は、あおり革の外側で托革から自由に垂れ下がっていなければならない。

### 539.3.2 禁止される馬具

あらゆる形態のプリンカー、サイドレイン、ランニングレイン、あるいはバランシングレイン；舌押さえおよび／または馬の舌を下顎に縛る道具；その他馬の動きを制限するもの、馬を傷つける可能性のある銜やその他の馬装具の使用は禁止される。

クロスカントリーではチークピースへの付則物はいかなる物も禁止される（シープスキンあるいはその他の素材）。

障害馬術競技についてのみ、頭絡のチークピースに革、シープスキンもしくはこれに類する素材をあてるとはできるが、馬の頬から測って直径 3cm を超えないものとする。

落馬時に選手のブーツが制御されることなく直ちに鍔から外れるのを妨げる装具は禁止である。

落馬時に選手の体が制限されることなく直ちに馬体から離れるのを妨げる道具は禁止である。

ネクストラップをクロスカントリーで使用する場合は、胸がい、あるいは鞍に装着しなければならない。

クロスカントリーでは頭絡を定位置に保持するため、喉革の使用が義務付けられる。

銜なしハックモアは許可されず、またどのような銜でもロウアーチーク（レバーアーム）の長さは 10cm を超えてはならない。

クロスカントリーでは銜なしの勒は許可されない。

### 539.3.3 障害馬術競技－ブーツ

障害馬術競技については、馬の前肢あるいは後肢に用いる装具（単一あるいは複数のブーツ、フェトロックリングなど）の総重量は、1 肢あたり 500 g までとする（蹄鉄は含まない）。(JEF)

障害馬術競技での後肢用ブーツの使用については、障害馬術規程第 257 条を遵守しなければならない。

この条項に従わない場合は失権となる。

### 539.4 馬装の点検

スチュワードを選任し、人馬がアリーナへ入場する前、または競技を開始する前に馬装の検査を行わせることができる。

馬場馬術競技においては、最大の注意を払って頭絡の検査を行わなければならない。

選手からの要請があれば、頭絡と銜の検査を演技終了直後に行ってもよい。しかし頭絡や銜が許可されたものでないと分かった場合、この選手は失権となる。

#### **第 540 条 許可されない援助**

依頼を受けたかどうかにかかわらず、選手がやるべきことに便宜を図ったり、あるいは馬を助ける目的で行われた第三者に

よるいかなる介入も許可されない援助とみなされ、当該選手は競技場審判団の判断により失権となる。

コース逸脱について選手に注意を促した役員あるいは観客は許可されない援助を行ったとみなされ、当該選手は失権となる。

特にクロスカントリー競技では、以下の内容が許可されない援助とみなされる：

- a) 意図的に他の選手に先導してもらうこと。
- b) コースのいかなる部分であろうと車や自転車で、または徒歩の人物や競技に参加していない騎乗者により後ろを随走させたり先導させたり、もしくは併走させること。
- c) 特定地点に友人を立たせて方向を指示させたり、通過の際に合図を送らせたりすること。
- d) 障害物地点に人を立たせて何らかの方法で馬を追わせること。
- e) 一時的あるいは恒久的であれ、標旗や指示板、マーカー、掲示物、ロープ、木、枝、ワイヤー、フェンスなどを含む障害物やコースの一部を変更すること。

#### **540.1 例 外**

- a) クロスカントリー競技中は鞭やヘッドギア、あるいは眼鏡を下馬せずに手渡してもらうことができる。
- b) 障害物地点で馬が逃避したため標旗を倒した場合、選手はフェンスジャッジに標旗の再設置を依頼できるが、そのタイムは差し引かれない。

#### **540.2 受信用機器／カメラ**

競技中に騎乗している選手が何らかの受信用機器を使用することは厳しく禁止されている。

競技終了後に研究目的で使用する競技中のデータ自動記録（例：心拍測定、体温測定など）は許可される。(JEF)

選手が装着するカメラや装置の使用については、技術代表が主催者と協議の上、承認を受ける。(JEF)

**第 541 条は主催および公認競技会では適用しない。**

## 第 8 章 馬場馬術競技

### 第 542 条 FEI 馬場馬術規程

その年に導入された FEI 馬場馬術規程への変更については、翌年 1 月 1 日からの総合馬術規程への導入が検討される。(JEF)

### 第 543 条 運 営

第 543.1、543.2 条は主催および公認競技会では適用しない。

#### 543.3 審判員の位置

3 名の審判員のうち 2 名を短蹄跡に沿い、アリーナ外側に 5m 離れた位置へ配置する。主審（C 地点）は中央線の延長線上に、またもう 1 名の審判員（M または H 地点）は長蹄跡の延長線上より内側へ 2.5m の位置に配置する。

3 人目の審判員は E か B 地点のどちらかにアリーナの外側へ 5m から 10m 離れた位置に配置する。審判員 3 名の位置は、競技課目と太陽の位置を考慮し、技術代表の決定に従って C、H、B とするか、C、M、E とする。

審判員 2 名のみで行う場合は、競技課目と太陽の位置を考慮し、技術代表の決定に従って C と、B か E のどちらかに配置する。

各審判員には個別のジャッジボックスを用意しなければならない。これは審判員がアリーナを良く見渡せるよう、地上から 50cm 以上高くしなければならない。

### 第 544 条 採 点

#### 544.1 点 数

##### 544.1.1 得 点

審判員は番号のついた運動項目ごとに、また総合観察点の各々に 0.5 点を含む 0～10 点の得点をつける。

第 544.1.2 条は主催及び公認競技会では適用しない

#### 544.2 スコアの計算

##### 544.2.1 得点および経路違反や運動項目の誤り

馬場馬術競技課目の番号が振られた各運動項目と総合観察にて各審判員が評価した 0～10 点までの得点を合計し、経路違反や運動項目の誤りがあった場合はこれを減点する。

##### 544.2.2 審判員の得点率

審判員 1 名から獲得し得る最高得点を計算する。審判員の与えた得点合計から経路違反あるいは運動項目の誤りを差し引き、これを獲得し得る最高得点で割って 100 を掛け、小数第 2 位まで求めたものが得点率となる。この値が当該審判員の点数として表示される。

結果を小数第 2 位まで求めるということは、小数第 3 位が 5 以上であれば繰上げ、5 未満であれば切り捨てるということである。

### 544.2.3 選手の得点率

各審判員が出した得点をすべて合計して、経路違反あるいは運動項目の誤りを差し引いた得点を求め、これを審判員の人数で割り、これを基に選手の得点率を計算する。選手の得点率は常に小数第 2 位まで求める。

### 544.2.4 減 点

選手の得点率を減点に換算するには 100 から得点率を差し引き、その結果を四捨五入して小数第 1 位まで求める。これが当該競技における減点スコアである。

結果を小数第 1 位まで求めるということは、小数第 2 位が 5 以上であれば繰上げ、5 未満であれば切り捨てるということである。

注記：総合馬術規程では馬場馬術での変更と同調せず、2015 年総合馬術の馬場馬術競技における減点規定を継続使用する。

1 回目	減点 2
2 回目	減点 4
3 回目	失権
他の誤り：	各誤りについて減点 2

### 544.2.5 人馬コンビネーションの全体的印象の点数

総合馬術の馬場馬術競技すべてにおいて、人馬コンビネーションのハーモニーに対して総合観察点を係数 2 で与える。



## 第9章 クロスカントリー競技

### 第545条 クロスカントリー競技ルール

#### 545.1 スタート

##### 545.1.1 スタート手順

クロスカントリーのスタート地点では選手はスターターの管理下にあり、選手はその指示があるまで意図的にスタートすることはできない。これに反した場合は競技場審判団の判断により失権となる。

スタートに際して馬は完全に静止した状態にある必要はないが、選手はフライングによって有利なスタートをしてはならない。

スタート予定時刻の前には各選手に相応の通告を与えるべきではあるが、正しい時刻に出走できるよう準備を整えるのは選手の責任である。

##### 545.1.2 スターティングボックス

スターターの任務を簡略化するため、クロスカントリーのスタート地点に約5m×5mの囲いを設け、正面を開けてスタート用とし、片側あるいは両側面に入口を設けて馬を入場させる。

各選手はこの囲いの中からスタートしなければならないが、その中で自由に動き回ったり囲いへの出入りは自由である。

付添い人がその囲いの中まで馬を誘導し、スタートの合図まで馬をもっていることもできる。合図があった時点から選手は走行中であると見なされ、さらなる援助を受けることはできない。

#### 545.2 規定タイムと計時

##### 545.2.1 規定タイム／制限タイム

設定された距離を指定速度で走行したものとして規定タイムを計算する。規定タイムより早く走行を終えても利点にはならない。規定タイムを超過した選手は、制限タイムに至るまで条項548.2に従って減点される。

制限タイムは規定タイムの2倍とする。

##### 545.2.2 計 時

クロスカントリー競技における各選手の所用時間計測は、スタートの合図が出された時点、あるいは選手がスタートラインを通過した時点のいずれか早く発生した時点から、フィニッシュライン通過時点までである。

選手が障害物の破損、事故、追い越し、医療あるいは獣医検査などのために役員に走行を止められた場合は、再走行が認められるまでの中断時間が記録され、クロスカントリー競技を完走するのに要した総時間から差し引かれる。

### 545.3 経路違反

クロスカントリーでのすべての通過義務地点と、障害を構成するパーツやオプション障害を含めたすべての障害物を、指定された順番に通過あるいは飛越しなければならず、これを怠った場合は失権となる。

第 549 条 2 と第 549 条 4 に定める場合を除き、コース上に設置されたすべての赤標旗と白標旗はいかなる場所でも正しく通過しなければならず、これに反した場合は失権となる。

第 549 条 2 と第 549 条 4 に定める場合を除き、既に飛越した障害物を再飛越することは認められず、これに反した場合は失権となる。

### 545.4 ペースと下馬

クロスカントリー競技のスタートからフィニッシュまでの間、選手は自由にペースを選ぶことができる。選手は馬の状態確認のため、あるいは馬装や装具の調整、コース途中で止められた場合など自発的に下馬することができ、第 549 条 5.1 による失権は適用されない。

### 545.5 追い越し

後続の選手に追い越されそうになっている選手は、速やかにコースをあけなければならない。

他の選手を追い越す選手は、安全で適切な場所を選んで行わなければならない。

先行の選手が障害物を前にして追い越されそうになった場合は、役員の指示に従わなければならない。

先行の選手が既に障害物を飛越する態勢に入っている場合、後続の選手は両者に不都合や危険が生じない方法でのみ、この障害物を飛越することができる。

### 545.6 困難な状況にある選手

障害物を飛越しようとして馬が障害物に挟まるなどし、援助なしでは走行を続けられない場合や怪我をする恐れのある場合、選手はフェンスジャッジから下馬するよう指示を受け、失権となる。

フェンスジャッジは馬を救出するのに障害物を部分的に取り除く必要があるか、あるいはまた別に援助が必要であるかを判断する。

### 545.7 選手の走行停止

ある選手が障害物にて困難な状況に陥り他の選手の障害飛越を妨げている場合、転倒した馬を救出するために障害物を解体した場合、障害物が壊されて作り直されていない場合、あるいはこれらに類する状況下では後続選手の走行を停止しなければならない。

このような場合は役員 1 名を後続選手の進路に配置するべきである。この役員は赤い旗を振って、選手に停止を指示しなければならない。

停止の指示に従わなかった選手は、競技場審判団の判断により失権となる。

役員はコントロールセンターから指示を受けた場合か、あるいは自分が担当する障害物で緊急事態が発生した場合にのみ選手の走行を停止させる。

選手はコース中の障害物地点か、あるいは所定の計時／停止地点で停止を指示されることがある。

#### **545.7.1 計 時**

選手が走行を止められていた時間、すなわち計時地点を通過した時点から再スタートの合図を受けて同じ地点を通過するまでの時間が記録され、当該選手がコース走行を終了するのに要した時間から差し引かれる。

ここで意図するところは、選手が計時地点を駈歩で通過した時にタイムをとるのであって、選手が停止した後でもなく、また停止から発進した後でもない。

#### **545.8 失権後のコースからの退場**

何らかの理由で失権した選手は直ちにコースを出なければならず、コースを継続して走行する権利はない。選手は騎乗しているか否かにかかわらず馬を常歩で退場させなければならない。

これに従わなかった選手は第 525 条（危険な騎乗）に従い、競技場審判団の判断によって懲戒処分を受ける。

### **第 546 条 コース**

#### **546.1 標識の配置**

##### **546.1.1 赤と白の限界旗**

赤と白の限界旗を用いてスタートラインとフィニッシュライン、および通過義務地点を示し、障害物の限界を示さなければならない。これらの限界旗は通過する選手の右手に赤旗、左手に白旗を設置する。

##### **546.1.2 番号と文字**

クロスカントリーでは各障害物に番号をつける。さらに複数のパーツで構成される障害やオプションのある障害（条項 547.5.1）には文字（A、B、C など）も表示する。各通過義務地点にも表示と通し番号をつける。

##### **546.1.3 スタートとフィニッシュのサイン**

赤と白の限界旗に加えて、スタートラインとフィニッシュラインも明確に表示しなければならない。

#### **546.2 距離と速度**

レベルごとに指定される距離と速度は、競技全体の難度によって決まる。

コースデザイナーは競技レベルに該当する距離、速度、タイム、飛越数の一覧表に示された限度内で、当該競技に最も適した距離を選ぶ。付則 B の距離一覧表を参照。

付則 B 距離一覧表に特定した距離と速度に例外的な変更を行う場合は、第 537 条 2 に示す例外を除き、総合馬術委員会の承認を受けなければならない。

#### **546.3 フィニッシュライン**

クロスカントリーの最終障害物はフィニッシュラインから 20m 以上、50m 以内の距離に設置しなければならない。

## 546.4 コースプラン

各選手には事前にコース経路を示すコースプランが渡される。

コースプランには次の記載を含めなければならない：

- a) スタートとフィニッシュの位置
- b) 番号のついた障害物と通過義務地点
- c) 距離
- d) 規定タイムと制限タイム

## 第 547 条 障害物

### 547.1 定 義

両端に赤と白の標旗が設置され、番号および／または文字が付けられている場合にのみ、障害物とみなす。平均的な能力を有する馬が通過するのに相応の努力を要する物体を障害物あるいは障害パーツと定義し、それぞれに応じて標旗、番号および／または文字標識を付けなければならない。

### 547.2 障害物の種類

#### 547.2.1 概 要

障害物は固定されていて、堂々とした形状と外観がなければならない。自然障害物を用いる場合は、競技中を通して同じ状態が維持されるよう必要に応じて補強するべきである。選手が騎乗したまま障害物の下を通ることができないよう、あらゆる妥当な措置を講じなければならない。ポータブル障害物は馬がぶつかっても動かないよう、しっかりと地面に固定しなければならない。

#### 547.2.2 構 築

馬が転倒して出られなくなったり怪我をする可能性のあるような障害物については、障害物の一部を速やかに取り外せて、また直ぐ元通りに構築できるような組立てにしなければならない。このような構造にする場合でも、障害物の堅固さを損なってはならない。

#### 547.2.3 ブラシ障害

障害物上段に設置するブラシは、しなやかで変形できる素材でなければならない。障害物の固定部分や頑強な部分を飛越する時に馬がブラシや生垣で怪我をしないよう障害物を構築しなければならない。ブルフィンチ、即ち馬が飛越して通り抜けると予測される薄いブラシや生垣は、競技中を通して一定の状態が保たれるという条件で使用が認められる。

#### 547.2.4 フランジブル／ディフォーマブル障害物

フランジブル／ディフォーマブル技術を用いて構築した障害物については、その技術がフランジブル／ディフォーマブル・クロスカントリー障害物最低強度の FEI 基準に基づき、FEI により承認されている場合にのみ使用できる。承認されている技術リストは FEI ウェブサイトで公表している。

#### 547.2.5 水を伴う障害物

どのクロスカントリーコースでも、水を伴う障害物（飛越）を少なくとも 1 個は設けなければならない。

### 547.2.6 障害物の前縁

コーナーを含む幅障害には直立あるいは垂直な前縁を付けてはならない。障害物正面の上段は丸みをもたせるか、傾斜をつけなければならない。門扉やフェンスを含め、四角および／または挽いた木材を使ったその他の障害物については、鋭利であったり角ばったエッジがあってはならない。ブラシ障害物については、固形パーツから 20cm 以上ブラシが出ているものは除外する。

### 547.2.7 グラウンドライン

すべてのレベルで、障害物にはグラウンドラインを設置しなければならない。

注記：グラウンドライン設置の詳細情報は、「FEI クロスカントリーガイド」を参照のこと。

## 547.3 寸法

障害物の寸法は、競技レベルに該当する障害物の高さや幅の一覧表に示された範囲内としなければならない。別表の寸法一覧表を参照。

競技場審判団が承認する時点で、障害物は別表に示す障害物の寸法に準拠していなければならない（グラウンド状態が変化した場合）。

### 547.3.1 固定部分

障害物の固定部分および頑強な部分は、選手が飛越を試みられるどのポイントでも指定の高さと幅を超えてはならない。

### 547.3.2 ブラシ障害

生垣あるいはブラシ障害全体の高さとその堅固な部分の高さは、競技レベルに該当する障害物の高さや幅一覧表に定めた相対寸法を超えてはならない。付則 B の寸法一覧表を参照。

### 547.3.3 水濠障害物

水の通過に関わる障害物（水濠、湖、幅の広い川）については、入る部分から出る部分までの水深が 35cm を超えてはならない。水を通過する障害物の長さは入った地点から出る地点まで 6m 以上とするが、水から出るのにステップがあるもの、あるいは直接水から飛越して出る障害物の場合は 9m 以上なければならない。

障害物を設置する場合は、水への飛び込み後であれば 3 ストライド以上、飛び出す前であれば 2 ストライド以上が必要である。

どのレベルにおいても水濠から水濠への直接の飛び降りは認められない。

### 547.3.4 幅だけの障害物

幅だけの障害物（乾壕あるいは水濠）では、踏み切りやすくするためにガードレールや生垣を障害物の前に設置することができる。この高さは 50cm 以内とし、幅の測定に含めなければならない。

### 547.3.5 飛び降り障害

1 スターレベルでは、1.60m を超える飛び降り障害物は認められない。2、3、4 スターレベルでは、着地点が平らな場所で 1.60m を超える飛び降り障害物の使用は 2 個まで認められる。

## **547.4 測 定**

### **547.4.1 高 さ**

障害物の高さは平均的な馬が踏み切るとされる地点から測定する。

### **547.4.2 幅**

オープン障害物（例：オクサー、乾壕）の幅は、平均的な馬が飛越すると思われるライン上にある障害物の構成横木かその他の資材の外側から計る。上部が硬質の素材でできたクローズド障害物（例：テーブル障害物）の幅は、平均的な馬が飛越すると思われるライン上で、手前の一番高い部分から奥の一番高い部分を計る。

### **547.4.3 飛び降り障害**

飛び降り障害物の着地側の高さは、ブラシの上端を含む障害物の最も高い部分から、平均的な馬が着地すると思われる地点までを測定する。

### **547.4.4 自然障害物**

障害物の高さが明確にできない場合（例：自然の生垣、ブルフィンチ）、その高さは馬が過失なく通過できないような障害物の硬質部分を計る。

## **547.5 複数のパーツで構成される障害および／またはオプションのある障害**

### **547.5.1 複数のパーツで構成される障害**

接近して設置された 2 個以上の障害物が 1 つの障害物としてデザインされている場合、番号 1 つの障害物を構成する「障害パーツ」とみなす。個々の障害パーツは異なる文字（A、B、C など）で表示され、正しい順序で飛越しなければならない。

2 個以上の障害物が非常に接近して配置されており、拒止や逃避があった場合にそれより前の障害物を 1～2 個再飛越しないと 2 番目あるいはその後の飛越が理不尽に難しくなるような障害物については、同じ番号をつけた 1 個の障害物とみなして順番に文字を表示しなければならない。

### **547.5.2 選択障害物**

1 回の飛越でクリアできる 1 個の障害物であるが、これに 2 回あるいはそれ以上の飛越が必要な選択障害物が設置されている場合は、この選択障害物の各々に文字あるいは番号を表示して障害パーツであることを示さなければならない。

選択障害物は、拒止あるいは逃避の後に馬／選手が新たに飛越／アプローチを試みなければならないよう設置する必要がある。

### **547.5.3 ブラックフラッグ選択障害物**

選択障害物あるいは障害パーツには個別に標旗を設置することはできるが、ダイレクトルート上の障害物と同じ番号／文字で表示しなければならない。この場合、標旗は 2 組とも黒線で表示しなければならない。

## 547.6 飛越数

飛越総数は、競技レベルに該当する距離、速度、タイムと飛越数一覧表に示した限度（最小と最大）内でなければならない。付則 B の距離一覧表を参照。

カウントされる飛越数とは、平均的な能力を有する馬がとると思われる走行ルート上にある障害物の飛越数である。

## 第 548 条 採 点

### 548.1 障害物での過失

過失	減点
最初の拒止、逃避あるいは巻乗り	減点 20
同じ障害物での 2 回目の拒止、逃避あるいは巻乗り	減点 40
クロスカントリーコースでの 3 回目の拒止、逃避あるいは巻乗り	失権
クロスカントリーコースでの落馬あるいは馬の転倒	失権
フランチブル装置が作動し、障害物の形状が変わってしまった場合	減点 11
危険な騎乗	減点 25
標旗を通過しなかった場合（549.2 参照）	減点 15

**証拠：**公式ビデオ記録のみ、証拠として採用できる。誤解を避けるため、役員はクロスカントリー競技の開始以前にどのビデオ記録を公式とするか明らかにし、ミーティング／打ち合わせ会にてチーム監督／選手へ周知する。

### 548.2 タイム過失

過失	減点
規定タイムの超過	1 秒につき減点 0.4
制限タイムの超過	失権

### 548.3 失権となるその他の理由

#### 548.3.1 失権の適用が必須

以下の場合には失権を適用しなければならない：

- a) 不適切な馬装で競技に出場した場合（総合規程 539 条）
- b) コースを間違え、これを修正しなかった場合（総合規程 545.3 条）
- c) 障害物飛越や通過義務地点の通過を怠った場合（総合規程 545.3 条）

- d) 誤った順番で障害物を飛越したり過失を生じた場合、または誤った順番で通過義務地点を通過した場合（総合規程 545.3 条）
- e) 障害物を誤った方向から飛越した場合（総合規程 545.3 条）
- f) 既に飛越した障害物を再飛越した場合（総合規程 545.3 条）
- g) 困難な状況にある選手（総合規程 545.6 条）（JEF）

### 548.3.2 競技場審判団の判断によるもの

以下の場合、失権の適用が競技場審判団の判断に任される：

- a) 危険な騎乗（総合規程 525 条）
- b) 馬に対する虐待行為（総合規程 526 条）
- c) スタートの合図前に意図的にスタートした場合（総合規程 545.1.1 条）
- d) ヘッドギアを着用せず、あるいは顎紐を締めずに障害物を飛越したり飛越を試みた場合（総合規程 538.1.1 条）
- e) 追い越そうとする後続の選手を故意に邪魔したり、追い越される時に役員の指示に従わなかった場合（総合規程 525 条）
- f) 前走の選手を追い越す際にこの選手を危険にさらすような行為（総合規程 525 条）
- g) 合図を受けたにも関わらず停止しなかった場合（総合規程 545.7 条）
- h) 許可されていない援助を受けた場合（総合規程 540 条）

## 第 549 条 過失の定義

障害物における過失（拒止、逃避、巻乗り）は減点対象となる。ただし担当役員の意見により、その過失が番号表示のある障害物や障害パーツの飛越あるいは飛越の試みとは明らかに無関連であると判断された場合を除く。

ブラックフラッグ選択障害物の場合は障害物／障害パーツ 1 個のみを飛越しなければならず、選手は片方のブラックフラッグ・ラインから他方のブラックフラッグ・ラインへ走行を変更でき、減点されることはない（例：6a を左側ルートで飛越してから 6b を右側ルートで飛越）。ただし最初に走行していたライン上で次にくる障害物／障害パーツに馬を向けていない場合とする。

ブラックフラッグ選択障害物における過失（拒止、逃避、巻乗り）は、飛越を試みるか飛越した障害物／障害パーツでのみ減点される（飛越しておらず、あるいは飛越を試みてもいない障害パーツはその選択障害物の審査には無関係である）。

### 549.1 拒止

#### 549.1.1 高さのある障害物

高さのある障害物あるいは障害パーツ（高さが 30cm を超えるもの）にて、馬が飛越すべき障害物の前で停止した時に拒止とみなされる。

#### 549.1.2 高さのない障害物

その他の障害物（高さが 30cm 以下のもの）では、停止しても直ちにその地点から踏み切った場合は減点対象とならないが、停止が続いたり、いずれの場合でも時間が長引いた時は拒止となる。馬は横へ踏み出しても構わないが、後ろへ下がった場合は拒止となる。



### 549.1.3 複数回の拒止

拒止の後に選手がこの障害物飛越を再度試みて失敗した場合、違う障害物を試して失敗した場合、あるいは馬が後退した後に再び障害物に向けたがまた停止／後退した場合は 2 回目の拒止となる。これ以降も同様。

## 549.2 逃 避 - 標旗の非通過

- a) **通過（減点 0）**：標旗で限界が示された障害物の両端間を馬の頭と頸、両肩先が通過した場合、馬は障害物を通過したとみなされる。標旗が移動した場合は、馬の後躯が障害物の固形パーツを通過していなければならない。
- b) **標旗の非通過（減点 15）**：標旗で限界が示された障害物の両端間を馬のいずれかの肩先が通過し損ねた場合は、標旗の非通過とみなされる。標旗で限界が示された障害物の両端間を馬の頭頸が通過していなければならない。標旗が移動した場合は、馬の後躯が障害物の固形パーツを通過していなければならない。
- c) **逃避（減点 20）**：馬をコースに配置された障害物に向けたものの、馬がこれを避けてその頭、頸、どちらかの肩先が標旗で限界が示されていた障害物の両端間を通過し損ねた場合、あるいは馬の後躯が障害物の固形パーツを通過しなかった場合は、逃避とみなされる。再試行せずにコース走行を継続した場合は失権となる。

### 549.2.1 飛越意思の変更

選手は障害物や障害パーツのどこを飛越するかをどの時点でも減点されることなく変更でき、これには前の障害物や障害パーツでミスをしたために変更する場合も含まれる。しかし向かっていた障害物を部分的にでも馬が避けた場合には逃避とみなされる。

### 549.2.2 バウンス障害の判定

障害パーツ間の距離が 5m 以下のコンビネーション障害（すなわち「バウンス」）では、馬が最初の障害パーツを無過失で飛越した時点で 2 つ目の障害パーツに向かったとみなされ、これは「バウンス」がコンビネーションの 2 つ目と 3 つ目にある場合でも同様に判断される。従って「バウンス」である最初の障害パーツを飛越している間に選手が「変更を決意」し、ロングルートをとった場合でも、逃避として減点 20 となる。

## 549.3 巻乗り

### 549.3.1 別々に番号が付けられた障害物

別々の番号が付けられている障害物では、選手が 2 番目あるいはこれに続く障害物に馬を向けていない限り、その障害物間やその周囲で巻乗りをしたり蹄跡を横切っても減点されない

### 549.3.2 複数のパーツで構成される障害

複数のパーツで構成される障害（A、B、C など）では、その最初のパーツ飛越後から最後のパーツを飛越するまでに次のような動きがあった場合は減点となる：

- a) 馬が文字表記の付いた後続障害パーツの背後を周回する。
- b) パーツ間の蹄跡を横切る。
- c) 文字標旗のついたコンビネーションの後続障害物を飛越する前に、すでに飛越した障害物を周回する。

## 549.4 不従順後の再試行

拒止、逃避、あるいは巻乗りで減点となった後に再試行する場合、選手は当該障害物に馬を再び向かわせるまで減点されることなく1回あるいは複数回巻乗りすることができる。

数個のパーツで構成される障害では、いずれかの障害パーツで拒止、逃避、あるいは巻乗りが生じた場合、既に飛越した障害パーツを再飛越できる。ただしその前に障害パーツを減点なく飛越していても、この時に何らかの過失が生じれば減点される。

拒止、逃避、あるいは巻乗りに後障害パーツを再試行するために標旗間を反対方向から通過しても減点とならない。

## **549.5 落馬あるいは人馬転倒**

### **549.5.1 選手**

選手が騎乗馬から身体が離れて再騎乗しなければならない場合には、落馬したとみなされる。

### **549.5.2 馬**

馬の肩と後肢がともに地面についている、あるいは障害物と地面についた場合、もしくは馬が障害物の中に嵌まり込んで援助なしには走行を続けられなかったり、怪我をする恐れがある場合は馬の転倒とみなされる。

## 第 10 章 障害馬術競技

### 第 550 条 FEI 障害馬術規程

本総合馬術規程に別途定める場合を除き、その年に導入された FEI 障害馬術規程への変更については、翌年 4 月 1 日からの JEF 競技会関連規程集への導入が検討される。(JEF)

### 第 551 条 目 的

この競技は通常の障害馬術競技に類似するものであるが、この競技単独での勝者を決めようとするものではない。その主な目的は、馬と選手が障害飛越という専門性の高い種目で十分に訓練や調教を受けていることを証明することにある。

コースの性質とその全長、規定速度、障害物の寸法は競技レベルにあわせる。

### 第 552 条 コースと障害物

コースデザイナーは、別表に示した限度内で、競技のレベルに適切なコースプランを自由に作成することができる。

障害物の寸法は別表に示した限度を超えてはならない。障害物のうち少なくとも 2/3 は実施レベルで使われる高さ最大に設定する。

FEI 障害馬術規程で認められているように、地面の起伏や掛け金の差し込み間隔に起因するものであれば、高さの誤差は 5cm までを許容範囲とする。

#### 552.1 障害物の種類

障害物は標準的な障害馬術用のものとする。

障害物は垂直障害と幅障害をバランスよく配置し、2 個か 3 個のダブルを入れるか、あるいはダブル 1 個とトリプル 1 個を含めるものとする。

閉鎖コンビネーション障害の使用は認められない。水濠障害は許可されないが、水を入れた濠の上に横木を掛けたものは認められる。

幅障害の奥の支柱には FEI が承認したセーフティーカップを使用しなければならず、トリプルバーの場合は障害物の中央と奥の支柱にこれを使用しなければならない。

選択障害物の設置が認められる。これらの障害物についてはコースプランに同一番号と「選択障害」という文言で表示する。

### 第 553 条 採 点

#### 553.1 障害物での過失

過失	減点
障害物の落下	減点 4
競技を通して最初の逃避、拒止、あるいは許可されない巻乗り	減点 4
競技を通して 2 回目の逃避、拒止、あるいは許可されない巻乗り	失権
落馬あるいは人馬転倒	失権

### **553.2 タイム過失**

コース全長と指定速度により規定タイムが決まる。

規定タイムより早く走行を終えても利点にはならないが、規定タイムの超過は制限タイムに至るまで 1 秒もしくはその端数につき減点 0.4 となる。制限タイムは規定タイムの 2 倍とする。

制限タイムの超過は失権となる。

## 付 則

### 付則 A 馬場馬術－付則

注記：総合馬術については、（馬場馬術規程とは異なる）総合馬術における水勒頭絡の汎用性を考慮し、またその作用を定義するため、馬場馬術競技で許可される銜について再考した。

認可された銜身であれば、承認されているどのチークピースと併せても使用できる。

#### 1 馬場馬術競技で使用が許可される銜

##### 1.1 銜の作用

- a) 水勒銜はその形状と選手に起因する手綱の効力に応じて、馬の口角、舌、歯槽間縁に作用する。
- b) シングルジョイントの銜は、正しく使用されても適合していなければ口蓋に作用することがある。
- c) ストレートバーの水勒銜は、舌に一段と強い圧力をかける。
- d) ダブルジョイント水勒銜は口と舌の形状に沿うことができるので、一段と均一な圧力を創出する。
- e) 丸みを帯びているか、あるいは可動式の銜身は舌の動きや唾液分泌を促す。
- f) ジョイント付きでカーブしている銜身やミュレンマウス銜は、舌や口の形状に沿うことができる。
- g) チークピース
- h) フルチーク、エッグバット、D-リング水勒銜は一段と安定感があり、口の両サイドにも作用する。
- i) ルースリング水勒銜は一段と可動性のある銜身で、銜のマウシングや唾液分泌を促す。
- j) ハングングチーク水勒銜は幾分デコの作用があり、口角や項に一段と作用する。

##### 1.2 素材：

- a) 十分耐久性があって安全
- b) 滑らかで硬質な表面を維持できなければならず、怪我を予防するためには馬が噛んでも変形しないこと
- c) 健康を害するものでないこと
- d) 水勒銜：金属、弾力性のあるゴムあるいは合成、プラスチック、革素材で作られたものでよく、ゴム／ラテックス、あるいは革でカバーしてもよい。
- e) 小勒銜と大勒銜：金属および／または硬質プラスチック製でなければならないが、ゴム／ラテックスでカバーしてもよい。

##### 1.3 許可される水勒頭絡（図を参照）

- a) ジョイントが 1 ヶ所あるいは 2 ヶ所あってもよい。
- b) 丸みがあるか回転式銜身付きのダブルジョイント式で収まりが良く、違和感を生じさせないもの。両端は丸みを帯びていなければならず、中央接続部の長さは最大で 4.5 cm とする。
- c) 舌のあたりに余裕ができるようわずかにカーブしたゆとりがあってもよい。その高さは舌の側縁下部から最大で高さ 30mm とする。ゆとりの最も幅広の部位が銜身と舌の接触部分とならなければならない、幅は 30mm 以上とする。ジョイント式あるいはジョイントなし水勒銜の銜身は、上記に指定した大きさをカーブしていてもよい。
- d) ウェイビービットは許可される。
- e) 中央接続部としてカプリングが許可されるが、硬質であり、ローラー以外に可動部分があってはならない。
- f) 中央接続部は滑らかで丸みを帯びていなければならない。
- g) 銜身の直径はリングあるいはチーク部位で 10mm 以上でなければならない。

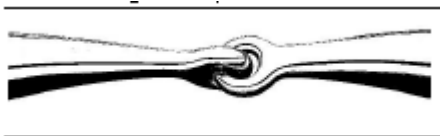













##### 1.4 規定に反する銜

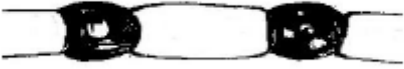




- a) コントロールプレート付きの水勒銜（即ちドクターブリストル：正しく装着しないとプレートの末端が舌に極度の苦痛を与える）

- b) シングルあるいはダブルジョイント式のケーブルビット（舌や頬を挟む可能性がある）
- c) 舌に機械的な制御をもたらす銜（固定された大きな中央接続部が舌に極度の苦痛を与える）
- d) 垂直にスライドしてギャグの効果をもたらす銜
- e) 銜身のウイングが手綱の自由な動きを制限するもの









## 1.5 水勒銜





### a) 許可される銜身

1. シングルジョイント式 	10. 
2. ダブルジョイント式 	11. 
3. 成形されたシングルジョイント式 	12. 
4. ゴムで被ったシングルジョイント式 	13. 
5. 中央部位が回転するダブルジョイント式 	14. 
6. 中央部位がプラスチック製のダブルジョイント式 	15. 
7. ボールジョイント式 	16. 










<p>8. 複数個のボールジョイント式</p> 	<p>17.</p> 
<p>9. 成形したダブルジョイント式</p> 	<p>18.</p> 
	<p>19.</p> 

**b) 許可されるチークピース (JEF) :**

<p>1. ルースリング</p> 	<p>7. D-リング</p> 
<p>2. エッグバット</p> 	<p>8. D-リング</p> 
<p>3. エッグバット</p> 	<p>9. スリーブ (sleeve) 付きのルースリング</p> 
<p>4. D-リング</p> 	<p>10. フルチーク付きの水勒衝</p> 





<p>5. D-リング</p> 	<p>11. フルチーク付きの水勒銜</p> 
<p>6. ハンギングチーク</p> 	<p>12. 伝統的な水勒チークピース</p> 

### 許可される小勒用銜身

<p>1. シングルジョイント式</p> 	<p>5. 中央部位が回転するダブルジョイント式</p> 
<p>2. ダブルジョイント式</p> 	<p>6. 中央部位がプラスチック製のダブルジョイント式</p> 
<p>3. 成形したシングルジョイント式</p> 	<p>7. ボールジョイント式</p> 
<p>4. ゴムで覆ったシングルジョイント式</p> 	<p>8. 2ヶ所にボールジョイントを使用したもの</p> 
	<p>9. 成形したダブルジョイント式</p> 



## 許可される小勒用チークピース (JEF)

1. ルースリング 	3. エッグバット 
2. エッグバット 	4. スリーブ (sleeve) 付きのルースリング 

## 2 馬場馬術競技で使用が許可される鼻革 (JEF)

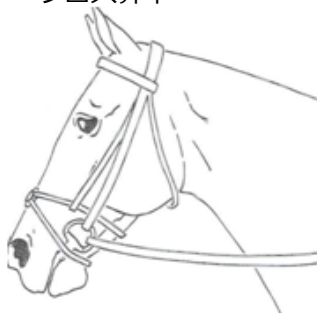
下の描写は参照例にすぎず、第 539 条に準拠していれば、馬に対して同様な影響をもたらす類似した頭絡も許可される。

鼻革はすべて正しく装着しなければならず、きつく締めすぎて馬に不必要な不快感をもたらしてはならない。FEI 馬スポーツ憲章を参照。

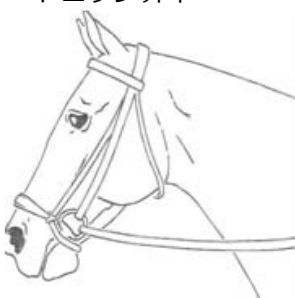
1) Cavesson  
カブソン鼻革



2) Crossed noseband  
クロス鼻革



3) Dropped noseband  
ドロップ鼻革



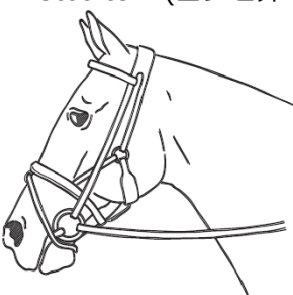
4) Flash noseband  
フラッシュ鼻革



5) Micklem Bride  
ミックレム頭絡



6) Stotztem (combined noseband-no throat lash)  
Stotztem (コンビ鼻革－喉革なし)



**付則 A-3、B～E は主催および公認競技会では適用しない。**

## **付則 F 選手代表**

### **1 選手代表の任命**

選手が最初のクロスカントリーコース下見を行う前に、国際競技会の組織委員会は当該競技に参加している選手の中から 1 名を選考し、この選手の同意を得たうえで選手代表に任命しなければならない。

この選手代表は、競技会に直接関わるいかなる問題についても、選手と組織委員会との間の意思疎通を図る役割を担うが、他の選手らが組織委員会や技術代表、競技場審判団、コースデザイナーと話をする権利を奪うものではない。打ち合わせ会が行われる場合はその際にこの選手名を他の選手に伝えなければならない、また打ち合わせ会がない場合は、競技会掲示板に目立つように貼り出すこととする。

### **2 選手打ち合わせ会**

気象条件やグラウンド状態などに起因する最終段階での変更を扱う定例の選手打ち合わせ会も、必ずクロスカントリー競技前日の夕方に行わなければならない。

**付則 G、H、I は主催および公認競技会では適用しない。**

## **用語集 <抜粋>**

### **競 技：**

一般規程に定義されている通り、競技とは選手が成績順に順位づけられ、これに対して褒賞が授与される各々のクラスを指す。

### **クロスカントリー・コントローラー：**

経験ある役員で、組織委員会とともにクロスカントリー競技でのコミュニケーション計画を立案し、競技を統括する人物である。競技場審判団および技術代表と連絡を保ち、状況展開を進言する。

### **失 権：**

一般規程に定義されている通り、失権とはスポーツ規程に別段の記載がない限り、選手および／または馬が問題となっている競技および／または当該競技会におけるその後の競技に継続して出場できないことを意味する。

### **競技会：**

一般規程に定義されている通り、競技会とは「ショー」「選手権大会」あるいは「大会」のことを指す。競技会は1競技種目あるいは複数の種目で開催することができる。

### **失 格：**

一般規程に定義されている通り、失格とはスポーツ規程に別段の記載がない限り、選手および／または馬が問題となっている競技、あるいは当該競技会におけるその後の競技への出場資格を失うことである。失格はまた時間を遡って適用されることがある。

### **ロングフォーマット競技：**

3日あるいはそれ以上にわたって開催される総合馬術競技のこと。馬場馬術競技は選手数により1日あるいは連続した数日間の日程で行われ、その翌日にはクロスカントリーを行い、その翌日に障害馬術競技を行う。ロングフォーマット競技のクロスカントリーコースは、馬に競技への万全な適性を求める全長であり、スタミナがなければ良い成績を出すことができない内容である。クロスカントリー競技は常に障害馬術競技の前に行われる。

### **ショートフォーマット競技：**

1日あるいは数日の日程で行われる総合馬術競技のこと。馬場馬術競技は必ず最初に行われ、続いて同日あるいは翌日に障害馬術競技とクロスカントリー競技が行われる。ショートフォーマット競技におけるクロスカントリーコースの難度は、スターシステム上ではロングフォーマット競技と同じであるが、コース全長は短く難度はより高い。クロスカントリー競技は障害馬術競技の後に行うことが望ましい。

### **セイフティ・オフィサー：**

競技会に関わる情報収集のため、OCとJEFとの間の連絡を担当する。同人物はFEI総合馬術リスクマネジメントのビジョンやこのスポーツに関わる概念（認識）をOC内で広める責任がある。(JEF)

別表 競技会のカテゴリーとレベル（502 条） (1)

名 称	EV80	EV90	EV100	CCN1*
馬場馬術	総合馬術 初級課目 2020A	総合馬術 中級課目 2020	総合馬術 上級課目 2020	FEI CCI1* 2021
クロスカントリー				
全 長	1,500- 2,000m	1,800- 2,300m	2,000- 2,500m	2,000- 3,000m
最大速度	400mpm	450mpm	500mpm	500mpm
飛越数	15-20 個	17-22 個	20-25 個	20-25 個
高 さ				
固定障害	H80cm	H90cm	H100cm	H105cm
ブラッシュ	H100cm	H110cm	H120cm	H125cm
幅				
一番高い部分	W105cm	W110cm	W115cm	W120cm
土台	W120cm	W150cm	W180cm	W180cm
高さのない 障害	W160cm	W200cm	W240cm	W240cm
飛び降りの 高さ	H100cm	H120cm	H140cm	H140cm
障害飛越				
距 離	350- 400m	350- 400m	350- 400m	600m
最大速度	350mpm	350mpm	350mpm	350mpm
障害数 /最大飛越数	9-10 /11	9-10 /11	10-11 /12	10-11 /12
高 さ	H90cm	H100cm	H105cm	H110cm
幅 (一番高い部分)	W110cm	W115cm	W120cm	W125cm
三段	W130cm	W135cm	W140cm	W145cm

別表 競技会のカテゴリーとレベル (502 条) (2)

名 称	CCN2*-S	CCN2*-L	CCN3*-S	CCN3*-L
<b>馬場馬術</b>	FEI CCI2* 2021B	FEI CCI2* 2021B	FEI CCI3* 2021B	FEI CCI3* 2021B
<b>クロスカントリー</b>				
全 長	2,600- 3,120m	3,640- 4,680m	3,025- 3,575m	4,400 5,500m
最大速度	520mpm	520mpm	550mpm	550mpm
飛越数	25-30 個	25-30 個	27-30 個	30-35 個
高 さ				
固定障害	H110cm	H110cm	H115cm	H115cm
ブラッシュ	H130cm	H130cm	H135cm	H135cm
幅				
一番高い部分	W140cm	W140cm	W160cm	W160cm
土台	W210cm	W210cm	W240cm	W240cm
高さのない 障害	W280cm	W280cm	W320cm	W320cm
飛び降りの 高さ	H160cm	H160cm	H180cm	H180cm
<b>障害飛越</b>				
距 離	600m	600m	600m	600m
最大速度	350mpm	350mpm	350mpm	350mpm
障害数 /最大飛越数	10-11 /13	10-11 /13	10-11 /14	10-11 /14
高 さ	H115cm	H115cm	H120cm	H120cm
幅 (一番高い部分)	W135cm	W135cm	W140cm	W140cm
三段	W155cm	W155cm	W160cm	W160cm

(障害馬術)

※ アリーナの広さが 2300 平方 m 未満はどのレベルでも 325mpm

※ アリーナの広さが 5000 平方 m 未満は★★★も 350mpm

## 第 6 編 設定せず

## 第 7 編 設定せず

## 第 8 編 エンデュランス競技

本編は FEI エンデュランス競技規程第 11 版（2021 年 1 月 1 日施行）による。

ホースマンシップと馬のウェルフェアは、エンデュランス・ライディングの核心である。エンデュランスは、エンデュランスコース走行で馬を安全に管理できる選手の能力を問うものである。これは馬のウェルフェアを損ねることなく、コース、距離、天候、地形、気候、時間に対する選手と馬のスタミナや競技への参加適性を審査するようデザインされている。

このスポーツの基本理念は、すべての（コース内の）フェイズと義務づけられた獣医師によるインスペクションすべてを含むエンデュランスコースを完走することである。競技会への出場資格認定システムは完走を基準にしており（またこれに報いるものであり）、本スポーツのどのレベルにおいてもホースマンシップの促進を目指して企画されている。

### 第 800 条 本条文は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

#### 第 801 条 馬のウェルフェア

801.1 馬のウェルフェアはエンデュランスにおける最優先事項である：常に馬の健康と安全、ウェルフェアを守るためには可能な限りすべてを尽くさなければならない。この基本理念は、選手、トレーナー、ホースオーナー、クルーメンバー、サポートスタッフ、チーム、チーム監督および役員を含め、競技会に参加するすべての人員に課された最も重要な責務である。いかなる立場であっても競技会に参加する人物である限り、第 801 条と「FEI 馬スポーツ憲章－馬のウェルフェアのために－」の文言と精神を厳格に遵守しなければならない。

801.2 第 801 条 1 に加えて：

801.2.1 選手は馬の効率的で安全な騎乗知識をもっていなければならない、常に人馬の安全に配慮しなければならない。

801.2.2 選手は気候と他の条件を考慮し、馬のウェルフェアを損なうことなく、コース走行に際して自馬の健康状態の安全管理に責任がある。

801.2.3 馬が何らかの疾病に罹患しているか負傷している場合、もしくは競技能力に悪影響を与えるか増強させる効果のある薬物治療を受けている場合、選手は当該馬を競技に参加申込したり出場させることはできない。

801.2.4 本条文は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

801.3 JEF は馬への残忍な行為や虐待行為については、いかなる違反も許さない：(JEF)

801.3.1 第 801 条および／または「FEI 馬スポーツ憲章－馬のウェルフェアのために－」を遵守しな

かった場合は、馬への虐待行為とみなされ得る。

801.3.2 競技会において、競技場審判団の判断で明らかに馬への残虐な行為あるいは虐待に相当するいかなる作為あるいは不作為は、イエロー警告カードが発行されて失格となり、また本規程に示す別段の措置を受け、当該選手は JEF に報告される。(JEF)

801.3.3 本条文は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

801.4 報告要件：第 801 条 3.2 報告書には、可能な限りその目撃者の署名と住所を添えなければならない。この報告書は競技場審判団または組織委員会の事務局長へ可及的速やかに提出しなければならない。(JEF)

## **第 802 条 主催および公認エンデュランス競技会 (JEF)**

802.1 40 km以上の距離でエンデュランス競技を行う。

802.1.1 距離の表示は実測値とする。

802.1.2 走行時間制限は設営するコースによって適正速度を考慮し、設定しなければならない。走行平均速度が時速 8 km以上となるよう設定する。

## **第 803 条 本条文は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

## **第 804 条 競技実施要項 (JEF)**

804.1 競技実施要項は本規程に則って JEF の承認を受けなければならない。JEF は承認した段階で競技実施要項を公開する。

804.2 競技実施要項には（少なくとも）次の記載が必要である：(i)競技種目、(ii)参加申込締切日、(iii)参加申込料、(iv)出場資格、(v)最低重量要件（ある場合）、(vi)コース全長、およびコース上のループ数とその距離、(vii)コース概要（高度の変化を含む）、(viii)クルーポイントの数と場所、および馬への給水ポイント、(ix)制限時間（該当する場合は、総走行制限時間およびフェイズごとの走行制限時間）、(x)スタートの場所と時刻、(xi)ホールドタイム、そして(xii) 褒賞。

804.3 競技実施要項には参加者に関わる管理情報（例：交通手段、選手とクルーメンバーの宿泊施設、厩舎、馬糧など）についても記載することが望ましい。

## **第 805 条 負担重量 (JEF)**

805.1 距離 100 km未満の競技では負担重量は設定しない。100 km以上の競技で最低負担重量を設定する場合は 70kg とする。負担重量の検量は、必要な場合は乗馬用具（頭絡は除く）を持った状態で行う。

805.2 本条文は主催および公認競技会では適用しない。

805.3 競技会において最低負担重量を設定した場合、要件の遵守：

805.3.1 組織委員会は、競技会にて正確な重量計を提供しなければならない。

805.3.2 選手は競技中、コースのループを走行している間（コース上を騎乗中あるいは馬を曳いている

間を含む)は常時、最低負担重量を装着していなければならない。

805.3.3 検量はスタート前とフィニッシュ後に行わなければならない。また役員の要請があれば検量インスペクションを競技中のいかなる時点でも無作為に行うことができる。

805.3.4 選手が最低重量要件を遵守し損ねた場合、あるいは検量を受けなかった場合は失格となる。

#### **第 806 条 競技出場は選手 1 名につき馬 1 頭**

いかなる競技においても選手は 2 頭以上の馬で出場することはできない。

#### **第 807 条 スタート方法 (JEF)**

807.1 競技(数日間にわたって開催される競技)の初日、あるいは競技(1 日で行う競技)当日は、一斉スタート方式を採用しなければならない。馬は合図があるまでスタートラインを通過してはならない。

807.2 本条文は主催および公認競技会では適用しない。

807.3 数日間にわたって開催される競技の 2 日目以降は、一斉スタート方式または時間差スタート方式を採用することができる。時間差スタート方式を採用する場合であれば、人馬コンビネーションは前日の走行終了時に記録された時間差をおいて翌日もスタートしなければならない。一定の時間帯(例: 1 時間)はこの方法でスタートを継続するが、この時間は競技場審判団長と技術代表が組織委員会と協議のうえ決定する。それ以後は残っている選手の一斉スタートとなる。

807.4 人馬コンビネーションが誤ったスタート(すなわちスタートの合図前に第 1 ループのスタートラインを通過したり、ホールドタイムが終了する前に次のループのスタートラインを通過すること)をした場合、この人馬は戻ってスタートラインを再度通過しなければならない。これを怠った場合は失格となる。この人馬コンビネーションのスタート時刻は本来のスタート合図があった時点から継続する。

807.5 人馬コンビネーションがスタート時刻にスタート地点に現れない場合も、この人馬は予定時刻にスタートしたものととして、そのスタート時刻が記録される。公式スタート時刻を 15 分過ぎた場合は出場できない。本条項を遵守しなかった場合は失格となる。

#### **第 808 条 計時と記録**

808.1 走行時間はスタートの合図から人馬コンビネーションがフィニッシュラインを通過するまでを計測する。組織委員会は適切な能力のある者に、(時刻合わせした計時システムを用いて)ループとフェイズごとに各人馬コンビネーションの開始と終了の時刻、および速度を正確に計算および記録させなければならない。(JEF)

808.2 スチュワードおよび/またはタイムキーパーが計時を担当する場合は、計時を行う各ループとフェイズの開始と終了の地点で、各人馬コンビネーションの通過時刻を記録しなければならない。

808.3 各人馬コンビネーションは各フェイズ終了後に、タイムカードまたは信頼できる代替品を渡される。



808.4 使用する主たる計時システムが電子機器である場合、組織委員会はすべての電源が使用できなくなった時に備えて、代替電源および時間管理と記録管理のバックアップシステムを準備しなければならない。(JEF)

## 第 809 条 順位決定

809.1 **ホースインスペクション**: 競技のあらゆる段階でのホースインスペクションすべてに合格した人馬コンビネーションのみが最終順位決定の対象となる。

809.2 **個人順位**: スタートの順番とルールがいかようであっても、各選手はコースや距離、天候、地形、気候を考慮し、馬のウェルフェアを損ねることなく単独で時間を競っているように、全競技を終えなければならない。すべてのコース要件を遵守し、すべてのホースインスペクションに合格し、薬物規制や諸規程に定める馬と選手の安全のためのその他のプロトコルを遵守した人馬コンビネーションのうち、コース走行を最短時間で終了したコンビネーションがその競技の勝者となる。(JEF)

809.3 本条文は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

809.4 **デッドヒート**: 2 組以上の人馬コンビネーションが同時にスタートし、また同じ総走行時間でフィニッシュとなった場合は、競技場審判団が（スチュワードの支援を得て）どちらの人馬コンビネーションがフィニッシュラインを先に通過したかを判断しなければならず（目視あるいは写真／ビデオ判定により）、その人馬コンビネーションが他方よりも上位に順位決定される。同着とならない場合がある。

### 809.5 失権、失格、出場辞退、棄権:

809.5.1 人馬コンビネーションがホースインスペクションに合格できなかった場合、全コースを指定通りに完走できなかった場合、および／または完了すべき時間要件を満たさなかった場合、もしくは付則 3（失権コード）に特定したその他の「失権」事項により人馬コンビネーションが当該競技から離脱させられる場合に、**失権 (FTQ)** となって次のフェイズへは進めず、あるいは最終順位決定の対象外となる。(JEF)

809.5.2 本エンデュランス規程、他の諸規程、あるいは競技実施要項に違反したため、人馬コンビネーションが競技および／または競技会から離脱させられる場合（あるいは競技および／または競技会終了後に、当該人馬コンビネーションの成績が失格とされた場合）に、**失格 (DSQ)** となる。(JEF)

809.5.3 第 1 回（競技前）インスペクション時あるいはそれ以前に、選手が自馬の競技出場を取り止めた場合（他に競技から離脱させられる事由はなく）は、**出場辞退 (WD)** となる。

809.5.4 第 1 回（競技前）インスペクションに合格した後に、選手が（他に競技から離脱させられる事由はなく）競技を継続しないと判断した場合は、**棄権 (RET)** となる。ただし(i)当該人馬コンビネーションがスタートラインを通過する前であるか、あるいは(ii)フェイズ終了時点とするが、その場合は当該人馬コンビネーションがそのフェイズとそれ以前のフェイズを完走しており、かつ強制再インスペクションまたは要請に基づく再インスペクションを含む、各フェイズ走行後のインスペクションすべてに合格していること（各インスペクションでは馬が競技継続に適しているとみなされる必要がある）。(JEF)

## 第 810 条 競技からの離脱 (JEF)

- 810.1 (自主的あるいは他に理由があるかにかかわらず) 競技から離脱した馬は全頭について、直ちに獣医師団のホースインスペクションを受けさせなければならない。ただし獣医師団長、救護獣医師の許可を受け、当該馬をフィールド・オブ・プレイから認可診療施設に直ちに搬送する場合を除くこととし、当該馬の獣医療記録はしかるべく更新される。本条項に違反した場合は、選手にイエロー警告カードが発行され、競技から失格となり、当該馬には 60 日の競技出場停止期間が適用される。
- 810.2 失格あるいは何らかの理由で失権となった人馬コンビネーションは、直ちにコースから退去しなければならない。他に可能な退避手段がない場合（これについては競技場審判団メンバー、あるいは同メンバーが対応できない場合はスチュワードの同意が必要）を除いてコース走行を続けることはできない。

## 第 811 条 競技前ブリーフィング (JEF)

- 811.1 すべての競技について、競技前ブリーフィングを行わなければならない。選手、チーム監督（該当する場合）、役員、獣医師全員の出席が必要である。クルーメンバーについては出席することが望ましいが、必須ではない。
- 811.2 本条文は主催および公認競技会では適用しない。

## 第 812 条 獣医療規制と治療 (JEF)

競技中の獣医療規制と治療に関する条項は付則 5 と JEF 獣医規程に定める。

## 第 813 条 フィールド・オブ・プレイ

- 813.1 **フィールド・オブ・プレイ**には以下に記載した場所を含め、競技とこれに関わるインスペクションが行われるすべてのエリアが入る：
- 813.1.1 **コース**（ループとフェイズに分けられ、詳細は競技実施要項とコース図に示される。第 814 条、第 815 条、第 817 条～第 820 条参照）；
- 813.1.2 **クルーポイント**（クルーメンバーが自分の人馬コンビネーションを支援できるコース中の指定エリアであり、競技実施要項に特定される。第 822 条 4.1 参照）；
- 813.1.3 **VET ゲート（獣医関門）**（人馬コンビネーションがホースインスペクションとホールドタイムため各ループ後に停止しなければならない指定エリアで、次のエリアを含む）：
- (a) **リカバリーエリア**（各ループ終了後、ホースインスペクションのためインスペクションへ入る前に馬を回復させるエリア。第 816 条参照）；
- (b) **インスペクションエリア**（各ループ終了後に馬がホースインスペクションを受けなければならないエリア。第 816 条 3 参照）；および
- (c) **ホールドエリア**（馬がインスペクションエリアでホースインスペクションを受けた後に、必要とされるホールドタイムを終えるまで休息できるエリア。第 816 条 8 と第 816 条 10 参照）。

## 813.2 フィールド・オブ・プレイへのアクセス：

813.2.1 フィールド・オブ・プレイへのアクセスは、本エンデュランス規程、獣医規程、他の適用された諸規程、競技実施要項に定める通り、あるいは競技場審判団からのアナウンスに従い、制限されることがある。(JEF)

813.2.2 第 816 条 4（インスペクションエリアについてはさらに制限がある）と第 813 条 2.1 を遵守するものであるが、フィールド・オブ・プレイで許可されるクルーメンバーは 1 頭につき最大 4 名である。

## 813.3 フィールド・オブ・プレイに必要な身分証明

813.3.1 コンビネーションを組む選手と馬、および同コンビネーションを支援するクルーメンバーは、フィールド・オブ・プレイにいる間は常時、同一番号での身分証明が必要である。(JEF)

813.3.2 インスペクションエリアへ立ち入る者は組織委員会による公式かつ明確な身分証明が必要である（例えばビブの使用）。このような人物は、インスペクションエリアでは常時、公式な身分証明を身に付けていなければならない。インスペクションエリアで馬に付き添う者は、当該馬と同じ番号を身に付けていなければならない。

813.3.3 本条文は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

813.3.4 フィールド・オブ・プレイにて提示が必須である身分証明を身に付けていない人物は、フィールド・オブ・プレイから退去させられるとともに、何らかの追加制裁措置が科される場合がある。適切な身分証明、あるいは相応する正しい番号を身に付けていない人物が選手および／または馬をサポートした場合は、第 822 条 5 に定める禁止される援助とみなされる。

813.4 人馬コンビネーションのクラス：組織委員会は、フィールド・オブ・プレイでは色分けしたビブや腕章、リストバンド、リボン、あるいは指定の連続番号などを使い、はっきりと見える一貫した方法にて人馬コンビネーションのクラス分けをすることがある。

813.5 馬をはっきり見えるように維持しなければならない：フィールド・オブ・プレイでは、馬は常時、獣医師団、競技場審判団および／またはスチュワードからはっきり見える状態になければならない。馬体の部位を隠したり、また観察を妨げるようなスクリーンや備品、もしくは（人垣を含む）いかなる種類のバリアの使用も認められない。観察を妨げるために馬をローリーやトレーラーに収容してはならない。本条項に違反した場合は失格となり、および／またはイエロー警告カードが発行される。

813.6 本条文は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

## 第 814 条 ループ

814.1 コース全長は幾つかのセクション（ループ）に分けなければならない。

814.2 ループタイムは、人馬コンビネーションがループのスタートラインを通過してからそのエンドラインに至るまでを計測する。ループタイムは、リカバリータイムあるいはインスペクションエリアでの所要時間を含まない。

814.3 ループスピードとは、人馬コンビネーションがループを走行した際の平均速度であり、ループ全

長を人馬コンビネーションがそのループ走行に要した時間で割って求める。

#### 814.4 ループの要件：

- 814.4.1 第 814 条 4 と第 818 条 3 を遵守し、組織委員会は競技における各ループの長さを決定するとともに、競技場審判団長と獣医師団長にループ数と各ループの長さを通知しなければならない。(JEF)
- 814.4.2 各ループの長さは様々であってもよい（つまりループは等しい距離にする必要はない）。どのループも 20km 以上、かつ 40km 以下でなければならない。
- 814.4.3 競技は 1 日あるいは数日に分けて開催できるが、各競技日ともコースを 2 ループ以上に分けるなければならない。(JEF)
- 814.4.4 第 814 条 4.3 に準拠し、競技では各々そのコース全長に応じて少なくとも次のループ数を入れなければならない：(JEF)

コース全長	最小限度のループ数
40-79km	2
80-119km	3
120-139km	4
140-160km	5

- 814.4.5 馬が怪我をするリスクが高まるようなスピードを求めたループをデザインしたり、設営してはならない。この件については技術代表が最終決定をする。(JEF)
- 814.4.6 コースの中でも要求度の高い部分は、競技の早い段階に入れるべきである。
- 814.4.7 組織委員会はコース中に少なくとも 10km ごとに馬への給水が可能な設備を設けなければならない。

#### 第 815 条 フェイズ

フェイズ（あるいはフェイズタイム）には人馬コンビネーションのループタイムとループ走行後の馬のリカバリータイムが含まれるが（第 816 条参照）、最終フェイズについては最終ループ走行後のリカバリータイムを含まない。

#### 第 816 条 VET ゲート（獣医関門）

##### リカバリーエリア

- 816.1 各ループ走行後には、馬がホースインスペクションのためインスペクションエリアへ入る前にリカバリー（心拍数を必須パラメーターまで下げることを含む）できる安全なエリアが必要である。
- 816.2 馬がループのエンドラインを通過してからホースインスペクションのためにインスペクションエリアに入るラインを通過するまで、リカバリーエリアで要した時間を「リカバリータイム」と定義する。馬の心拍数が最大心拍数値を超えていた場合は、インスペクションエリアへ入場した際に記録された最初の時刻を破棄する。心拍数再測定のために再度馬を臨場させた場合は、

当該馬が二度目にインスペクションエリアへ入るラインを通過した時に計時が再び止められ、リカバリータイムとして記録されるのはこの二度目にインスペクションエリアへのラインを通過した時点である。

### インスペクションエリア

816.3 馬は各ループの走行終了後にホースインスペクションを受けなければならない。その目的のため、リカバリーエリアやホールドエリアから離れており、立ち入りを制限した安全なエリアを設けなければならない（インスペクションエリア）。

816.4 **インスペクションエリアへの立ち入り:** 競技実施要項に別途制約が記載されている場合または競技場審判団が特に指定した場合はこれに従うものであるが、インスペクションエリアにおいて 1 頭の馬に同行できるのは 2 名までである。インスペクションエリアへ入る者はいずれも、第 813 条 3 に従って、人物確認されなければならない。（JEF）

### 816.5 ホースインスペクション：

816.5.1 ホースインスペクションには、心拍数の回復度、代謝機能の状態、歩様、全身状態を基にした競技における馬の参加続行適性査定を含む。本エンデュランス規程に別途記載がある場合を除き、個々のホースインスペクションにおいて同一馬に対するすべての検査は同じ獣医師が実施しなければならない。

816.5.2 馬がインスペクションエリアに入ったら、（スチュワードの指示に従って）担当する獣医師がいるレーンに、遅滞なく連れて行かなければならない。インスペクションエリアにおける行動指針は常に守られなければならない。（付則 5 パート B 10.参照）

816.5.3 次のループへ向かうため VET ゲートを出る前に馬の再インスペクションが必要な場合もある（付則 5 パート B 8.参照）。

816.6 **心拍数測定：** ホースインスペクションの一環として行われる最初の評価は、心拍数測定である。心拍数測定の手順詳細は付則 5 パート B9.3 に定める。

816.6.1 すべての競技会において、次の心拍数を超えない状態で心拍数測定に馬を臨場させなければならない：

(a) 各ループ（最終ループを除く）のエンドライン通過後 15 分以内に心拍数 64／分 (bpm)；および

(b) 最終ループのフィニッシュライン通過後 20 分以内に心拍数 64 (bpm)。

816.6.2 第 816 条 6.1 におけるプレゼンテーションタイム（臨場までの制限時間）は人馬コンビネーションがループのエンドライン通過時点で計時を開始し、ホースインスペクションへ向かうために馬がインスペクションエリアへのラインを通過した時点で止める（心拍数の再インスペクションが必要となった場合は、プレゼンテーションタイムは継続カウントされる）。人馬コンビネーションがインスペクションエリアに到着した時に、担当獣医師が複数の馬に対応している場合は、インスペクションを待つ間、当該人馬コンビネーションのプレゼンテーションタイムの計測は停止される。（JEF）

816.6.3 ループのエンドライン通過前に馬が当該競技から除外された場合は、第 810 条に従って当該

馬を直ちにホースインスペクションへ臨場させなければならない。この状況下でも同じ最大心拍数値を適用する。

816.6.4 第 816 条 6.6 の条項には制約されるが、馬の心拍数が最大心拍数値を超えていた場合は、許可されたプレゼンテーションタイム内である場合に限り、心拍数の再インスペクションに臨場させることができる。馬が 2 回目の臨場でも合格できなかった場合は「失権」となる（付則 5 パート B 9.3(f)(iv)に示す確認手順に従う）。3 回目の臨場は認められない。

816.6.5 コース（総距離の）中間を過ぎたところの最初の VET ゲートにて、あるいは第 3VET ゲートにて（いずれか早い方）、そしてその後の各 VET ゲートにて、インスペクションエリアへの最初の臨場で心拍数が 68bpm を超えていた馬は、心拍数再インスペクションと強制再インスペクションに合格しなければ、次のループへ出場することが認められない。（JEF）

816.6.6 最終ホースインスペクションでは、馬を 1 回のみ臨場させることができる。検査臨場時に最大心拍数値以内におさまっていない馬は「失権」となる（付則 5 パート B 9.3(f)(iv)の確認手順に従う）。

816.6.7 プレゼンテーションタイムを遵守できなかった場合は失格となる。この場合でも当該馬をホースインスペクションに臨場させなければならない、失格に加えて獣医学的な（あるいはその他の）「失権理由」も適用される場合がある。

816.7 **代謝機能、歩様およびその他の検査：**心拍検査後、馬は速やかにホースインスペクションにおける他の項目の検査（速歩での歩様検査を含む）をすべて受けなければならない、それらの検査は心拍検査と同じ獣医師が行う。これら検査についての詳細は付則 5 パート B 9.に規定されている。

816.8 **ホールドタイム：**各ループ（最終ループを除く）後には馬に**ホールドタイム**（強制休止時間）を与えなければならない、これはリカバリータイム終了（第 816 条 2 参照）時点で開始され一定期間継続する。ホールドタイムは次の要件に従う：

816.8.1 各 VET ゲート（フィニッシュ後の最終 VET ゲートを除く）では、走行を終えたループの距離 1km につき少なくとも 1 分のホールドタイムを馬に与えなければならない。（例えば 35km ループ終了後は少なくとも 35 分のホールドタイムが必要である。）

816.8.2 140 km以上の競技では、50 分以上のホールドタイムを少なくとも 1 回は入れなければならない。その他の競技会では、40 分以上のホールドタイムを少なくとも 1 回は入れなければならない。（JEF）

816.8.3 ワンデイ競技会での 1 回の最長ホールドタイムは 60 分とする。

816.8.4 全頭対象の強制再インスペクションが必要な場合はホールドタイムを少なくとも 40 分間とし、そのホールドタイム終了前の 15 分間に馬を再インスペクションへ臨場させることが求められる。（JEF）

816.8.5 ホールドタイムについては、競技場審判団長および獣医師団長の意見を聞く必要がある。（JEF）

**816.9 馬および／または選手のウェルフェアを守るための心拍数値、プレゼンテーションタイムおよび／またはホールドタイムの修正：**

816.9.1 競技実施要項にて、第816条6に記載の最大値よりも低い最大心拍数および短いプレゼンテーションタイムを定める場合がある。

816.9.2 馬のウェルフェアと選手の安全を守るため、競技場審判団長は（獣医師団長、競技場審判団メンバーおよび技術代表と協議して、その助言を基に）競技会開始前または競技会期間中に、次の措置を講じることができる：（JEF）

(a) 最大心拍数基準値の引き下げ；

(b) VET ゲートにおけるプレゼンテーションタイムを短縮；および／または

(c) ホールドタイムの延長。

上述の基準値の変更は、当該ループのスタート前にすべての選手に伝えられなければならない。

816.9.3 競技全体を通じて、競技場審判団長、獣医師団、競技場審判団メンバー、技術代表は競技状況（異常な気象状況またはその他特異な環境を含む）および各インスペクションにおける不合格馬の頭数を監視しなければならない。馬を守るために基準値に変更を加えることは、彼らの責任である。（JEF）

816.9.4 上記に従って基準値を引き下げ／短縮する場合は、本エンデュランス規程に則った上限値を参考に変更値を提示する。

**ホールドエリア**

816.10 ホースインスペクション後に、所定のホールドタイム終了まで、馬が休める安全なエリアを設けなければならない（ホールドエリアとする）。ホールドエリアとリカバリーエリアは同一でも離して設定してもよい。

**第817条 コースプラン**

817.1 **コースデザインの完成：**競技コースは競技開始の遅くとも7日前までには正式に確定させ、技術代表の承認を受けてから競技場審判団へ渡さなければならない。

817.2 **プラン、マップおよび GPS：**コースが最終確定したならば、遅くとも競技前ブリーフィングまでに各選手が次の資料を入手できるよう準備しなければならない：

817.2.1 各ループのスタート／エンドライン、クレーイングが許可される地点と給水ポイント、VETゲート、ハザード地点を含むコース経路を示した図（あるいはマップ）（組織委員会がこのようなコース図のコピーを各選手に提供しなければならない）；そして

817.2.2 少なくとも1:50,000縮尺のマップあるいはGPS装置。

817.3 **コースの修正：**コースが正式に確定した後は、いかなる変更も技術代表と競技場審判団長の承認を得ずに行うことはできない。組織委員会はこのような変更を選手および／または（該当する場合は）参加団体の責任者へ可能な限り迅速に通知しなければならない。（JEF）

**第818条 コースデザイン、地形および安全性**

- 818.1 組織委員会は技術代表と協議を行い、馬のウェルフェアを損なうことなく人馬コンビネーションのスタミナと騎乗技術を試すような技術的難度のある野外コース（地形や天候条件が許す範囲内）の設営を支援するものとする。（JEF）
- 818.2 コースにはフットイングや地形、標高、進路方向などに関連して技術的に難度の高い要素を含めるべきである。そのためにはコースに路面や溝、急勾配の上り坂、下り坂、水濠など自然な地形あるいは人工的な地形を含めるべきである。技術的に難度の高い箇所は、できる限り自然な状態のまま残さなければならないが、競技中を通して一定の状態を確実に保つために必要であれば補強を施さなければならない。
- 818.3 コースの地形については以下の制約を遵守しなければならない：
- 818.3.1 コース上の地形は選手の安全と馬のウェルフェアのために必要な場合に限り、修正することができる。コースの少なくとも 25%は修正を加えていない地形のままとしなければならない。
- 818.3.2 コース全長の 10%までは舗装道路であってもよい。
- 818.3.3 地形のタイプや標高差は競技実施要項に明記しなければならない。
- 818.4 最終ループのフィニッシュラインは、複数の馬が互いに邪魔することなく安全にゴールできるよう十分な長さや幅がなくてはならず、また人馬コンビネーションがフィニッシュラインを通過してから安全に停止できるよう十分なランアウトを設けなければならない。フィニッシュラインはできるだけ VET ゲート近くに設置する必要がある。
- 818.5 適用される速度制限、そして悪条件やトレイルの安全性の影響は受けるものの、競技は選手自身のペースで競えるように設定される：
- 818.5.1 悪条件、あるいは極度の天候状態など他の要因が発生して、人馬コンビネーションの安全なコース走行が危ぶまれる場合には、競技場審判団長と獣医師団長が組織委員会と協議のうえ、強制停止を求めるか、あるいはループ／フェイズの最長時間および／または VET ゲートの閉鎖時刻を設定して、人馬コンビネーションが余りにも他のコンビネーションから離れることのないよう配慮するとともに、馬と選手の安全とウェルフェアを確保する。（JEF）
- 818.5.2 特定のコース状況や 1 日のうちのどの時間帯であるかにも左右されるが、トレイルの安全性に関わる状況については、組織委員会が技術代表と協議のうえ、強制停止を求めるか、あるいは馬の歩法制限および／または速度制限を適用する箇所をコースに設けることがある。

## 第 819 条 コースの標識設置

- 819.1 コース上の標識は、選手がコースの道順を迷わず走行できるよう明確であって見やすくなければならない。特に距離標識は 10km ごとに設置しなければならない。各ループの開始と終了地点は明瞭かつ目立つもので標記しなければならない。標識としては旗やリボン、方向指示板、石灰、ペンキなどが使用できる。
- 819.2 組織委員会がコース中に近道があることを認識した場合は、スチュワード 1 名をその地点に配置して、人馬コンビネーションが近道をとらないよう監視させなければならない。
- 819.3 コース標識の遵守は必須であり、これを怠った場合は失格となる。



## 第 820 条 コースの順番

- 820.1 人馬コンビネーションはコースプラン／マップに記された通り、正しい順序と方向に全コースを走行しなければならない。第 820 条 2 の条項はあるが、人馬コンビネーションがこれを怠った場合は失格となる。
- 820.2 人馬コンビネーションが経路違反をした場合、競技場審判団は（実施可能とみなした場合は）当該コンビネーションに逸脱地点に戻って経路違反を修正することを認める場合がある。人馬コンビネーションがこれを怠った場合は失格となる。しかしコース逸脱の修正が不可能、および／または馬のために最善な方法とならないと競技場審判団が判断した場合は代替ルートを設定することがある。この代替ルートは正規のコースと同じタイプの地形で同一距離を走るものであり、同じループ内に設けられるため人馬コンビネーションは各 VET ゲートを正しい順番で制限時間内に通過できるものである。この場合、その人馬コンビネーションは完走証明書を受領することはできるが、「ゴールしたが順位対象外」（FNR）となる。この選手と馬はベストコンディション賞の対象にはならず、その走行は順位にはカウントされない。（JEF）

## 第 821 条 競技会の延期／中止（JEF）

- 821.1 競技会は延期および／または中止される場合がある。組織委員会には、競技会開始を遅らせたり（最大 30 時間まで）、日程を変更および／または競技会を中止して会場からの避難が必要となる可能性を想定しておくことを推奨する。
- 821.2 競技会の延期および／または中止の決定は、選手および／または参加団体の責任者（該当する場合）、組織委員会、競技会役員全員へ可能な限り迅速に通知しなければならず、いかなる場合でも競技開始前かあるいは（競技がすでに始まっている場合は）次のループ前とする。

## 第 822 条 コース中の援助とフェアプレイ

- 822.1 選手はコース内で自分の馬を引いたり、馬の後ろから進むことはできるが、毎日のスタートラインとその日の最終ループエンドラインは騎乗して通過しなければならない。本条項を遵守できなかった場合は失格となる。
- 822.2 いったん人馬コンビネーションがスタートを切った後は、コース内で選手以外の者が引き馬したりその馬に騎乗することはできない。本条項を遵守できなかった場合は失格となる。
- 822.3 人馬コンビネーションが、これを追い越そうとする人馬を意図的に妨害した場合は失格となる。これは順位争いのための競りあいを妨げるものではなく、その意図するところは、（例えば）走行速度が非常に遅かったり、装具トラブルに見舞われて他の選手とコース内でかち合ったり、追い越されるような状況に適用するものである。
- 822.4 **許可される援助：**
- 822.4.1 競技実施要項には、競技中に人馬コンビネーションへはどのような援助（クルーイング）が認められるか、特にそのような援助がコース中と VET ゲートのどこで許可されるかを詳細に記載しなければならない。コースの中でクルーイングが認められる指定エリアを「**クルーポイント**」と呼ぶ。
- 822.4.2 クルーポイントの間隔は 5km 以上とする。指定クルーポイント以外でのクルーイングは禁止であり、失格となる。しかし：

(a) 気候や状況に応じて自馬を管理するのは選手の責任であり、ウェルフェア保護の観点から馬に緊急援助が必要となった場合は、自馬を止めて援助を受けなければならない。これを怠った場合、あるいは自馬がそのような援助を受けるのを妨げた場合は馬への虐待行為とみなされ得る。本条項を悪用して不公平な便宜を得た場合は失格となる。緊急援助を受けた馬は獣医療上（あるいはその他）の理由による「失権」と判定される。

(b) 選手が落馬したり、他の理由で馬体から離れた場合、あるいは落鉄した場合、人馬コンビネーションはいつでも援助を受けられる。当該選手は下馬した地点あるいはコースから逸脱した地点、もしくは介入を要した地点で再騎乗し／またはこの地点からループを継続しなければならない。

822.4.3 またコース中には少なくとも 10km ごとに馬への給水指定エリアも設けられる(第 814 条 4.7 参照)。

822.5 **禁止される援助**：以下の援助を受けたり提供した選手は、失格となる：(JEF)

822.5.1 コースのいかなる場所であれ、歩行者あるいは自転車や車両に乗った人物に追従、先行または併走してもらうこと；

822.5.2 コースに隣接したアクセストラックで、車両により追従、先行、あるいは併走してもらうこと；

822.5.3 インспекションエリアでの速歩検査で馬を追うこと(ただし馬に速歩をさせる人物は限定的に声で追うことはできる)；

822.5.4 ワイヤーフェンスを切断すること、コース内にある囲いに一部手を加えて走行しやすくすること、木を伐採したり障害物を排除すること、もしくはコースのテクニカル要素を変えてしまうこと；

822.5.5 コースのいかなる場所であれ、援助のために指定された場所以外で援助を提供したり、あるいは受けること；

822.5.6 いかなる方法であれ、コース内にいる人物（選手以外）が馬を追うこと；あるいは

822.5.7 依頼したか否かにかかわらず、選手あるいはその馬に便宜を図る目的で行われた、支援許可を受けていない人物による介入を受け入れること。

## 第 823 条 服装規定 (JEF)

823.1 競技会において馬に騎乗する者は以下を着用しなければならない：

823.1.1 乗馬規格／エンデュランス規格のもので確実に締められる保護用ヘッドギア；および

823.1.2 なめらかな靴底と 12mm 以上の踵がある安全な騎乗靴、あるいはケージ付き／ボックス型の鎧、もしくは馬術用セイフティ鎧。

823.2 すべての競技会において、参加者（本第 823 条に網羅されている人物を含む）はエンデュランス競技のイメージを損なわない適切な清潔感のある服装を着用しなければならない。さらに：

823.2.1 競技会前の第1回インスペクション／開会式、ベストコンディション賞授与／表彰式に参加する者について：

- 選手：きちんとした服装
- チーム役員、グルーム、クルー：きちんとした服装
- 役員：状況に応じて、ジャケットとネクタイを着用するなど、きちんとした服装
- 短パンあるいはサンダルは、受容しがたい服装規準であり、許可されない。

823.2.2 実際の競技中：

- 選手：騎乗用の適切な服装、衿付きシャツ／ポロシャツ。
- チーム役員、クルー：きちんとしたチーム／個人の服装。インスペクションエリア内では短パンは不可、また「競技場（フィールド・オブ・プレイ）」内ではサンダルは不可（安全確保のため）。
- 役員：きちんとした作業用の服装。短パンやサンダルは不可。

823.3 許可される服装への商標表示／広告については、一般規程に定める。

823.4 競技場審判団長および／またはチーフスチュワードは、服装規定に違反している人物に対して着替えるよう求める場合があり、（この人物がこれに従わない場合は）「フィールド・オブ・プレイ」からの退去を求める（あるいは退去させる）ことがある。

## 第824条 染料とスキนครリーム (JEF)

獣医師によるインスペクションおよび馬の個体識別の妨げとなるため、「フィールド・オブ・プレイ」では常に染料（ヘナを含む）を馬に使用することはできない。ただし主催者の指示による馬番号のペイントを除く。保護クリームや他の外用スキนครリームは馬に使用できるが、ホースインスペクション前にこれを拭き取り、あるいは「フィールド・オブ・プレイ」のいかなる場所でも獣医師や役員の求めがあれば拭き取ることを条件とする。本条項を遵守できなかった場合は失格となる。

## 第825条 馬具と用具

825.1 **馬具の状態：**馬に痛みを生じさせたり怪我を負わせるリスクを避けるため、馬具は安全な状態であって馬に正しく適合していなければならない。馬体に合わない馬具／用具については役員が取り外しを要請するか、改めるよう求めることがある。馬に痛みや怪我を生じる恐れのある（あるいは生じる）不適合な用具の使用は、馬への虐待行為とみなされることがある（JEF 獣医規程も参照のこと）。（JEF）

825.2 **許可された馬具：**JEF は使用が認められる馬具について詳細な規定を出すことがある。前述の内容および第825条1を遵守することを前提として、フィールド・オブ・プレイでは次の馬具の使用が必要であり、あるいは（下記の仕様で）許可される：（JEF）

825.2.1 コース中は正しく適合した頭絡と鞍が必須である。

825.2.2 ギャグと「銜のない頭絡」が許可される。

825.2.3 マルタンガールは許可されるが、馬の頭の自由な動きを過度に制限しないことを条件とする。

825.2.4 手綱は銜に取り付けるか、あるいは（銜なし頭絡の場合は）直接頭絡に取り付けなければならない。

825.2.5 銜のシャンク（銜枝）はいかなるものも 8cm を超えてはならない。

825.2.6 革製あるいはプラスチック製の鼻革が認められる。皮膚に炎症を生じる恐れがある（あるいは生じる）ほどに鼻革をきつく締めてはならない。鼻の正面で鼻革に少なくとも 2 本の指が入るほどに調整しなければならない。

825.2.7 チークピース（頭絡の頬革に取り付けるもので 2 枚の細長いシープスキンやこれに類する素材で作られたもの）は許可される。図については付則 8 参照。

825.2.8 競技実施要項に別段の記載がない限り、ブリンカーとバイザー（ブリンカーに類似する物だが、片方または両方の覆い部分に穴が開いており、側方または後方の視界を制限している）は許可されるが、前方の視界が何の障害もなく全面的に確保されていることを条件とする。ホースインスペクションではこれらを取り外さなければならない。許可されるもの／禁止されるもののバリエーションを示す図については、付則 8 を参照のこと。

825.2.9 フライマスクは、現地の状況を考慮して競技場審判団が特別許可した場合にのみ認められるが、(i)馬の視野や聴力を過度に妨げず、(ii)馬を虫から保護する以外の目的に使用するのではなく、(iii)ホースインスペクションでは外すことを条件とする。

825.2.10 エクイブーツおよびパッドの装着は認められる。

825.2.11 馬を適切に制御でき、他の人物や馬に安全上のリスクをもたらさない場合に限り、ヘッドカラーが許可される。その他の場合は（そして多くの場合は）頭絡を使用しなければならない。

825.3 **禁止される馬具／用具：**フィールド・オブ・プレイおよびトレーニングエリアでは以下の物の使用が常時禁止される：

825.3.1 ドロー（ランニング）レーン／フレンチ手綱を含め、馬の頭の自由な動きを過度に制限しかねない手綱；

825.3.2 ハンドルなど手綱の付属物；

825.3.3 金属チェーンの鼻革；

825.3.4 鞭（鞭として使用されるその他の物を含む）；

825.3.5 拍車；

825.3.6 第 825 条 2.9 に定めるフライマスクを除いて、馬の耳に詰めたり耳を覆う物（例えば耳栓もしくはこれに類するもの、イヤープリネット／フック）；および

825.3.7 第 825 条 2.8 と第 825 条 2.9 の条項は適用されるが、アイカバーやアイシールド（ブリンカーに類似するが、目の穴の部分で目がメッシュか他の透明な素材で覆われているか、もしくは不透明なカバーで覆われている）を含めて、馬の目を覆ったり馬の視界を妨げる物。図については付則 8 を参照。

825.4 **安全装具**：競技実施要項にて、反射材など特定の安全装具の使用が求められることがある。

825.5 **携帯電話と GPS**：携帯電話と GPS 機器の使用は認められる。その他の通信機器についてはすべて競技前に競技場審判団の承認が必要である。

825.6 **遵守を怠った場合**：役員はいつでもフィールド・オブ・プレイにて人馬コンビネーションの馬具／装具を点検できる。第 1 回（競技前）インスペクション時に、あるいはその前に人馬コンビネーションの馬具／用具が第 825 条 2（許可される馬具）および／または第 825 条 3（禁止される馬具）に違反していると役員が判断した場合は、その馬具／用具を改めるか、取り外すよう当該役員が求めることがある。この役員の指示に従わなかった場合は失格となる。この判断が第 1 回（競技前）インスペクションの後にくだされた場合は、当該コンビネーションの失格となる。（JEF）

## **第 826 条 出場資格:選手（JEF）**

826.1 14 歳の誕生日を迎える年から、すべてのエンデュランス競技会に出場できる。ただし、20 歳未満の者は、保護者の同意を必要とする。

826.1.1 公認および主催競技に参加する選手は、JEF 騎乗者資格 B 級（エンデュランス限定）以上を取得していること。

60 km以上の公認競技に参加する選手は、40 km以上の公認競技を 1 回以上完走していること。

80 km以上の公認競技に参加する選手は、60 km以上の公認競技を 1 回以上完走していること。

120 km以上の公認競技に参加する選手は、80 km以上の公認競技を 2 回以上完走していること。

140 km以上の公認競技に参加する選手は、120 km以上の公認競技を 1 回以上完走していること。

826.1.2 選手の完走記録は、JEF 公式記録（データベースを参照）に基づく。

## **第 827 条 出場資格:馬（JEF）**

827.1 エンデュランス競技へ出場資格を得るには、5 歳以上の馬であること。

60 km以上の公認競技に参加する馬は、40 km以上の公認競技を 1 回以上完走していること。

80 km以上の公認競技に参加する馬は、60 km以上の公認競技を 1 回以上完走しており、かつ 6 歳以上であること。

120 km以上の公認競技に参加する馬は、80 km以上の公認競技を 2 回以上完走しており、かつ 7 歳以上であること。

140 km以上の公認競技に参加する馬は、120 km以上の公認競技を 1 回以上完走しており、かつ 8 歳以上であること。

827.2 馬の完走記録は、JEF 公式記録（データベースを参照）に基づく。

827.3 北半球では誕生日の起算日を 1 月 1 日とし、南半球では 8 月 1 日とする。

827.4 馬の年齢は出場資格を問われている競技会開催日時点の年齢とし、乗馬登録証に記載された信頼できる登録あるいは獣医師の記述見解のいずれかにより確認しなければならない。

## 第 828 条 登録 (JEF)

828.1 本規程に従い、競技に参加するにはいずれの選手、馬も JEF 登録しなければならず、適用される登録料を JEF へ支払わなければならない。

## 第 829 条 妊娠馬

明らかに妊娠後期、すなわち妊娠 120 日を超える牝馬、あるいは離乳前の仔馬を連れた牝馬は、いかなる競技会にも参加申込（あるいは出場）できない。

## 第 830 条 本条文は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

## 第 831 条 完走

競技の「完走」とは、人馬コンビネーションが適用されたコース要件（走行制限時間内での走行、近道をすることなく正しい順番での走行、禁止される援助を受けていないことなど）に従ってコースのフェイズすべての走行を終え、すべてのホースインスペクションに合格し、最低負担重量要件（設けられている場合）と適用された速度制限を遵守し、出場辞退や棄権することなく、また「失権」とみなされず、競技中あるいは競技後に失格となることもなく、規定の競技出場停止期間を遵守したことを意味する。

## 第 832 条から第 837 条までは主催および公認競技会では適用しない。(JEF)

## 第 838 条 ループの平均速度の計算と速度制限 (JEF)

838.1 ループにおけるコンビネーションの平均速度とは（第 839 条 2.1 の条項に加えて、時速 20km を超えていたかの判断目的を含む）、完走したすべてのループ（「失権」となったループも含む）での平均速度である。ループを完走していない場合、その部分的なループ走行の速度は平均に勘案しない。馬が最初のループを完走していない場合は、平均速度を記録しない。

838.2 本条文は主催および公認競技会では適用しない。

## 第 839 条 競技出場停止期間 (MOOCP) (JEF)

### 839.1 標準的な MOOCP :

FEI あるいは JEF 主催・公認競技会に 1 回出場したのち、馬は以下の MOOCP を経なければ競技会に出場できない。

走行距離	0～ <u>54km</u> まで	5 日
	<u>54km</u> を超えて <u>106km</u> まで	12 日
	<u>106km</u> を超えて 126km まで	19 日
	126km を超えて 146km まで	26 日
	146km を超える場合	33 日

### 839.2 追加の MOOCP :

839.2.1 FEI あるいは JEF 主催・公認競技会で次のような状況が発生した場合は、第 839 条 1 に定める期間に加えて、次の MOOCP とその他の要件が適用される（下記の状況が 2 つ以上ある場合は、追加の MOOCP が累積される）:

事例	追加の MOOCP とその他の要件
コースで完走したループの平均時速 20km (第 838 条に準拠して算出) を超えている 馬	7 日
1 年間に 2 回目の FTQ-ME (失権-代謝異常)	14 日
1 年間に 3 回目 (あるいはそれ以上) の FTQ-ME (失権-代謝異常)	60 日 (第 839 条 2.3 による延長もある)
1 年間に 3 回目 (あるいはそれ以上) の FTQ-GA (失権-異常歩様)	a)180 日の MOOCP ; および b)馬は次の FEI ある いは JEF 主催・公認競技会出場前に指定の獣医検 査プロトコルを経なければならない (この獣医検 査用のプロトコルは付則 7 に定める)。
重篤な損傷 (筋骨格)	180 日 (第 839 条 2.3 による延長もある)
重篤な損傷 (代謝障害)	60 日 (第 839 条 2.3 による延長もある)

839.2.2 競技終了時点で、治療を受けた馬の様子を個々に確認し、それらの馬に(i)第 839.2.1 条に定める追加の MOOCP を課す必要がある場合、または(ii)追加の MOOCP は必要ないが許可された治療を受ける必要があると特定するのは獣医師団長、救護獣医師の責務である。

839.2.3 重篤な損傷による MOOCP あるいは FTQ-ME を繰り返した場合の MOOCP は、JEF エンデュランス本部の判断でさらに延長される場合がある。

### 839.3 MOOCP 要件：

839.3.1 第 839 条 1 にて標準的な MOOCP は、該当する競技が終了 (競技の終了は走行制限時間 (カットオフタイム) で決定する) した翌日の午前 00:01 に始まり、MOOCP 最終日の深夜 24 : 00 に終了する。第 839 条 2 の追加 MOOCP は、標準的な MOOCP が終了する翌日の午前 00:01 に始まり、追加 MOOCP の最終日の深夜 24 : 00 に終了する。いかなる場合でも、当該馬が出場する次の競技のスタート時刻は、適用された MOOCP の終了後でなければならない。

839.3.2 MOOCP 中、いかなる JEF 主催・公認競技会あるいは FEI 競技会も出場することはできない。

839.3.3 本条文は主催および公認競技会では適用しない。

839.4 本エンデュランス規程の前版適用下で 2021 年 3 月 31 日までに発生した馬の出場停止期間 (MOOCP) は遵守しなければならない、本エンデュランス規程に定める新たな MOOCP の影響を受けるものではない。

839.5 第 839 条 2 の追加の MOOCP における、FTQ-ME や FTQ-GA の累積回数は 2021 年 3 月 31 日以前の回数も対象となる。

**第 840 条から第 851 条までは主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

## **第 852 条 技術代表 (JEF)**

852.1 技術代表は、(諸々あるなかでも) 正しい参加申込手順や、到着時検査とインスペクション、厩舎と(選手およびクルーメンバーの) 宿泊施設、競技会のスチュワード業務を含め、競技会を実施するうえでの技術面および運営面の準備を承認しなければならない。

852.2 競技会実施の準備事項を承認するまでは、技術代表が競技会準備に統括指揮権を有し、責任を負う。競技会準備事項に技術代表が納得した段階で、技術代表はその旨を競技場審判団へ通知し、その時点で競技会開催の統括指揮権と責任が競技場審判団に移行する。技術代表は引き続き競技会終了までその技術面・運営面を監督し、競技場審判団や獣医師団、組織委員会へ進言するとともに、これらを補佐する。

852.3 競技会に先がけて、技術代表は馬のウェルフェアと選手の安全を守るため、組織委員会と連携して競技レベル、コースの難度、複雑な天候状態に基づいてコースレイアウトとコース状態を点検し、これを承認しなければならない。

852.4 技術代表はブリーフィングを統括し、すべての役員の業務を監督する。

852.5 技術代表は競技会の技術面および運営面での準備に関わるあらゆる状況を競技場審判団に報告し、また助言を行い、競技場審判団が必要な判断をくだせるよう随時これを支援する。

## **第 853 条 競技場審判団 (JEF)**

853.1 競技場審判団は、競技において組織委員会が行った獣医療規制、スチュワード業務、時間計測に関わる準備事項すべてを監督する。

853.2 技術代表が競技会の準備全般について納得できた旨を競技場審判団へ報告した後は、競技場審判団が競技会の開催と統括全般に責任を負う。

853.3 組織委員会は、この他に参加申込数に応じた適正人数の役員やスチュワード、獣医師の協力を取り付けなければならない。

## **第 854 条 獣医師団 (JEF)**

854.1 獣医師団は競技会における馬の健康と安全、ウェルフェアに関するあらゆる事柄について決定をくだし、また競技場審判団に助言する責任がある。

854.2 獣医師団長は、競技会での VET ゲートとその他馬の安全対策に関わる計画について、可能な限り早い時点で組織委員会および技術代表から相談を受けるものとする。

## **第 855 条 チーフスチュワード (JEF)**

855.1 チーフスチュワードは競技会全般を通じ、フィールド・オブ・プレイ全体でのスチュワード業務体制に責任を負う。

855.2 チーフスチュワードは、厩舎施設のセキュリティが競技会レベルに適合しており、各 VET ゲートとコースに十分な人数のスチュワードを配置できるよう準備しなければならない。

855.3 チーフスチュワードは、開会式や閉会式など競技会中の予定行事、あるいは競技会で行われる公



式行事が円滑に運営されるよう、組織委員会や競技場審判団、技術代表を支援する。

855.4 チーフスチュワードは、フィールド・オブ・プレイ全体で、競技会参加者のセキュリティとウェルフェア全般に責任を負う。

855.5 チーフスチュワードは競技場審判団長、技術代表、獣医師団長と緊密に連絡をとらなければならない。競技会計画については可能な限り早い時点で組織委員会および技術代表から相談を受けるものとする。

**第 856 条から第 858 条までは主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

#### **第 859 条 表彰式**

859.1 獣医師団は、体調不良の馬を表彰式への参加から外すべきである。

859.2 表彰式に出席する選手と他の関係者は第 823 条に定めるドレスコードを遵守しなければならない。

**第 860 条は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

**第 861 条は主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

#### **第 862 条 ベストコンディション賞 (JEF)**

862.1 どの競技においても、組織委員会は競技を完走して上位（最大 10 頭）に入った馬の中から最良のコンディション馬に授与するベストコンディション賞を設けることができる。自分の馬をベストコンディション賞の審査に参加させることを選手に義務づけるものではない。

862.2 ベストコンディション賞の審査対象となっている馬は全頭がドーピング／薬物検査対象となる。これらの馬は、ベストコンディション賞の審査、ドーピング／薬物検査が終了するまで競技が継続しているものとみなされる。

**第 863 条から第 866 条までは、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

#### **第 867 条 抗議 (JEF)**

抗議の手順は本規程に定める。

**付則 1、付則 2 は、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

#### **付則 3 : 失権等に関する記号の説明 (JEF)**

**WD :** 出場辞退

- － 人馬コンビネーションが競技会に現れない。
- － 第 809 条 5.3 の通り、人馬コンビネーションが第 1 回（競技前）インスペクション時あるいはそれ以前に競技への不参加を決定する。

**RET :** 棄権

- － 第 809 条 5.4 の通り、人馬コンビネーションが競技を継続しないことを決定する。

### **DSQ : 失格**

- 第 809 条 5.2 の通り、人馬コンビネーションは失格となる。
- 公式成績と報告書で失格の理由を JEF へ連絡しなければならない。失格の理由は競技場審判団長が検証する。
- 加えて馬は、獣医学的あるいは他の理由による失権とされることもある（例：DSQ-FTQ-ME、DSQ-FTQ-GA など）。

### **FNR : 走行を終了したが順位なし**

- FNR とは、人馬コンビネーションは（すべてのホースインスペクションを含めて）競技を終えたが（あるいは終えたとみなされたが）、最終順位付けされない（例えば経路違反に関する第 820 条 2 を参照）。
- 人馬コンビネーションは、競技場審判団長および／または技術代表の同意をもって FNR とされることがある。FNR と判断した理由を説明しなければならない。
- FNR と判断されても、その人馬コンビネーションが当該競技会役員から完走証明書を受け取った場合は、資格認定目的においてこの競技を「完走」としてカウントする。

### **FTQ : 失権**

FTQ とするには以下のいずれか 1 つあるいはそれ以上の併記が必要である：

- **GA** : 異常歩様
- **ME** : 代謝異常
- **MI** : 軽傷（例えば僅かな痛み、創傷など）
- **SI-MUSCU** : 重篤な損傷（筋骨格損傷）
- **SI-META** : 重篤な損傷（代謝障害）
- **CI** : 致命傷
- **OT** : 時間切れ（時間内でループを完走できなかったが、そのループ後のホースインスペクションは合格）
- **FTC** : 完走ならず（ループは未完走だが、そのループ後のホースインスペクションは合格）。競技場審判団長は FTC とした理由を提示し、当該コンビネーションに何が起こったかを説明しなければならない。

### **付則 4 は、主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

### **付則 5 : ホースインスペクション、到着時検査（エグザミネーション）、薬物規制**

#### **パート A : 獣医療規制**

#### **1. 獣医師団と馬のウェルフェア**

- 1.1 第 854 条 1 に定める通り、獣医師団は競技場審判団と連携し助言しながら、競技会における馬の健康、安全およびウェルフェアに関するあらゆる事項について判断を下す責任を負う。
- 1.2 他に特別な記載がない限り、3 人の獣医師パネルによる決定はすべて多数決で行う。パネルが馬を「合格」とするか否かを決定しなければならない場合、3 人の獣医師は個々に（互いに協議をせずに）非公開の投票用紙に記入（可否のいずれかにチェック）し、競技場審判団メンバーに直接渡す。
- 1.3 競技場審判団は、獣医師団の判断および助言に基づいて馬のウェルフェアに関わる決定をくだす。獣医師団、または獣医師団からの直接の助言を受けて競技場審判団が下した決定は最終的なものであり、それに対して上訴することはできない。

- 1.4 競技場審判団がある馬を「失権」とした場合、その理由を示さなければならず、その理由は下記 3.1 および 3.4(c)に則って記録されなければならない。

## **2. 主催および公認競技会では適用しない。(JEF)**

### **3. 馬の記録 (JEF)**

- 3.1 各競技会において、個体別の獣医カード(VET カード)を第 1 回(競技前)インスペクションの前に発行し、その後行われるホースインスペクションすべてにおいて記入が必要となる。
- 3.2 ホースインスペクションにおいて必要となるすべての情報(付則 5 パート B 9.2 参照)および獣医インスペクション/検査におけるその他の情報または本付則 5 あるいは JEF 獣医規程において要求される情報が、各人馬コンビネーションの獣医カード (VET カード) に記録されなければならない、それ以降のインスペクション時にそれらの情報が確認できなければならない。
- 3.3 選手は、ホースインスペクションの直後に、騎乗馬の記録を閲覧しコピーする権利を有する。
- 3.4 各競技会終了後：
- (a) その馬がスタートから最後に通過した VET ゲートまでの距離、不合格の理由(代謝、異常歩様またはその両方)、会場における治療、治療施設への搬送および競技出場停止期間(MOOCPP)の詳細、さらに獣医師団が必要だと判断した馬の将来的な安全およびウェルフェアを守るために必要なあらゆるコメントが、獣医カード (VET カード) に記録されなければならない；
  - (b) すべての獣医カード (VET カード) は競技会終了後、組織委員会が保管し、JEF の求めに応じて提出しなければならない；そして
  - (c) 競技会の獣医報告書は JEF 獣医規程に定めるその他の報告要件に従い、JEF 事務局へ送信しなければならない。本報告書には馬に発生した傷害や疾病、そしてその傷害/疾病の治療詳細を記載しなければならない。
- 3.5 獣医師団および/または競技場審判団長のみが公式記録に記入することができる。

### **4. 競技会における獣医師による管理 (JEF)**

馬が輸送と競技の間に十分な休養を確実にとっていることを確認し、競技前後に獣医師による適切な監視を受けていることを確認するために、獣医師団による許可がない限り、競技に参加したすべての馬は、獣医師団の監視下で競技場厩舎エリアに滞在しなければならない(入退厩の時刻は、組織委員会が獣医師団の助言により定める)。また、競技に参加したすべての馬は、退厩時には獣医師団の許可(獣医カード(VET カード)に獣医師団長の署名)が必要である。

### **5. 獣医療サービス (JEF)**

- 5.1 獣医師団は、馬への適切な獣医サービスを提供しなければならない。
- 5.2 主催および公認競技会では適用しない。

### **6. 馬の死亡 (JEF)**

- 6.1 競技会において馬が何らかの理由で死亡した場合は、JEF 獣医規程に定める手順を確実に行う必要

がある。

## **パート B : ホースインスペクションと到着時検査 (エグザミネーション)**

### **7. 到着時検査 (エグザミネーション) (JEF)**

7.1 到着時検査はすべての競技会にて実施されなければならない、JEF 獣医規程に記述の通り行わなければならない。組織委員会は、馬を競技会用厩舎に入厩させる前にその馬の健康手帳および乗馬登録証を集めなければならない。

(a) 到着時検査を第 1 回 (競技前) インスペクションと併せて行うこともできる。

7.2 到着時検査の際に、獣医師団メンバーは以下のことをしなければならない：

(a) 健康手帳、乗馬登録証の馬体特徴図、特徴記述、マイクロチップが入っている馬はその番号と照合して、馬の個体識別を行う；

(b) 馬が JEF 獣医規程に則って馬インフルエンザ予防接種を受けていることを確認する；

(c) 馬の個体識別、予防接種歴およびその他の衛生要件に関するすべての事項が、健康手帳に記載されているか否かを確認する；

(d) 馬が伝染病のいかなる兆候も示していないことを確認する。これには心拍数、呼吸数および体温を測定するための臨床検査、またその他の臨床的な兆候の確認を含む；そして

(e) 輸送中の負傷または疾病の疑いがある場合に限り、四肢および／または馬体の触診を行う。

7.3 到着時検査の結果、競技参加適性がないと考えられる馬については、第 1 回 (競技前) ホースインスペクションの前に競技場審判団へ報告しなければならない。獣医師団はこの件について競技場審判団と協議しなければならない、(必要に応じて) 競技場審判団は当該馬を第 1 回 (競技前) インスペクションの前に競技から除外することがある。

7.4 JEF 獣医規程で必要と定める馬インフルエンザ予防接種を受けていない馬、あるいは予防接種歴を確認できない馬については、競技会厩舎への入厩を拒否または退厩させることができる。

7.5 非感染性疾患あるいは損傷に合致する何らかの臨床的な所見が認められる馬については、可及的速やかに獣医師団へ報告しなければならない。

7.6 何らかの伝染病の兆候を示している馬、または伝染病の兆候を示している馬と接触した馬は、競技会厩舎への入厩を拒否または退厩させることができる。

7.7 バイオセキュリティに関する懸念事項は、ただちに獣医師団へ報告しなければならない。

### **8. ホースインスペクション (JEF)**

8.1 到着時検査 (エグザミネーション)、競技中のホースインスペクションはすべて獣医師団により行われる。ホースインスペクションの実施方法を変更する場合は、競技前に競技場審判団により発表されるか、あるいは競技実施要項に記載されなければならない。

8.2 **第 1 回 (競技前) インスペクション**：第 1 回 (競技前) インスペクションは競技開始の前日または第 1 ループ実施日の早い時間に実施されるべきである。

8.3 **各 VET ゲートにおけるホースインスペクション**：ホースインスペクションは、各ループ終了後にインスペクションエリアで実施する。

- 8.4 **強制再インスペクション**：競技場審判団と協議のうえ、獣医師団は、特定の VET ゲートにおいて競技参加中のすべての馬（または特定の条件を満たすすべての馬。第 816 条 6.5 参照）に強制再インスペクションを課することができる。強制再インスペクションは、同一の VET ゲートにおいて、当該人馬のホールドタイム終了前の 15 分間に実施する。
- 8.5 **要請に基づく再インスペクション**：馬に関して何らかの懸念があるときは、すべての VET ゲートにおいて獣医師団メンバーは誰でも、選手に騎乗馬の再インスペクションを要請することができる。獣医師の要請による再インスペクションは、同一の VET ゲートにおいて、当該人馬のホールドタイム終了前の 15 分間に実施する。
- 8.6 **最終ホースインスペクション**：最終ホースインスペクションは、競技のフィニッシュライン通過後に行われる。
- 8.7 **出血を認めた場合の獣医師によるインスペクション：(JEF)**  
ホースインスペクション中に出血が確認された場合、3 名の獣医師パネルによる検査を受けなければならない。獣医師パネルが、(i)負傷箇所または傷口から流血している、または(ii)競技続行が馬のウェルフェアに何らかの危険を与える（または与える可能性がある）と判断したときは、当該馬は不合格となる。競技を続行できるのは、獣医師パネルが、流血はしておらず競技続行が馬のウェルフェアに危険を与える（または与える可能性がある）ものではないと判断した場合に限る（たとえば、木の枝によるかすり傷）。獣医師団長は、出血により不合格となった馬について、競技会の獣医報告書（JEF 獣医規程参照）にて報告しなければならない。
- 8.8 **その他のインスペクション**：  
獣医師団または競技場審判団は、競技中いつでも無作為に競技馬を選び、抜き打ち的なインスペクションを行うことができる。
9. **ホースインスペクションにおける評価（JEF）**
- 9.1 すべてのホースインスペクションにおいて、馬の状態を評価する獣医師の責任は同等である。すなわち、競技中のホースインスペクションおよび最終ホースインスペクションにおいて、心拍、代謝状態、歩様、および全身状態を含む競技の参加継続適性の判断には、同一の基準が適用される。
- 9.2 **すべてのホースインスペクションにおける評価**：ホースインスペクションを行う獣医師は、馬のリカバリータイム（第 816 条 2 参照）を考慮しつつ、馬の全身状態とその代謝機能状態を評価する。この評価対象には心拍数、粘膜の状態、毛細血管再充満時間、腸の蠕動運動（腸音）、脱水度合、馬の挙動(表情)が含まれる。獣医師はまた馬の歩様を評価し、背中と腹帯周囲の触診で痛みを判断し、筋肉の触感や感受性、口や鞍下、腹帯周辺を含めた軽傷を評価する。これらの評価や、馬の状態に関わるその他の所見はすべて獣医カード（VET カード）に記録しなければならない。
- 9.3 **心拍数評価手順**：
- (a) すべての心拍数測定は獣医師団メンバーが実施しなければならない。ホースインスペクションにおいて心拍数は最初に測定、記録される項目である。心拍数は馬の回復および参加の適性を正確に判断するために重要である。ホースインスペクションを指揮する獣医師には、リカバリータイムも知らされなければならない。
- (b) 心拍数最大基準値は第 816 条 6.1 に規定されている(変更する場合は第 816 条 9 に準じる)。

心拍数最大基準値を超える馬は競技続行を許可されず、不合格「失権－代謝異常（FTQ-ME）」とされる。心音の異常についてはすべて獣医カード（VET カード）に記録される。

(c) 心拍数を正確に記録するために最大限の努力を払うべきである。測定を不可能または不正確にする可能性のある馬の動きや興奮によって測定が中断した場合は、測定を中止して、馬が落ち着いてから測定することを推奨する。選手、クルーメンバーが意図的にホースインスペクションを中断させた場合は、当該馬は不合格となる。

(d) 心拍数測定にあたっては聴診器または FEI 承認の電子心拍数測定機器のいずれかを用いなければならない。馬がインスペクションを受ける時は、聴診器または電子心拍数測定機器を馬の左胸のおよそ肘の高さの部位に当てること。検査を実施する者は心拍数測定に最適な場所に位置すること。

(e) 検査の開始とタイミング：

(i) 聴診器を使用する場合は、計時にはストップウォッチを使用しなければならない。15 秒間の計測を行い、（必要であれば以下の方法を用いて）60 秒間の心拍数を測定する。後述の (f)(i) に則って 15 秒経過時点で心拍数を評価するためには、15 秒間の心拍数に 4 をかけなければならない。心音が聞こえた時にストップウォッチをスタートさせ、次の心音から数え始める。

(ii) 電子心拍数測定機器を使用する場合は、15 秒ごとの心拍数を表示できるものでなければならない。計測は、機器を馬の胸部に当て、最初の心拍を測定した時に始まる。

(f) 各馬の心拍数が、心拍数最大基準値に則しているか否かの判断：

(i) 15 秒経過時点での心拍数が最大基準値より 5bpm（毎分心拍数）以上低い場合はその数値が記録され、インスペクションは完了する。しかし、獣医師は検査の正確性を期すために 60 秒間の測定継続を選択することができる。

（たとえば、心拍数最大基準値が 64bpm の場合、i) 電子心拍数測定機器では最初の 15 秒間の計測値が 59bpm 以下、または ii) 獣医師が聴診器を使って測定する場合は、最初の 15 秒間の計測値が 15 では 60bpm となるので、それが 14 以下であれば、そこで測定を止めることができる。）

(ii) 15 秒経過時点での心拍数が最大基準値よりも低い が 4bpm 以内の差、最大心拍数と同値、あるいはそれ以上であった場合は、60 秒間の計測を続けなければならない。

（たとえば、心拍数最大基準値が 64bpm の場合に最初の 15 秒間測定値が、i) 電子心拍数測定機器では 60bpm 以上、または ii) 獣医師が聴診器を使って測定した心拍数が 15 以上であれば、測定を 60 秒間継続しなければならない。）

(iii) 60 秒経過時点で心拍数が最大基準値と同じかそれより少なければ、その数字が記録され、インスペクションは完了する。

(iv) 60 秒経過時点で、心拍数が最大基準値を超えている場合は：

(A) それが（1 回のみ受けることができる）最終ホースインスペクションである場合を除き、2 回目のインスペクションを受けるための十分な時間が残っている場合（第 816 条 6 参照）、当該馬は心拍数の再インスペクションのために 2 回目のインスペクションを受けることができる。2 回目のインスペクションの際も上述の(a)-(f)と同じ方法が適用される。

(B) 心拍数の再インスペクションを受けるための時間がない場合、心拍数の再インスペクションにおいて心拍数最大基準値を満たさなかった場合、またはそれが（1 回のみ受けることができる）最終ホースインスペクションだった場合は、不合格とするための

確認手順をふまなければならない。確認手順において、当該馬は不合格となった直後に異なる獣医師による検査を受けなければならない。不合格となったインスペクションで電子心拍数測定機器が使われた場合は、異なる電子心拍数測定機器（それが不可能であれば聴診器）を使わなければならない。獣医師は 15 秒間のみ心拍数を測定する。その結果「不合格」と認められたら、確認手順において測定された心拍数が電光掲示板に表示されるか、または審判団メンバーに伝えられなければならない。確認手順において心拍数が最大基準値を超えた馬は不合格「失権－代謝異常（FTQ-ME）」とされる。

**(g) 心肺機能回復指標（CRI=Cardiac Recovery Index）：**

代謝状態の評価の一環として、各ホースインスペクションにおいて心肺機能回復指標（CRI）も測定および記録される。当該馬の心拍数が記録されたら、付則 5 パート B 9.3 の手順に従ってインスペクションエリアのレーンで速歩をさせて歩様の判定を行う。選手／クルーメンバーは馬を 80m 速歩させなければならない（40m の往復）。獣医師は速歩開始時にストップウォッチをスタートさせて 1 分後に聴診器を使って最大 60 秒間、心拍数を測定する。1 回目と 2 回目の心拍数の差が CRI である。2 回目の心拍数測定時にも獣医師は、競技続行適性がないことを示す兆候（心音またはリズムの異常）に留意する。2 回目の心拍測定の前に、獣医師は心拍を上昇させる可能性のある行為（馬の頭部を検査するなど）をしてはならない。

9.4 **呼吸器：**獣医師団メンバーにより呼吸数または呼吸状態に異常があり、それが馬の安全を脅かすと判断されたとき、当該馬は次のフェイズに進むことができない。

9.5 **全身状態と代謝状態：**全身状態が悪い馬または体温が異常に高い馬は、不合格「失権－代謝異常（FTQ-ME）」とされる。

9.6 **代謝状態：**代謝状態は検査および当該馬の競技続行適性を示す数値の記録によって判断される。その記録には粘膜の状態、毛細血管再充満時間、脱水度合、腸の蠕動運動（腸音）、馬の挙動・表情、CRI（心拍回復指標）が含まれる。代謝状態、筋骨格系の損傷、あるいはその他の理由により馬を不合格と判断するには、獣医師 3 名のパネルによる再検討が必要である。

9.7 **異常歩様：**コース走行中のあらゆるインスペクションにおいて、強制屈曲試験または圧診を事前に行わずに、手綱を緩めて直線上を速歩で往復させたときに異常歩様を示し、さらにそれが痛みを引き起こしている場合、または当該馬が安全に競技継続する能力を喪失している場合は競技から除外され、不合格「失権－異常歩様（FTQ-GA）」とされる。異常歩様の評価は：

(a) インスペクションは平らで硬い路面上で実施しなければならない。

(b) 馬を速歩で歩かせた後、検査を担当する獣医師が当該馬の競技続行適性に疑問を呈したとき、当該馬は 3 名の獣医パネルと競技場審判団の前で、再度速歩での検査を受ける。

(c) これら 3 名の獣医師はいずれも、馬と選手が有利になるよう、投票前に追加で 1 回だけ当該馬に速歩をさせることができる。その要請は競技場審判団に伝えられ、そこから選手に再度速歩をさせるように要請する。

(d) 3 回の歩様検査を経ても、馬の見せ方が良くないあるいは馬が規定の距離を速歩することができず歩様の評価ができない場合、または異常歩様のため競技続行適性がないとみなされる場合は不合格「失権－異常歩様（FTQ-GA）」とされる。

(e) 馬の歩様に何らかの異常が認められた場合、それが「不合格」の理由になるか否かにかかわらず、当該馬の獣医カード(VET カード)に記録しなければならない。

9.8 **圧痛、裂傷、創傷：**腹帯および鞍による擦過傷を含む、口内、四肢および／または体の圧痛、裂傷、創傷の痕跡は獣医カード(VET カード)に記録しなければならない。競技への参加および続行が、それらの圧痛、裂傷、創傷を悪化させる可能性がある場合、または馬のウェルフェアに何らかの危険（または危険の可能性）を与える可能性がある場合は、当該馬の競技続行は認められず、不合格「失権－軽傷（FTQ-MI）」とされる。

9.9 **蹄鉄と蹄：**蹄鉄を装着せずに競技に参加することができるが、蹄鉄を装着するのであれば適正に装着し、良いコンディションで競技に参加できる蹄鉄でなければならない。蹄鉄を装着して第 1 回（競技前）インスペクションを受けた馬が、1 蹄かそれ以上の落鉄状態でエンドラインを通過しても構わない。しかし馬の肢または蹄鉄が、安全に競技する能力を脅かしたり、馬に痛みを与えている場合は、不合格「失権－異常歩様（FTQ-GA）」とされる。ホースインスペクションにおいて獣医師団の要請があった場合は、エクイブーツおよびパッドをはずさなければならない。

9.10 **最終ホースインスペクションでの追加手順：**

(a) 最終ホースインスペクションの目的は、通常の休止期間を経たとして、その後にさらにもう一度ループを完走することができる競技継続適性が残っているかどうかを判断するものである。

(b) 最終ホースインスペクションにおける審査は、それ以前にコース走行中に行われたホースインスペクションと同じ方法で行われ、同じ基準が適用される。ただし、審査を受ける機会は 1 回のみであり、そこで実施されるすべての馬の最初の速歩歩様検査は、競技場審判団立ち合いのもと獣医師団 3 名によるパネルの前で実施しなければならない。パネルメンバーは、投票前に再度 1 回のみ速歩での検査を要請できる。

10. **インスペクションにおける行動指針：(JEF)**

10.1 競技場審判団とスチュワード、獣医師団メンバーは、ホースインスペクションにおける行動指針を執行する責任を有する。

10.2 ホースインスペクション・エリアでは、熾烈な競争で緊張に満ちている選手や馬への配慮として、また馬のウェルフェアのため、（可能な限り）静寂を維持して気を散らすような状況をなくすべきである。

10.3 選手およびホースインスペクションでこの選手を支援する他の人物も、ホースインスペクションにおける行動指針を尊重しなければならず、ホースインスペクションやホースインスペクション・エリアにいる馬にマイナスの影響を与えるような行動をとってはならない（あるいは不作為があってはならない）。

10.4 馬には頭絡あるいは（第 825 条 2.11 に従う）ヘッドカラーを装着し、他に鞍やブーツ、フライマスク、ブリンカー／バイザー、その他の馬具を含む装具を一切つけずに臨場させなければならない。馬具はインスペクションエリアへ入る前にリカバリーエリアで外さなければならない。主催者の指示による馬番号のペイント以外の皮膚への塗布物を使用している場合は、馬をホースインスペクションに臨場させる前に拭き取るよう獣医師団が要請する（第 824 条参照）。獣医師団の指示にもかかわらず、インスペクションエリアに（頭絡やヘッドカラー以外の）馬具を装着したまま、あるいは皮膚に適用した何らかの局所塗布物を取り除かずに馬を臨場させた場合、この



馬は 1 回目の臨場に不合格となる。インスペクションエリアへの入場時刻はキャンセルとなり、当該馬はインスペクションエリアを退出して、2 回目（最終）の臨場を求められる（ただし最終ホースインスペクションでは再度臨場の機会はないので、この場合を除く）。

- 10.5 インスペクションに臨む馬は指示された通り、インスペクションエリア入口から直接、（スチュワードの指示に従って）レーンを指定獣医師の元へ、一定した前進運動を見せながら進まなければならない。馬を引き止めたり、一定の動きを妨げるような行動をとってはならない。心拍数測定が終わるまで、また該当する獣医師から指示があるまで、馬を速歩させてはならない。本条項に違反した場合、選手は 5 分のタイムペナルティ加算を受ける。
- 10.6 インスペクションを遅らせたり、妨害するなどの戦術的駆け引きは容認しがたいものである。心拍数測定に関わる禁止行為には、馬の前にひざまずいたり、馬の頭を下げさせる、馬に飼料を与える、あるいは何とか心拍数測定結果に影響を与えようとして馬に触れることが含まれる。歩様検査に馬を臨場させる際に禁止される行為としては、馬の頭の動きを不当に制限したり、および／または馬を追って速歩にさせること（第 822 条 5.3 にて許可されていること以外）が含まれる。歩様検査に馬を適正に臨場させられない状態が繰り返された場合は、付則 5 パート b 9.7(d) に定める通り、馬は不合格「失権－異常歩様（FTQ-GA）」となる。インスペクションエリア内で排尿を促すような動作や口笛は禁止である。
- 10.7 ホースインスペクションにおける行動指針を遵守しなかった場合は、（付則 5 パート B 10. に定める特定のペナルティに加えて、失格または他の懲戒処分、および／または競技場審判団とスチュワードが状況に鑑み妥当であるとみなした他の措置を講じる。ホースインスペクション中の不品行に関してどの段階の措置が適切であるか、競技場審判団とスチュワードは幅広い決定権を有している。

### パート C：競技中の獣医学的治療（JEF）

競技会における許可される／禁止される獣医療の詳細については、JEF 獣医規程を参照。

#### 付則 6 本条項は主催および公認競技会では適用しない。（JEF）

#### 付則 7：3 回目の（あるいはそれ以上の）FTQ-GA 判定後の獣医検査（JEF）

第 839 条 2.1 に関連して、1 年間に 3 回（あるいはそれ以上）馬が異常歩様のために失権（FTQ-GA）となった場合は、当該馬が次の競技出場までに十分回復できるよう、試合復帰前に以下の措置を適用しなければならない：

##### 1. 通知：

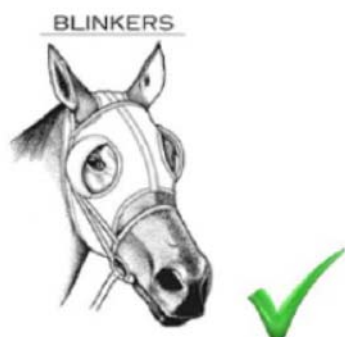
- 1.1 本条項は主催および公認競技会では適用しない。
- 1.2 1 年間に 3 回（あるいはそれ以上）、異常歩様のために失権となった馬に選手が騎乗しようとする場合は、出場させる予定の競技から少なくとも 4 週間前までに、馬管理者責任者は JEF エンデュランス本部へその旨を通知しなければならない。
- 1.3 JEF エンデュランス本部は組織委員会および競技場審判団長に馬の追加検査を 2 の検査手順で手配するよう通知する。
- 1.4 本条項は主催および公認競技会では適用しない。

## 2. 検査手順：

- 2.1 第1回（競技前）インスペクションより前に、獣医師3名構成のパネル（獣医師団長を含む）が詳細な獣医検査を行って、当該馬の競技参加適性を判断しなければならない。
- 2.2 検査は以下の内容で構成するが、これに限定するものではない：
  - (a) 直線上での常歩と速歩；
  - (b) 円を描いての常歩と速歩；そして
  - (c) 該当する組織部位の触診
- 2.3 獣医師パネルは検査結果を競技場審判団へ通知しなければならない。競技場審判団は当該馬が第1回（競技前）インスペクションに進める状態であるか否かを判断しなければならない。
- 2.4 競技中は獣医師団が当該馬をしっかりと監視しなければならない。
- 2.5 この馬が最終ホースインスペクションで合格した場合、次の競技出場時に、この検査を必要としない。

# 付則 8 : ブリンカーとチークピースの図

第 825 条 2.7、第 825 条 2.8、第 825 条 3.7 に記述されている通り、許可／禁止されるブリンカーとチークピースのイラストを以下に示す。



## 第9編 年間獲得ポイント

### 第901条 目的

JEF に登録された競技者が主催競技会及び公認競技会において毎競技年度に獲得した成績を換算集計し、各競技者の年間における活動状況を数値化し、乗馬技能の一層の研鑽と馬術競技会の普及発展に資することを目的とする。

### 第902条 集計と公表

1. 障害馬術、馬場馬術、総合馬術、エンデュランス競技の4競技ごとに選手と馬匹が獲得したポイントをもとに順位を付けリストを作成する。
2. 集計したリストは随時 JEF ウェブサイトに掲載する。

### 第903条 ポイントの集計

#### ①障害馬術競技

グレードごとに選手と馬匹の獲得したポイントを集計する。

##### 【選手】

対象年度に出場した公認競技会で獲得したポイントを集計する。

##### 【馬匹】

全日本障害馬術大会出場資格取得に関する公認競技会規程に基づき、グレードごとに集計する。

- ・ 大障害 A は、大障害 A の基準で実施する競技
- ・ 大障害 B は、大障害 B の基準で実施する競技
- ・ 中障害 A は、中障害 A の基準で実施する競技
- ・ 中障害 B は、中障害 B の基準で実施する競技
- ・ 中障害 C は、中障害 C の基準で実施する競技
- ・ 中障害 D は、中障害 D の基準で実施する競技

#### ②馬場馬術競技

クラスごとに選手と馬匹のポイントを集計する。

##### 【選手】

対象年度に出場した公認競技会で獲得したポイントを集計する。

##### 【馬匹】

全日本馬場馬術大会出場資格取得に関する公認競技会規程に基づきクラスごとに集計する。

### ③総合馬術競技

主催競技及び公認競技会の成績に基づきポイントを付与し、各クラスの選手、馬匹ごとに集計する。

#### 総合馬術ポイント配点基準

順位	クラス					
	CCI/CCN			EV100	EV90	EV80
	3*	2*	1*			
1	300	250	200	150	100	50
2	280	240	180	140	90	40
3	260	220	160	130	80	35
4	240	200	140	120	70	30
5	220	180	120	110	60	25
6	200	160	110	100	55	20
7	180	140	90	80	45	10
8	160	130	80	70	40	8
9	140	120	70	60	35	6
10	120	100	60	50	30	4
11	100	80	50	40	25	3
12	90	70	40	30	20	2
13	80	60	30	20	15	1
14	70	50	20	10	8	1
15	60	40	10	5	4	1

### ④エンデュランス競技

主催競技及び公認競技会の成績に基づきポイントを付与し、選手、馬匹ごとに集計する。

#### 【距離ポイント】

- ・ 距離ポイントは完走した選手、馬匹にそれぞれ付与され、その競技の実測距離 (km) とする。

#### 【順位ポイント】

- ・ 順位ポイントは、完走した選手、馬匹にそれぞれ付与される。
- ・ 1 位の選手、馬匹は距離ポイントと同等のポイントが付与する。
- ・ 6 位までは順位が 1 位下がる毎に 1 位の順位ポイントの 0.1 倍 (小数点以下切り捨て) ずつ減じて順位ポイントが付与する。
- ・ 7 位以下については 6 位と同じ順位ポイントが付与する。

【BC 賞ポイント】

- ・ ベストコンディション賞となった選手、馬匹にそれぞれ BC 賞ポイントを付与する。
- ・ 1 位の人馬がベストコンディション賞となった場合、その順位ポイントの 0.15 倍（小数点以下切り捨て）を BC ポイントとして付与する。
- ・ 2 位以下の人馬がベストコンディション賞となった場合、1 位の順位ポイントと当該人馬の順位ポイントの差を BC ポイントとして付与する。

**第 9 0 4 条 集計の締め切り**

年間獲得ポイントは、障害馬術競技ならびに馬場馬術競技の公認競技会については、全日本馬術大会の出場資格締切日までの競技会を対象とする。総合馬術競技ならびにエンデュランスについては、12 月末日までの主催および公認競技会のポイントを対象として集計する。

**附 則** この規程は、平成 24 年 4 月 1 日より施行する。  
全文改定

**附 則** この規程は、平成 25 年 4 月 1 日より施行する。  
第 1 0 1 条、第 3 0 2 条、第 3 0 3 条、第 3 0 4 条、第 3 0 5 条、第 3 0 7 条、第 3 1 0 条、  
第 3 1 2 条、別表 1

**附 則** この規程は、平成 25 年 4 月 25 日より施行し、平成 25 年 4 月 1 日から適用する。  
第 5 2 1 条、第 5 3 2 条、第 5 3 3 条、第 7 1 0 条削除、第 7 1 1 条を 7 1 0 条に繰り上げ、  
第 7 1 2 条を第 7 1 1 条に繰り上げ、第 8 0 5 条削除

**附 則** この規程は、平成 26 年 4 月 1 日より施行する。

**附 則** この規程は、平成 27 年 4 月 1 日より施行する。  
第 1 0 1 条、第 1 0 2 条、第 1 0 7 条、第 1 2 6 条新設、以下条文繰り下げ、第 1 2 7 条、  
第 1 2 8 条、第 1 2 9 条、第 1 3 0 条、第 1 3 1 条、第 1 3 2 条、第 1 3 3 条、第 1 3 4 条、  
第 2 0 0 条、第 2 0 4 条、第 2 4 3 条、第 2 5 6 条、第 2 5 7 条、第 2 7 3 条、付則 7、  
第 3 0 2 条、第 3 0 3 条、第 3 0 4 条、第 3 0 5 条、第 3 0 9 条、第 3 1 0 条、別表 1 A、  
第 5 0 1 条、第 5 1 5 条、第 5 2 1 条、第 5 2 6 条、第 5 2 8 条、第 8 0 0 条、第 8 0 1 条、  
第 8 0 2 条、第 8 0 3 条、第 8 0 4 条、第 8 0 5 条、第 8 0 6 条、第 8 0 7 条、第 8 0 8 条、  
第 8 1 1 条、第 8 1 3 条、第 8 1 5 条、第 8 2 0 条、第 8 2 1 条、第 8 2 4 条、用語の統一

**附 則** この規程は、平成 28 年 4 月 1 日より施行する。  
第 2 0 1 条、第 2 0 8 条、第 2 3 6 条、第 2 3 9 条、第 2 4 1 条、第 2 4 6 条、第 3 編、  
第 4 編、第 5 編、第 8 0 0 条、第 8 1 0 条、第 8 1 5 条、第 8 2 1 条、第 8 2 2 条、  
第 8 2 7 条、付則 3、別表 1

**附 則** この規程は、平成 28 年 4 月 21 日より施行する。  
第 815 条 1.1

**附 則** この規程は、平成 29 年 4 月 1 日より施行する。  
第 1 0 1 条、第 1 0 5 条、第 1 1 3 条、第 2 0 1 条、第 2 1 1 条、第 2 1 4 条、第 2 1 6 条、  
第 2 2 5 条、第 2 4 0 条、第 2 4 1 条、第 2 4 2 条、第 2 4 3 条、第 2 4 5 条、第 2 5 6 条、  
第 2 5 7 条、第 2 6 2 条、第 2 6 9 条、第 4 0 1 条、第 4 2 7 条、第 4 2 8 条、第 4 2 9 条、  
第 4 3 0 条、第 4 3 4 条、第 5 2 4 条、第 5 3 5 条、第 5 3 6 条、第 5 3 8 条、第 5 3 9 条、  
第 5 4 0 条、第 5 4 4 条、第 5 4 8 条、第 5 4 9 条、第 5 5 2 条、別表 1（5 0 2 条）、  
第 8 0 0 条、第 8 0 1 条、第 8 0 2 条、第 8 0 5 条、第 8 0 7 条、第 8 1 0 条、第 8 1 1 条、  
第 8 1 2 条、第 8 1 3 条、第 8 1 5 条、第 8 2 0 条、第 8 2 1 条、第 8 2 8 条、付則 3、  
第 9 0 3 条、（別表 1）

**附 則** この規程は、平成 30 年 4 月 1 日より施行する。  
第 1 1 8 条、第 2 0 1 条、第 2 0 3 条、第 2 0 8 条、第 2 1 1 条、第 2 2 5 条、第 2 3 4 条、  
第 2 3 5 条、第 2 3 9 条、第 2 4 0 条、第 2 4 1 条、第 2 4 2 条、第 2 4 6 条、第 2 5 6 条、  
第 2 5 7 条、第 2 6 2 条、第 4 1 8 条、第 4 2 7 条、第 4 2 8 条、別表 1 A、第 4 2 9 条、  
第 4 3 0 条、第 4 3 2 条、第 4 3 4 条、第 4 3 5 条、第 5 0 2 条、第 5 1 5 条、第 5 2 4 条、  
第 5 2 6 条、第 5 2 7 条、第 5 3 5 条、第 5 3 9 条、第 5 4 0 条、第 5 4 4 条、第 5 4 5 条、  
第 5 4 6 条、第 5 4 7 条、第 5 4 9 条、第 5 5 0 条、用語集〈抜粋〉、第 8 0 0 条、第 8 1 0 条、  
第 8 1 4 条、第 8 1 5 条、第 9 3 0 条、（別表 1）

附 則 この規程は、平成 31 年 1 月 1 日より施行する。  
第 9 0 3 条④

附 則 この規程は、平成 31 年 4 月 1 日より施行する。  
第 1 0 1 条、第 1 0 3 条、第 1 1 7 条、第 1 1 8 条、第 1 1 9 条、第 2 0 0 条、第 2 0 1 条、  
第 2 0 2 条、第 2 0 3 条、第 2 0 4 条、第 2 0 5 条、第 2 0 6 条、第 2 0 7 条、第 2 0 8 条、  
第 2 1 0 条、第 2 1 1 条、第 2 1 2 条、第 2 1 3 条、第 2 1 4 条、第 2 1 5 条、第 2 1 6 条、  
第 2 1 7 条、第 2 1 8 条、第 2 1 9 条、第 2 2 0 条、第 2 2 1 条、第 2 2 2 条、第 2 2 3 条、  
第 2 2 4 条、第 2 2 5 条、第 2 2 6 条、第 2 2 8 条、第 2 2 9 条、第 2 3 0 条、第 2 3 1 条、  
第 2 3 2 条、第 2 3 3 条、第 2 3 4 条、第 2 3 5 条、第 2 3 6 条、第 2 3 7 条、第 2 3 8 条、  
第 2 3 9 条、第 2 4 0 条、第 2 4 1 条、第 2 4 2 条、第 2 4 3 条、第 2 4 4 条、第 2 4 5 条、  
第 2 4 6 条、第 2 4 7 条、第 2 4 8 条、第 2 5 6 条、第 2 5 7 条、第 2 5 8 条、第 2 5 9 条、  
第 2 6 0 条、第 2 6 1 条、第 2 6 2 条、第 2 6 3 条、第 2 6 6 条、第 2 6 7 条、第 2 6 8 条、  
第 2 6 9 条、第 2 7 0 条、第 2 7 1 条、第 2 7 2 条、第 2 7 3 条、第 2 7 4 条、第 2 7 5 条、  
第 2 7 6 条、第 2 7 7 条、第 2 7 8 条、付則 4、第 4 0 2 条、第 4 0 3 条、第 4 0 4 条、  
第 4 0 5 条、第 4 0 6 条、第 4 0 7 条、第 4 0 8 条、第 4 0 9 条、第 4 1 0 条、第 4 1 1 条、  
第 4 1 2 条、第 4 1 3 条、第 4 1 4 条、第 4 1 5 条、第 4 1 6 条、第 4 1 7 条、第 4 1 8 条、  
第 4 2 7 条、第 4 2 8 条、第 4 2 9 条、第 4 3 0 条、第 4 3 3 条、第 4 3 4 条、第 4 3 5 条、  
第 4 3 7 条、付則 1 6、第 5 0 2 条、第 5 0 3 条、第 5 2 4 条、第 5 2 5 条、第 5 2 6 条、  
第 5 2 7 条、第 5 2 8 条、第 5 3 8 条、第 5 3 9 条、第 5 4 4 条、第 5 4 7 条、第 5 4 8 条、  
第 5 4 9 条、第 5 5 0 条、第 5 5 3 条、付則 A、別表 1、第 8 1 5 条、第 8 2 1 条、  
付則 3、第 9 0 3 条、(別表 1)

附 則 この規程は、令和 2 年 1 月 1 日より施行する。  
第 1 1 2 条

附 則 この規程は、令和 2 年 4 月 1 日より施行する。  
第 2 0 1 条、第 2 0 3 条、第 2 0 4 条、第 2 0 8 条、第 2 2 0 条、第 2 2 4 条、第 2 2 9 条、  
第 2 3 5 条、第 2 3 6 条、第 2 3 9 条、第 2 4 1 条、第 2 4 2 条、第 2 4 3 条、第 2 4 4 条、  
第 2 4 5 条、第 2 4 7 条、第 2 5 6 条、第 2 5 7 条、第 2 5 9 条、第 2 6 1 条、第 2 6 2 条、  
第 2 6 6 条、第 2 6 7 条、第 2 7 3 条、第 2 7 4 条、第 2 7 6 条、付則 4、第 4 2 7 条、  
第 4 2 8 条、第 4 3 0 条、第 5 0 2 条、第 5 0 3 条、第 5 1 5 条、第 5 2 3 条、第 5 2 4 条、  
第 5 2 5 条、第 5 2 6 条、第 5 2 7 条、第 5 2 8 条、第 5 3 3 条、第 5 3 4 条、第 5 3 8 条、  
第 5 3 9 条、第 5 4 4 条、第 5 4 7 条、第 5 4 8 条、第 5 4 9 条、第 5 5 3 条、付則 A、  
付則 F、別表、第 8 編全文、第 9 0 3 条、(別表 1)、(別表 4)

附 則 この規程は、令和 3 年 4 月 1 日より施行する。  
第 2 0 0 条、第 2 1 1 条、第 2 1 9 条、第 2 3 4 条、第 2 3 9 条、第 2 5 6 条、第 2 5 7 条、  
第 2 6 1 条、第 2 6 8 条、第 2 7 4 条、第 2 7 5 条、第 2 7 6 条、付則 4、付則 7、  
第 4 2 2 条、第 4 2 7 条、第 4 2 8 条、第 4 2 9 条、第 4 3 0 条、第 4 3 7 条、第 5 0 3 条、  
第 5 1 5 条、第 5 2 3 条、第 5 2 4 条、第 5 2 5 条、第 5 2 6 条、第 5 3 8 条、第 5 3 9 条、  
第 5 4 7 条、付則 A、別表、第 8 0 1 条、第 8 0 5 条、第 8 0 8 条、第 8 0 9 条、  
第 8 1 0 条、第 8 1 3 条、第 8 1 4 条、第 8 1 6 条、第 8 1 7 条、第 8 1 8 条、第 8 2 0 条、  
第 8 2 1 条、第 8 2 2 条、第 8 2 3 条、第 8 2 4 条、第 8 2 5 条、第 8 2 7 条、第 8 3 1 条、  
第 8 3 8 条、第 8 3 9 条、第 8 5 2 条、第 8 5 3 条、第 8 5 4 条、第 8 5 5 条、第 8 6 2 条、  
付則 3、付則 5、付則 7、(別表 1)



(別表 1)

## 馬場馬術課目および馬装・拍車基準

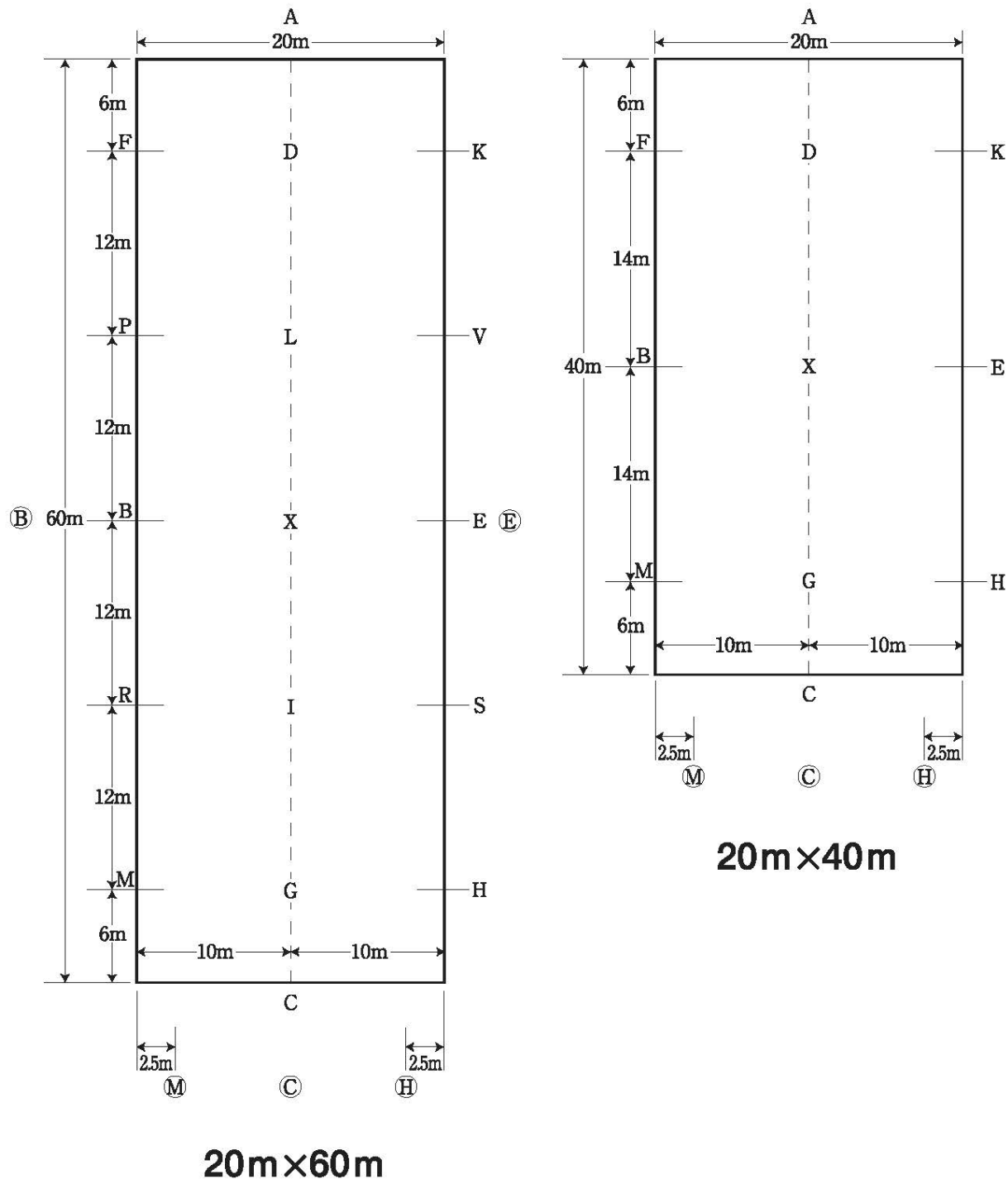
	馬 場 馬 術 課 目 名		満 点	参考時間	大小 勒	水勒	拍車	審判 員数	馬場 サイズ*
F E I 制 定 課 目	FEI グランプリ馬場馬術課目 2009（2014年改定・ <b>2021年更新版</b> ）		460	6'30"	必 須	不 可		3 〜 5 名	20 m × 60 m
	FEI グランプリスペシャル馬場馬術課目 2009（2014年改定・ <b>2021年更新版</b> ）		470	6'40"					
	FEI 自由演技グランプリ馬場馬術課目 1999（2009年改定・2017年更新版）		400	5'30" ～6'00"					
	FEI インターメディエイト I 馬場馬術課目 2009（ <b>2021年更新版</b> ）		340	5'30"					
	FEI 自由演技インターメディエイト I 馬場馬術課目 1998（2009年改定・2017年更新版）		400	4'30" ～5'00"					
	FEI セントジョージ賞典馬場馬術課目 2009（ <b>2021年更新版</b> ）		340	5'50"					
	FEI ヤングライダー個人競技馬場馬術課目 2009（ <b>2021年更新版</b> ）		340	5'15"	可	可			
	FEI 自由演技ヤングライダー馬場馬術課目 2006（2009年改定・2017年更新版）		400	4'30" ～5'00"					
	FEI ジュニアライダー個人競技馬場馬術課目 2009（ <b>2021年更新版</b> ）		340	5'15"					
	FEI 自由演技ジュニアライダー馬場馬術課目 2006（2009年改定・2017年更新版）		400	4'30" ～5'00"					
J E F 制 定 課 目	JEF 自由演技国体成年馬場馬術課目 （2018年更新版）		400	4'30" ～5'00"	必 須	不 可	任 意	2 〜 3 名	20 m × 40 m
	Sクラス	JEF 馬場馬術競技 S2課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	340	5'10"	可	可			
		JEF 馬場馬術競技 S1課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	260	5'30"					
	Mクラス	JEF 馬場馬術競技 M2課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	290	5'00"					
		JEF 馬場馬術競技 M1課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	330	5'30"					
	Lクラス	JEF 馬場馬術競技 L2課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	250	4'45"					
		JEF 馬場馬術競技 L1課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	250	5'30"					
	Aクラス	JEF 馬場馬術競技 A5課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	200	3'45"	不 可	必 須			
		JEF 馬場馬術競技 A4課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	190	4'30"					
		JEF 馬場馬術競技 A3課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	190	4'45"					
		JEF 馬場馬術競技 A2課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	140	4'15"					
		JEF 馬場馬術競技 A1課目 2013（ <b>2021年更新版</b> ）	120	3'30"					
総 合 馬 術	FEI 総合馬術競技3スター <b>2021</b> 馬場馬術課目A		<b>270</b>	4'45"	不 可	必 須	任 意	3 名 以 内	20 m × 60 m
	FEI 総合馬術競技3スター <b>2021</b> 馬場馬術課目B		210	4'45"					
	FEI 総合馬術競技2スター <b>2021</b> 馬場馬術課目A		220	4'45"					
	FEI 総合馬術競技2スター <b>2021</b> 馬場馬術課目B		220	4'45"					
	FEI 総合馬術競技1スター <b>2021</b> 馬場馬術課目		230	4'30"					
	総合馬術上級課目2020		160	4'30"					
	総合馬術中級課目2020		150	4'15"					
	総合馬術初級課目2020A		140	6'00"					

\* Aクラスは初級課目とし、経験の浅い人馬対応の課目

\* L,M,SクラスはF E I セントジョージ課目へのステップとしての課目

(別表 2)

馬場馬術競技場



(別表 3)

## 主催競技会の大会役員編成に関する基準

1. 主催競技会における大会役員編成は、この基準の定めるところによる。  
ここでいう主催競技会とは、全日本の各馬術大会及び日本馬術連盟が主催する国際馬術大会をいう。

### 2. 編成基準

大会名誉総裁	日馬連名誉総裁（ジュニア大会を除く）
大会名誉会長	日馬連名誉会長
大会会長	日馬連会長
大会副会長	日馬連副会長及び会場の所属馬連会長等、若干名
大会顧問	日馬連顧問、競技本部或いは会場の所属馬連より推薦された者
大会参与	日馬連理事、監事、競技本部或いは会場の所属馬連より推薦された者
大会委員長	理事長または理事長と当該競技の本部長が協議し指名する者、1 名
技術代表	障害馬術大会及び総合馬術大会は、当該競技の本部長或いは当該競技の本部長が指名する者。なお、馬場馬術大会の技術代表は、審判長が兼務することができる。
審判長	馬場馬術大会は、馬場馬術本部長或いは馬場馬術本部長が指名する者、1 名(技術代表を兼務) 障害馬術大会及び総合馬術大会は、当該競技の本部長が指名する者、1 名
審判員	当該競技の本部長が指名する者、数名
コースデザイナー	当該競技の本部長が指名する者、1 名
チーフスチュワード	当該競技の本部長が指名する者
スチュワード	当該競技の本部長が指名する者
獣医師団長	獣医委員長が当該競技種目の本部長と協議して指名した者。必要に応じて獣医師団のメンバーを指名することができる。
FEI 獣医師代表 (FEI 競技に限る)	獣医委員長が当該競技種目の本部長と協議して指名し、FEI の承認を受けた者。

※ 上訴案件については、大会委員長、審判長、技術代表が対応する。

- 2.2 全日本エンデュランス馬術大会の大会役員編成に関しては、前記の編成基準を参考に実行委員会が決定する。

3. 競技運営上必要な職務は、適宜実行委員会が設定できるものとし、その担当者は、実行委員会が指名できるものとする。

例	大会副委員長	副審判長	運営委員長	運営委員
	総務委員長	総務委員	公式記録委員	賞典・放送委員
	救護医師	獣医師	装蹄師	競技委員長
	競技委員	支援団体	など	

4. 編成基準に則り当該競技本部実行委員会を編成して原案を作成し、理事会に報告する。

## 5. 役員の主な任務

役員の拘束期間：競技会期間中、打ち合わせの1時間前から最終結果発表後30分とする。

### ① 大会委員長

- ・ 競技会前日に会場に入り、競技会の統括責任者を担当する。

### ② 技術代表（当該競技の本部長）

- ・ 競技会前日より会場に入り、競技会終了まで現地に滞在し職務に当たる。
- ・ コース、競技場、練習場、厩舎等、技術的観点から諸規程に合致していることを確認し、大会委員長・運営委員長・コースデザイナーにアドバイスを行う権限を持つ。

### ③ 審判長及び審判員（FEI または日馬連認定の資格者）

- ・ 競技会打ち合わせ1時間前より（前日にインスペクションのある場合は、その開始1時間前）最終結果発表後30分までを任務とし、競技会の審判査定と管轄期間中に生じたすべての問題の解決に責任を負う。

### ④ コースデザイナー（FEI または日馬連認定資格者）

- ・ 競技会打ち合わせの前日までに会場に入り、競技会におけるコース等の全責任を持つ。

### ⑤ チーフスチュワード及びスチュワード（FEI または日馬連認定資格者）

- ・ 馬匹が入厩する前日より会場に入り、競技会終了まで職務に当たる。
- ・ 競技会を公正、かつ安全に行うための職務に責任を持ち、審判団・支援員と協力し競技会を成功させるための任務を行う。

### ⑥ 獣医師代表（団長）及び獣医師団

- ・ 競技会に入厩する前日から競技会終了までとし、獣医規程に合わせた職務に当たる。
- ・ ドーピング検査に関して検体採取及び検体管理等の全責任を持ち職務に当たる。

### ⑦ 運営委員長等の担当馬連関係役員

- ・ 競技運営等の技術的・非技術的な事項の全てを受け持ち、競技会に関する全ての事項を担当する。

## 附則

この基準は、平成13年4月1日より施行する。

## 附則

この基準は、平成13年6月26日から施行する。

定款規約の変更に伴い本基準を改正。

## 附則

この基準は、平成15年4月22日より施行する。

2.編成基準の審判長選任の項改正。

## 附則

この基準は、平成16年4月1日より施行する。

実行委員会が競技運営を行うことに伴う該当項目の改正。

附則

この基準は、平成 17 年 4 月 1 日より施行する。

- 2. 編成基準の審判長、審判員選任の項改正。
- 5. 役員の主な任務①の項改正。

附則

この基準は、平成 18 年 4 月 1 日より施行する。

- 2. 編成基準の大会委員長、審判員、コースデザイナー、チーフスチュワード、広報委員長の項改正。

附則

この基準は、平成 19 年 4 月 1 日より施行する。

- 2. 編成基準の大会委員長の項、5. 役員の主な任務②④

附則

この基準は、平成 22 年 3 月 4 日より施行する。

- 2. 編成基準の審判員資格の項改正。

附則

この基準は、平成 24 年 3 月 2 日より施行する。

- 2. 編成基準の、大会名誉総裁、スチュワード、獣医師団の項改正、広報委員長の項削除。
- 5. 役員の主な任務⑧広報委員長の項削除。以降繰り上げ。

附則

この基準は、平成 25 年 4 月 1 日より施行する。

- 2. 編成基準の上訴委員長・上訴委員の項削除。欄外に注記として記載。
- 5. 役員の主な任務①上訴委員長及び委員の項削除。項目順序整理。

附則

この基準は、平成 26 年 4 月 1 日より施行する。

- 2. 組成基準の獣医師団長、FEI 獣医師代表の項改正。

附則

この基準は、平成 27 年 4 月 1 日より施行する。

編成基準の審判長、審判員の項改正。

(別表 4)

## 国民体育大会馬術競技 中央競技役員編成に関する基準

1. 国民体育大会馬術競技における中央競技団体推薦の中央競技役員の編成は下記による。

上訴委員	3 名	副会長 1 名、理事あるいは FEI 審判資格取得者（退役者含む）1 名、開催県の推薦する有識者 1 名 1 名が上訴委員長となる
競技運営委員長	1 名	国体委員長あるいは国体委員長が指名する者
競技運営副委員長	1 名	国体委員長が指名する者
競技運営委員	5 名	翌年度と翌々年度の開催県から推薦された者（各 1 名）、障害馬術本部、馬場馬術本部、総合馬術本部の各本部長が指名する者*（各 1 名）
障害馬術技術代表	1 名	障害馬術本部長あるいは障害馬術本部長が指名する者
障害馬術審判長	1 名	障害馬術本部長が指名する者
馬場馬術技術代表	1 名	馬場馬術本部長あるいは馬場馬術本部長が指名する者
馬場馬術審判長	1 名	馬場馬術本部長または馬場馬術本部長が指名する者
障害馬術審判員	5 名	障害馬術本部から推薦された者
馬場馬術審判員	4 名	馬場馬術本部から推薦された者
チーフスチュワード	1 名	国体委員長が指名する FEI 資格取得者
スチュワード	4 名	開催都道府県の近隣から審判員資格を有する者を国体委員長が調整する
チーフ コースデザイナー	1 名	障害馬術本部長が指名するコースデザイナー資格を有する者
コースデザイナー	1 名	チーフコースデザイナーが調整し、障害馬術本部長が指名する者
総合計算委員長	1 名	開催都道府県の所属ブロックあるいは近隣から国体委員長が指名する者
獣医師団長	1 名	獣医委員長あるいは獣医委員長が指名する者
獣医委員	1 名	獣医委員長が指名する者

\*競技運営上で必要な場合は、審判業務に就くことがある。

2. 役員の主な任務は、主催競技会の大会役員編成に関する基準 5 を適用する。

ただし、管轄期間は、監督会議から閉会式までとし、常時現地に滞在しなければならない。

なお、競技運営委員の一部と獣医委員については、入厩開始日から閉会式までを管轄期間とする。

3. 編成人数あるいは役職に関しては、開催都道府県、市町村との協議または公益財団法人日本スポーツ協会の指導により増減する場合がある。

4. 馬場馬術技術代表は、審判長を兼ねることができる。

なお、兼ねた場合は馬場馬術審判員 4 名を 5 名とすることができる。

- 附則 この基準は、平成 13 年 1 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 13 年 6 月 26 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 14 年 1 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 15 年 1 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 15 年 4 月 22 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 16 年 1 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 17 年 4 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 18 年 4 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 19 年 4 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 20 年 3 月 4 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 21 年 3 月 4 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 22 年 3 月 4 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 24 年 3 月 2 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 25 年 4 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、平成 26 年 4 月 1 日より施行する。
- 附則 この基準は、令和 2 年 4 月 1 日より施行する。